

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian “Rancang Bangun Aplikasi Persewaan Kamera menggunakan Metode Waterfall pada Omah Kamera Sragen”. Maka peneliti memperoleh beberapa kesimpulan berikut.

1. Penelitian dilakukan dalam beberapa tahapan, mulai dari analisis masalah yang terjadi pada sistem lama, kemudian peneliti dan owner berdiskusi untuk merumuskan solusinya. Kemudian tahap berikutnya membuat design flowchart, design usecase dan design mockup. Setelah tahap design selesai maka design-design tersebut diubah menjadi baris kode agar menjadi sebuah aplikasi persewaan kamera. Langkah berikutnya ialah testing atau pengujian aplikasi dan langkah terakhir adalah maintenance atau pemeliharaan aplikasi.
2. Penerapan metode Waterfall pada sistem ini sudah berjalan sesuai aturannya dan dapat menentukan customer mana yang berhak menyewa terlebih dahulu.
3. Sistem ini berhasil menghitung rekapitulasi transaksi yang terjadi mulai dari transaksi yang belum bayar, transaksi berjalan dan transaksi selesai dengan tujuan agar memudahkan owner dalam melihat jumlah pendapatan usahanya.

4. Sistem telah melalui tahap pengujian menggunakan metode *blackbox testing* yang dilakukan dengan memastikan sistem ini telah berjalan dan mampu menangani semua kebutuhan fungsional yang telah dirancang. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa perancangan dan pembuatan sistem ini telah berhasil dan semua fungsi yang ada dalam sistem telah siap untuk digunakan di Omah Kamera Sragen.

5.2 Saran

Saran dari peneliti untuk aplikasi ini ialah masih banyak yang harus diperbaiki dan perlu dikembangkan untuk kedepannya, sebagai berikut:

1. Pembayaran masih dilakukan dengan cara datang ke tempat persewaan, agar lebih efektif dapat ditambahkan menggunakan pembayaran elektronik seperti *virtual account*, OVO, Gopay
2. Tampilan yang masih sangat sederhana, lebih menarik lagi ditambahkan beberapa animasi saat melakukan penambahan barang pada keranjang, dan sebagainya
3. Agar lebih menarik pelanggan untuk melakukan persewaan kamera ataupun persewaan aksesoris maka perlu dirancangnya fitur point, jika setelah melakukan persewaan maka pelanggan akan mendapatkan point. Apabila point tersebut sudah terkumpul maka dapat ditukarkan dengan persewaan barang (kamera dan atau aksesoris) dengan durasi satu hari ataupun dua hari