

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kabupaten Manggarai Barat merupakan salah satu Kabupaten di Provinsi Nusa Tenggara Timur (NTT) yang terkenal dengan keindahan panorama dan kebudayaan yang khas dan memiliki daya tarik tersendiri. Namun, tidak semua tempat pariwisata di Kabupaten Manggarai Barat terpublikasi, hal ini terjadi karena Dinas Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat masih menggunakan cara promosi konvensional atau masih menggunakan brosur, pamflet, poster dan pameran sebagai media promosinya. Hal ini terbilang tidak cukup efektif mengingat banyaknya biaya, waktu dan tenaga yang dikeluarkan.

Dengan perkembangan dunia internet yang saat ini semakin pesat, sudah saatnya dimanfaatkan secara maksimal agar memberikan keuntungan dari perkembangan tersebut. Dalam hal ini, pemerintah harus mengganti cara promosi potensi wisata daerah dari yang konvensional ke teknologi internet. Salah satu metode yang sering digunakan untuk media informasi dan promosi yang baik adalah menggunakan sistem informasi berbasis *website*. Oleh karena itu, penulis memiliki gagasan untuk merancang *website* dan menerapkan teknik *SEO On Page* pada *website* tersebut dengan tujuan memberikan informasi yang berkualitas serta meningkatkan urutan SERP (*Search Engine Result Page*) pada mesin pencari atau *search engine*.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka penulis mencoba menyelesaikan permasalahan dengan memberi judul penelitian "Analisis dan Perancangan *Website* Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat sebagai Media Informasi dan Promosi dengan Menerapkan Teknik *SEO On Page*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang penulis uraikan diatas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: Bagaimana penerapan teknik *SEO On Page* pada *website* Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat dapat meningkatkan urutan SERP (*Search Engine Result Page*)?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan diteliti oleh penulis dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Lokasi objek penelitian di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat.
2. Data yang digunakan berasal dari Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat.
3. Sistem dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, HTML dengan *database* MySQL.
4. Sistem hanya menerapkan teknik *SEO On Page*.
5. Hanya menggunakan mesin pencari *google*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan penelitian ini adalah untuk mengaplikasikan metode SEO *On Page* pada *website* pariwisata Kabupaten Manggarai Barat sehingga dapat meningkatkan urutan SERP (*Search Engine Result Page*).

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Observasi atau pengamatan dilakukan dengan tujuan untuk memperoleh data konkret tentang permasalahan yang ada dalam sistem Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Manggarai Barat sehingga mendapatkan bukti atau pemahaman terhadap informasi atau keterangan yang diperoleh sebelumnya.

Wawancara adalah cara mendapatkan informasi secara bertatap muka dengan nara sumber atau responden. Kegiatan wawancara ini dilakukan dengan panduan wawancara atau *Interview Guide* sehingga diperoleh informasi atau data yang diperlukan.

Kepustakaan adalah suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca literatur (buku-buku) dan beberapa media lainnya yang berkaitan dengan topik yang dapat mendukung penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Analisis PIECES adalah identifikasi berbagai faktor secara sistematis untuk merumuskan strategi suatu instansi atau perusahaan. Analisis ini berdasarkan pada kinerja (*performance*), informasi (*information*), ekonomi (*economy*), pengendalian (*control*), efisien (*efficiency*), dan pelayanan (*service*).

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem merupakan tahapan persiapan dari rancangan secara terperinci terhadap sistem yang baru yang akan diterapkan. Rancangan sistem bertujuan untuk memberikan gambaran secara rinci kepada pengguna (*user*) terutama pada sistem yang telah dibuat. Rancangan ini mengidentifikasi komponen yang akan dirancang seperti, *flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*), dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem adalah sekumpulan langkah atau cara yang digunakan untuk mengembangkan sebuah sistem. Dalam penelitian ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model proses air terjun (*waterfall*). Tahapan perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan perawatan dikerjakan secara berurutan.

1.5.5 Metode Testing

Black box testing adalah pengujian program yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu program. *Black box testing* hanya sebatas melihat program tersebut berjalan sesuai alurnya atau tidak tanpa peduli dengan kode yang digunakan.

White box testing adalah pengujian yang dilakukan dengan cara melihat dan menganalisis kode-kode program yang ada pada modul, apabila modul tersebut menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, akan dilakukan pengecekan secara detail lalu kesalahan-kesalahan akan

diperbaiki kemudian dcompile ulang. *White box testing* dilakukan untuk mendapatkan program yang benar secara 100%.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Uraian secara singkat dari isi masing – masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bagian ini penulis menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bagian ini penulis menguraikan tentang kajian pustaka baik dari buku – buku maupun dari sumber lain yang melandasi permasalahan khususnya tentang pembuatan *website* dengan menerapkan teknik *SEO On Page*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bagian ini penulis menguraikan tentang analisis serta desain sistem yang akan digunakan. Mulai dari menganalisis sistem yang sedang digunakan dan sistem yang akan dibangun, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan, merancang basis data yang digunakan, hingga desain antar muka yang digunakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bagian ini penulis menjelaskan hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil *testing* dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, secara kualitatif, kuantitatif atau secara statistik.

BAB V PENUTUP

Bagian ini berisi kesimpulan akhir dari seluruh laporan dan saran yang sebaiknya dilakukan untuk penelitian berikutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

