

**MEDIA INFORMASI PARENTAL UNTUK BALITA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Arif Adrianto

15.21.0862

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**MEDIA INFORMASI PARENTAL UNTUK BALITA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Arif Adrianto

15.21.0862

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MEDIA INFORMASI PARENTAL UNTUK BALITA
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Adrianto

15.21.0862

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Arif Dwi Laksito, M.Kom.
NIK. 190302150

PENGESAHAN
SKRIPSI
MEDIA INFORMASI PARENTAL UNTUK BALITA
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Adrianto

15.21.0862

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250



Bety Wulan Sari, M.Kom.
NIK. 190302254



Arif Dwi Laksito, M.Kom.
NIK. 190302150



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Maret 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASELI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogvakarta, 1 Maret 2018



[Handwritten Signature]
ARI ADRIANTO
15.21.0862

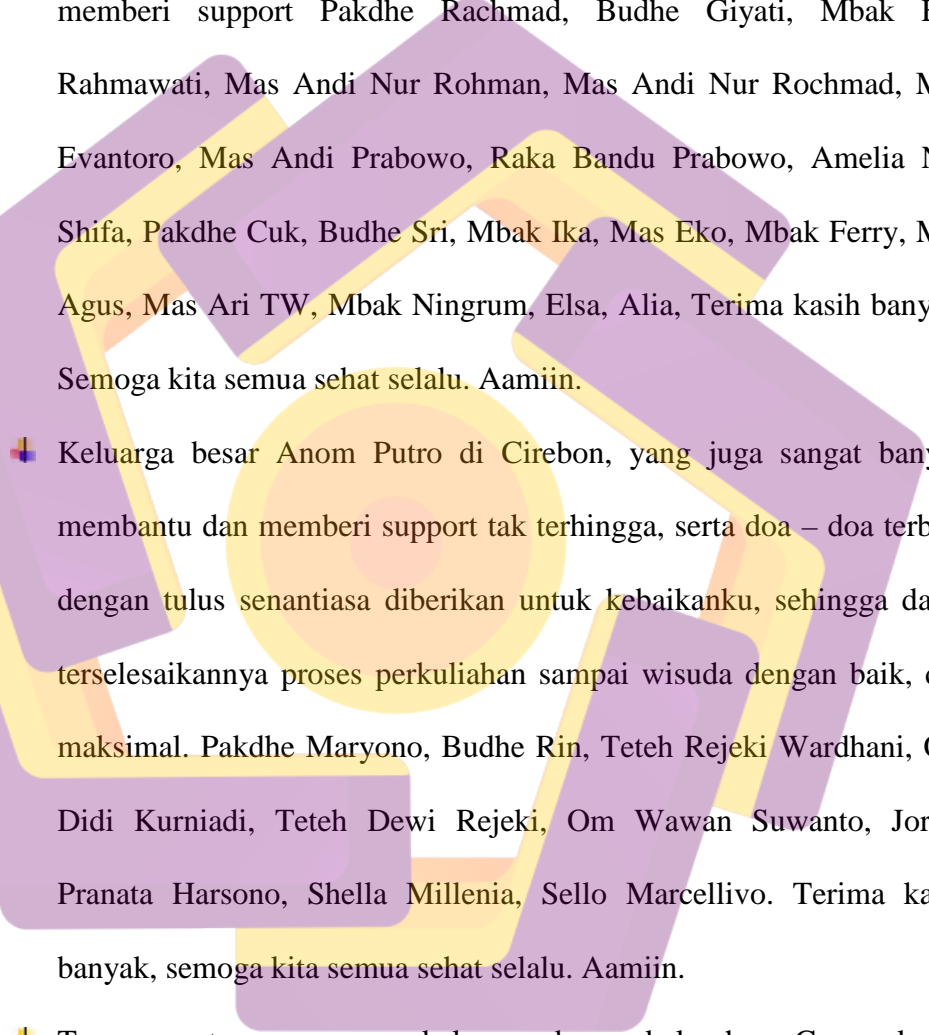
MOTTO

- Berhasil menyelesaikan studi Strata 1 bukanlah akhir dalam proses belajar dalam kapasitasku sebagai manusia. Lets do some learn another jungle.
- Kerja keras adalah cara mu ber-investasi terhadap waktu.
- Tell me I can't, then watch me work twice as hard to prove you wrong.
- Sesungguhnya Allah tidak mengubah keadaan suatu kaum sehingga mereka mengubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri. (QS. Ar Ra'd:11)
- Dan bahwasannya manusia tidak memperoleh selain apa yang telah diusahakan. (QS. An Najm: 39).
- You may say I'm a dreamer, but I'm not the only one. (Imagine – John Lennon).
- If you think you can do a thing, or think you can't do a thing, You Are Right! (Henry Ford, 1863 – 1942). You are what you think.
- I am who I am today because of the choices I made yesterday (Eleanor Roosevelt).
- Everybody has a story before their great.
- The future depends on what we do in the present (Mahatma Gandhi).
- Akan ada masa dimana sms yang biasanya berisi “Mah, uang sangunya sudah dikirim belum?” berubah menjadi “Mah, uangnya sudah aku transfer”.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

- ✚ Allah SWT. Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan kenikmatan tak terhingga. Alhamdulillahirrabil'amin.
- ✚ Junjungan Rasul panutan Nabi Besar Muhammad SAW, sauri tauladan yang paling utama diantara yang utama.
- ✚ Ibunda Tercinta, Tersayang, Retna Handayani, yang telah melahirkanku, yang tak pernah letih terus membimbingku, serta mencurahkan segenap kasih sayangnya, sampai di titik ini lulus sebagai mahasiswa Strata 1, berkat doa, dan ridhonya atas izin Allah SWT. Ingin sekali aku membanggakan beliau, menaikkan derajatnya, memuliakannya, membiayainya pergi ke tanah suci. Semoga sehat selalu ya mah, terus mendampingiku sampai anak cucuku turut melengkapi kebahagiaanmu. Aamiin.
- ✚ Ayah Moch. Abidin, yang selalu mendoakan untuk keberhasilanku. Sehat selalu ya pah, semoga kelak aku juga mampu turut membahagiakanmu. Aamiin.
- ✚ Adik – adikku yang sangat aku sayangi, Risang Wijanarko, Astri Sekar Palupi, yang senantiasa memberiku support, doa – doa untuk kebbaikanku, dan bantuan tak terhingga baik fisik maupun mental sehingga memberikan semangat lebih untuk menyelesaikan Skripsi ini.

- 
- ✚ Mas Amri Nur Hudaya, S.Kom, terima kasih banyak atas supportnya, yang telah banyak sekali membantu, dengan sabar membimbing dan memberi arahan sehingga terselesaikannya Skripsi ini dengan baik.
 - ✚ Keluarga besar Anom Putro di Yogyakarta yang juga telah banyak memberi support Pakdhe Rachmad, Budhe Giyati, Mbak Eva Rahmawati, Mas Andi Nur Rohman, Mas Andi Nur Rochmad, Mas Evantoro, Mas Andi Prabowo, Raka Bandu Prabowo, Amelia Nur Shifa, Pakdhe Cuk, Budhe Sri, Mbak Ika, Mas Eko, Mbak Ferry, Mas Agus, Mas Ari TW, Mbak Ningrum, Elsa, Alia, Terima kasih banyak. Semoga kita semua sehat selalu. Aamiin.
 - ✚ Keluarga besar Anom Putro di Cirebon, yang juga sangat banyak membantu dan memberi support tak terhingga, serta doa – doa terbaik dengan tulus senantiasa diberikan untuk kebaikanku, sehingga dapat terselesaikannya proses perkuliahan sampai wisuda dengan baik, dan maksimal. Pakdhe Maryono, Budhe Rin, Tete Rejeki Wardhani, Om Didi Kurniadi, Tete Dewi Rejeki, Om Wawan Suwanto, Jordhi Pranata Harsono, Shella Millenia, Sello Marcellivo. Terima kasih banyak, semoga kita semua sehat selalu. Aamiin.
 - ✚ Teman – teman semua, keluarga besar kelurahan Gunungketur, kecamatan Pakualaman, Kota Yogyakarta yang tidak bisa saya sebutkan satu –persatu, Terima kasih banyak atas supportnya yang telah diberikan, sehingga membantu saya menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas Berkah dan KaruniaNya yang diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Strata 1 Program Studi Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini, banyak sekali bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, M.M. Selaku Ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.si, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, M.T. Selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Arif Dwi Laksito, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Dosen Penguji dan seluruh Dosen Universitas Amikom Yogyakarta.

Skripsi ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak, dan bagi pembaca.

Yogyakarta, Maret 2018.

Penyusun

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Media.....	15

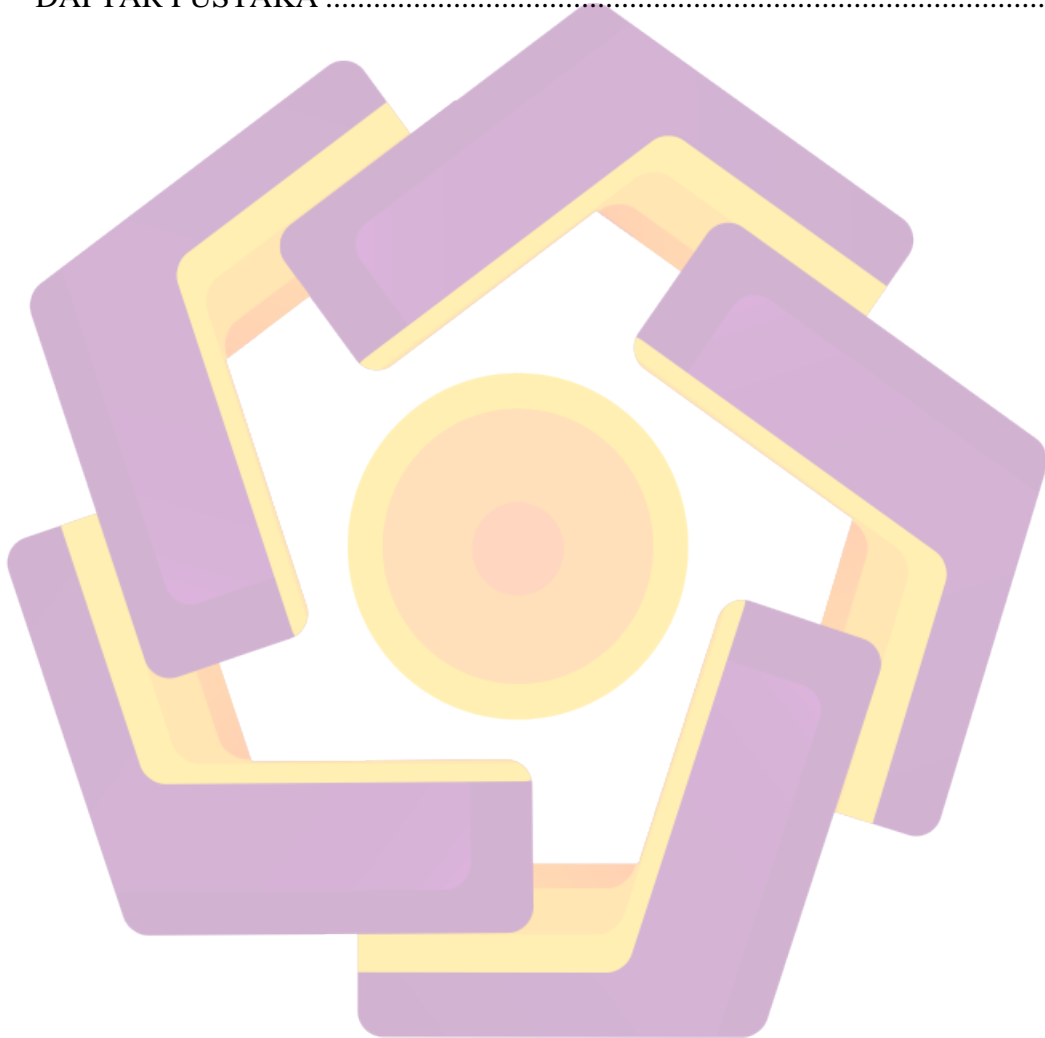
2.2.1	Jenis – jenis Media.....	16
2.3	Informasi	17
2.4	Aplikasi	18
2.5	Android.....	19
2.5.1	Sejarah Android	19
2.5.2	Versi Android.....	21
2.5.3	Arsitektur Android	21
2.5.3.1	<i>Application dan Widgets</i>	22
2.5.3.2	<i>Application Framework</i>	22
2.5.3.3	<i>Libraries</i>	23
2.5.3.4	<i>Android Runtime</i>	24
2.5.3.5	<i>Linux Kernel</i>	24
2.5.3.6	Aplikasi Android.....	25
2.6	SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>).....	26
2.7	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	26
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	27
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	28
2.7.3	<i>Class Diagram</i>	29
2.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	30
2.8	Kesehatan Balita.....	30
2.8.1	Pertumbuhan dan Perkembangan pada Balita.....	31
2.8.2	Perawatan Pada Balita.....	33
2.8.3	Permasalahan Kesehatan Pada Balita.....	33
2.8.4	Pertumbuhan dan Perkembangan Anak Usia Dini.....	34
2.9	<i>Navigation Drawer</i>	36

2.10	Analisis Sistem	36
2.10.1	Analisis SWOT	37
2.10.2	Analisis Kebutuhan Sistem	38
2.10.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	38
2.10.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	38
2.10.2.3	Analisis Kelayakan	38
BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem		39
3.1	Gambaran Umum	39
3.2	Analisis Sistem	39
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	39
3.2.2	Analisis Kebutuhan	41
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional	41
3.2.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	42
3.2.3	Analisis Kelayakan.....	44
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi	44
3.2.3.2	Kelayakan Hukum	45
3.2.3.3	Kelayakan Operasional	45
3.3	Perancangan Aplikasi	45
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	46
3.3.1.1	Skenario <i>Use Case</i> menu <i>Home</i>	47
3.3.1.2	Skenario <i>Use Case</i> menu Informasi Kesehatan Balita	48
3.3.1.3	Skenario <i>Use Case</i> Informasi Gizi & Perkembangan Balita	49
3.3.1.4	Skenario <i>Use Case</i> menu Bantuan.....	51
3.3.1.5	Skenario <i>Use Case</i> menu Tentang	52
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	54

3.3.2.1	<i>Activity Diagram</i> menu <i>Home</i>	54
3.3.2.2	<i>Activity Diagram</i> menu Informasi Kesehatan Balita	55
3.3.2.3	<i>ActivityDiagram</i> menu Informasi Gizi & Perkembangan Balita	55
3.3.2.4	<i>ActivityDiagram</i> menu Bantuan.....	56
3.3.2.5	<i>Activity Diagram</i> menu Tentang.....	57
3.3.3	<i>Class Diagram</i>	58
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	59
3.3.4.1	<i>Sequence Diagram</i> menu <i>Home</i>	59
3.3.4.2	<i>Sequence Diagram</i> menu Informasi Kesehatan Balita	60
3.3.4.3	<i>Sequence Diagram</i> menu Gizi & Perkembangan Balita.....	61
3.3.4.4	<i>Sequence Diagram</i> menu Bantuan.....	61
3.3.4.5	<i>Sequence Diagram</i> menu Tentang.....	62
3.3.4	Rancangan Antarmuka	62
3.3.5.1	<i>Splash Screen</i>	62
3.3.5.2	Layar Utama.....	63
3.3.5.3	Menu <i>Navigation Drawer</i>	64
3.3.5.4	Konten Informasi Kesehatan Balita	65
3.3.5.5	Konten Informasi Gizi dan Perkembangan Balita	66
3.3.5.6	Konten Menu Bantuan	67
3.3.5.7	Konten Menu Tentang	68
BAB IV Implementasi dan Pembahasan.....		70
4.1	Implementasi	70
4.1.1	Implementasi dan Pembahasan <i>Use case</i>	70
4.1.1.1	Layar Utama.....	70
4.1.1.2	Konten Kesehatan Balita.....	70

4.1.1.3	Konten Gizi dan Perkembangan Balita.....	71
4.1.1.4	Konten Menu Bantuan	71
4.1.1.5	Konten Menu Tentang	71
4.1.2	Implementasi dan Pembahasan <i>Class Diagram</i>	72
4.1.2.1	<i>Splash Screen</i>	72
4.1.2.2	Layar Utama.....	72
4.1.2.3	<i>Main Activity</i>	73
4.1.2.4	Konten Kesehatan Balita.....	74
4.1.2.5	Konten Gizi dan Perkembangan Balita.....	74
4.1.2.6	Konten Menu Bantuan	75
4.1.2.7	Konten Menu Tentang	76
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	76
4.1.3.1	<i>Splash Screen</i>	76
4.1.3.2	Layar Utama.....	77
4.1.3.3	<i>Navigation Drawer</i>	78
4.1.3.4	Konten Kesehatan Balita.....	78
4.1.3.5	Konten Gizi dan Perkembangan Balita.....	79
4.1.3.6	Konten Menu Bantuan	80
4.1.3.7	Konten Menu Tentang	80
4.2	Pengujian Program	81
4.2.1	Kesalahan Penulisan Program (<i>syntax error</i>)	81
4.2.2	Kesalahan Proses (<i>runtime error</i>)	82
4.2.3	Kesalahan Logika.....	83
4.2.4	Pengujian <i>Black Box</i>	83
4.3	Instalasi Program pada <i>Smartphone Android</i>	84

4.4	Pemeliharaan Program	87
BAB V Kesimpulan Dan Saran		88
5.1	Kesimpulan.....	88
5.2	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA		90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	22
Gambar 2.2 Navigation Drawer	36
Gambar 3.1 Use Case Diagram	46
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Home	54
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Informasi Kesehatan Balita	55
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Informasi Gizi dan Perkembangan Balita ..	56
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Bantuan	57
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Tentang	58
Gambar 3.7 Class Diagram Aplikasi Media Informasi Parental Untuk Balita	59
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu Home	60
Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu Informasi Kesehatan Balita	60
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menu Informasi Gizi & Perkembangan Balita ..	61
Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Bantuan	61
Gambar 3.12 Sequence Diagram Menu Tentang	62
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Splash Screen	63
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Layar Utama	64
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Menu Navigation Drawer	65
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Konten Informasi Kesehatan Balita	66
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Informasi Gizi & Perkembangan Balita	67
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Konten Menu Bantuan	68
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Konten Menu Tentang	69
Gambar 4.1 Kode Program Splash Screen	72
Gambar 4.2 Kode Program Layar Utama	73

Gambar 4.3 Kode Program Main Activity	73
Gambar 4.4 Kode Program Konten Kesehatan Balita	74
Gambar 4.5 Kode Program Konten Gizi dan Perkembangan Balita.....	75
Gambar 4.6 Kode Program Konten Menu Bantuan	75
Gambar 4.7 Kode Program Konten Menu Tentang	76
Gambar 4.8 Implementasi Tampilan Splash Screen	77
Gambar 4.9 Implementasi Tampilan Layar Utama.....	77
Gambar 4.10 Implementasi Tampilan Navigation Drawer	78
Gambar 4.11 Implementasi Tampilan Konten Kesehatan Balita.....	79
Gambar 4.12 Implementasi Tampilan Konten Gizi dan Perkembangan Balita	79
Gambar 4.13 Implementasi Tampilan Konten Menu Bantuan	80
Gambar 4.14 Implementasi Tampilan Konten Menu Tentang.....	81
Gambar 4.15 Syntax Error	82
Gambar 4.16 Runtime Error.....	83
Gambar 4.17 Verifikasi Sebelum Install Aplikasi	85
Gambar 4.18 Instalasi Aplikasi.....	86
Gambar 4.19 Pemasangan Aplikasi Berhasil.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Sejenis	12
Tabel 2.2 Lanjutan Tabel Perbandingan Penelitian Sejenis.....	13
Tabel 2.3 Lanjutan Tabel Perbandingan Penelitian Sejenis.....	14
Tabel 2.4 Lanjutan Tabel Perbandingan Penelitian Sejenis.....	15
Tabel 2.5 Simbol Use Case Diagram	27
Tabel 2.6 Simbol Activity Diagram	28
Tabel 2.7 Simbol Class Diagram	29
Tabel 2.8 Simbol Sequence Diagram.....	30
Tabel 3.1 Analisis SWOT Media Informasi Parental Untuk Balita.....	40
Tabel 3.2 Lanjutan Analisis SWOT Media Informasi Parental Untuk Balita.....	41
Tabel 3.3 Skenario Use Case Menu Home	47
Tabel 3.4 Skenario Use Case Menu Informasi Kesehatan Balita	48
Tabel 3.5 Lanjutan Skenario Use Case Menu Informasi Kesehatan Balita	49
Tabel 3.6 Skenario Use Case Menu Informasi Gizi dan Perkembangan Balita ...	49
Tabel 3.7 Lanjutan Skenario Use Case Informasi Gizi & Perkembangan Balita .	50
Tabel 3.8 Lanjutan Skenario Use Case Informasi Gizi & Perkembangan Balita .	51
Tabel 3.9 Skenario Use Case Menu Bantuan.....	51
Tabel 3.10 Lanjutan Skenario Use Case Menu Bantuan.....	52
Tabel 3.11 Skenario Use Case Menu Tentang.....	53
Tabel 4.1 Pengujian Modul Aplikasi	84

INTISARI

Peningkatan kualitas sumber daya manusia (SDM) adalah syarat mutlak untuk mencapai tujuan pembangunan. Salah satu cara untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia adalah peran orang tua dalam menumbuh kembangkan anaknya sebaik mungkin, dan sedini mungkin pada usia balita (Golden Age). Tingkat pengetahuan orang tua mengenai *parenting* pada anak sangat mempengaruhi kondisi status gizi, pertumbuhan, dan perkembangan anak terutama di usia balita.

Menurut Nurani dalam jurnalnya di tahun 2015 yang berjudul *Aplikasi Mobile Simulasi Nilai Gizi Makanan Pendamping ASI (MP-ASI) Untuk Bayi Usia 6-24 Bulan Berbasis Android* menyebutkan kebanyakan pekerjaan orang tua penderita gizi buruk adalah buruh dan ibu rumah tangga. Tingkat pendidikan SD dan tidak tamat bagi ayah 78% dan ibu 82% untuk saat ini, karenanya sangat penting dilakukan pemberian pola asuh yang benar bagi orang tua melalui pendidikan parenting (pola asuh), sehingga diharapkan dapat dihasilkan kualitas manusia yang memang dipersiapkan pertumbuhannya dengan baik.

Sementara itu saat ini penggunaan *smartphone* di Indonesia terus meningkat. Menurut Sharen Gifary dan Iis Kurnia dalam jurnalnya di tahun 2015 yang berjudul *Intensitas Penggunaan Smartphone Terhadap Perilaku Komunikasi* menyebutkan bahwa sebuah lembaga riset menyatakan Indonesia berada di peringkat kelima daftar pengguna *smartphone* terbesar di dunia. populasi Android telah mencapai lebih dari 1 miliar, sedangkan iOS mencapai 700 juta. Hal ini tentu menjadi faktor penentu berubahnya perilaku individu dalam kegiatan sehari-hari khususnya dalam berkomunikasi dengan individu lain karena perilaku komunikasi menetapkan siapa bicara/berinteraksi dengan siapa, tentang apa, dan bagaimana.

Kata kunci : Pola asuh, balita, android

ABSTRACT

Improving the quality of human resource (HR) is an absolute requirement to achieve development goals. One way to improve the quality of human resource is the role of parent in growing their children as well, and early as possible in under five years of age/toddler (Golden Age). The level of parent knowledge about parenting in children greatly affect the condition of nutritional status, growth, and development of children, especially in the age of under five.

Nurani on his jurnal in 2015 with the title “Aplikasi mobile Simulasi Nilai Gizi Makanan Pendamping ASI (MP-ASI) Untuk Bayi Usia 6-24 Bulan Berbasis Android says that many parents job with their children mal nutrition is a low level worker and house wives only. Educational level are elementary school and not graduated for father 78% and mother 82% for these day, with that point very important to give parenting skills for parents with parenting educational, so we hope can “produce” great quality human with well prepared of right attitude for their growing and development.

Smartphone user in Indonesia keep growing up. Sharen Gifary and Iis Kurnia on his journal in 2015 with the title “Intensitas Penggunaan Smartphone Terhadap Perilaku Komunikasi” says Indonesia is on the 5 tier in the biggest smartphone users in the world. The population of android was touching more than 1 billion, and iOS 700 million. This is of course was the factor point of changes for individual in their daily activities in order of communication with other individu because communication act point out who talk/interact with who, about what, and how.

Keywords : Parenting, under five years children, android.