

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat ditarik kesimpulan sebagai hasil proses penyusunan aplikasi ini, dan juga saran-saran yang diharapkan dapat menjadi masukan bagi pengembang aplikasi dikemudian hari.

5.1 Kesimpulan

Pembuatan aplikasi media pembelajaran ini dimulai dari beberapa tahapan yaitu dari merancang konsep, merancang naskah, merancang grafik dan memproduksi sistem.

Aplikasi ini dibuat dalam bentuk multimedia interaktif yang didalamnya terdapat teks, gambar, suara, animasi video. Software aplikasi yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini adalah Adobe Flash CS6, Adobe Illustrator CC., dan Adobe Audition CS6.

Setelah merancang, dan membuat aplikasi media pembelajaran untuk Satuan Paud Sejenis telah dicapai sasaran kebutuhan fungsional. Dalam hal ini Media Pembelajaran Interaktif dapat menjadikan sesuatu yang statis (dalam belajar) menjadi dinamis, tidak membosankan bahkan menyenangkan dan memudahkan bagi anak didik dan guru.

Hasil pengujian ke siswa dan guru:



Gambar 5. 1 Hasil bukti pengujian

5.2 Saran

Dengan adanya media pembelajaran ini diharapkan dapat memberikan pembelajaran kepada pengguna, dikarenakan media pembelajaran ini tidak hanya memberikan materi pelajaran pada anak, namun juga memberikan motivasi belajar mereka.

