

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan sebuah sumber informasi, dan merupakan penunjang yang penting artinya bagi suatu riset ilmiah, sebagai bahan acuan atau referensi. Maka perpustakaan perlu dikelola dengan baik antara lain diperlukan suatu secara lebih lengkap dan akurat dalam pengolahannya seperti halnya pada Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate.

Pada Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate saat ini menggunakan sistem peminjaman buku masih bersifat manual. Misalnya buku yang akan dipinjam dicatat pada jurnal peminjaman buku. Kemudian akan direkap kembali perbulan dalam bentuk *document excel*. Sehingga petugas mengalami kesulitan dalam proses pencarian data buku, dan transaksi peminjaman dan pengembalian.

Untuk itu penulis melakukan penelitian untuk membangun sebuah sistem yang terkomputerisasi pada Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate, Selama ini belum ada yang membuat aplikasi peminjaman buku terutama menggunakan *barcode* pada kantor tersebut, padahal teknologi ini cukup mudah di implementasikan. Disamping harganya yang lumayan terjangkau dan alat *scamer barcode* juga mudah diperoleh karena dapat diproduksi dalam negeri. Dengan adanya sistem scanner menggunakan *barcode* yang disimpan dalam

database komputer dapat memudahkan petugas dalam penginputan data maupun transaksi baik peminjaman maupun pengembalian buku.

Maka dari itu penulis akan membuat sebuah aplikasi peminjaman buku dengan berbasis *barcode*. Aplikasi ini dibuat agar sistem peminjaman buku lebih mudah dan praktis sehingga dapat mempercepat pelayanan dalam kegiatan perpustakaan, dan juga dapat menghemat dari segi waktu, ruang dan tenaga. Pada masing-masing buku akan diberikan *barcode*. Dan dengan aplikasi ini juga rekapan peminjaman buku dapat tersimpan secara otomatis dalam database. Dengan adanya aplikasi ini maka diharapkan sistem pengkatalokan buku menjadi lebih mudah, proses peminjaman dan pengembalian buku menjadi lebih cepat dan kesalahan dapat diminimalisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dirumuskan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

Bagaimana cara membuat aplikasi sistem peminjaman buku pada Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate dengan menggunakan teknologi *barcode*?

1.3 Batasan Masalah

Pembahasan yang akan penulis selesaikan dalam penelitian ini dibatasi hanya pada pembuatan aplikasi untuk sistem peminjaman buku yang menggunakan sistem *barcode*.

- 1 Aplikasi ini digunakan oleh pihak internal (Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate)
- 2 Aplikasi Peminjaman buku ini hanya dapat digunakan pada sistem operasi Windows
- 3 Secara garis besar sistem yang dikembangkan terdiri dari proses pencatatan data peminjaman dan pembuatan laporan data peminjaman.
- 4 Aplikasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi 7* dan *MySql* sebagai databasenya.

- 5 Aplikasi dibuat untuk diimplementasikan pada Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi peminjaman buku yang menggunakan teknologi barcode untuk mempermudah kegiatan perpustakaan yang meliputi proses sirkulasi buku, peminjaman buku, dan pembuatan laporan data peminjaman.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut.

1. Metode Wawancara

Metode ini melakukan pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab dengan pihak-pihak yang terkait dengan informasi yang dilakukan dengan berhadapan-hadapan (*face to face*). Informasi yang diperoleh berupa sistem peminjaman buku, pendataan buku dan data anggota perpustakaan.

2. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melihat secara langsung sistem peminjaman buku yang digunakan sekarang pada Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate.

3. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pembandingan.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah metode SWOT.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan skripsi, digunakan sistematik penulisan yang terdiri dari 5 bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini didalamnya menjelaskan tentang gambaran suatu penelitian yang terdiri dari ; latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori – teori pendukung penganalisaan dan pembuatan aplikasi, yang meliputi pengembangan sistem, metodologi yang digunakan dalam penelitian serta tools/software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi atau input keperluan penelitian dan teori – teori lainnya yang digunakan untuk mendukung penganalisaan dan pengembangan sistem baru yang diusulkan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang Sistem peminjaman buku di Kantor Arsip dan Perpustakaan Daerah Kota Ternate, analisis kelemahan, kebutuhan dan kelayakan sistem, perancangan sistem dengan beberapa diagram antara lain DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), serta *flowchart system* dan perancangan antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis kerja dari perangkat lunak. Pada bagian ini mengulas analisis hasil pengujian terhadap sistem yang dibandingkan dengan kebenaran dan kesesuaiannya dengan kebutuhan perangkat lunak yang telah dituliskan pada bagian sebelumnya. Implementasi mencakup pemrograman, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini mencantumkan saran dan kesimpulan. Membuat kesimpulan-kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil analisis kinerja pada bagian sebelumnya dan saran yang perlu diperhatikan berdasarkan keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama pembuatan sistem

