

**SMART HOME BERBASIS WEB SERVER  
MENGGUNAKAN ARDUINO**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Yoas Albert Rinatan**

**13.11.6995**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**SMART HOME BERBASIS WEB SERVER  
MENGGUNAKAN ARDUINO**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh  
**Yoas Albert Rinatan**  
**13.11.6995**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **SMART HOME BERBASIS WEB SERVER MENGGUNAKAN ARDUINO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yoas Albert Rinatan**

**13.11.6995**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,



**Heri Sismoro, M.Kom.**  
**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SMART HOME BERBASIS WEB SERVER**  
**MENGGUNAKAN ARDUINO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yoas Albert Rinatan**

**13.11.6995**

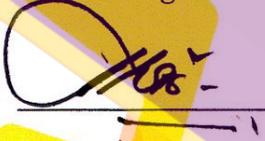
telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 18 Januari 2018

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**Heri Sismoro, M.Kom.**  
**NIK. 190302057**

**Tanda Tangan**



**Bety Wulan Sari, M.Kom**  
**NIK. 190302254**



**Joko Dwi Santoso, M.Kom.**  
**NIK. 190302181**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 24 Februari 2018



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi perguruan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Maret 2018



Yoas Albert Rinatan

13.11.6995

## MOTTO

“Bermimpilah untuk hidup, jangan hidup dalam mimpi” – **Andrea Hirata.**

“Bahagia bukan berarti memiliki semua yang kita cintai. Bahagia itu memiliki semua yang kita miliki”

”Tak ada nakhoda yang tangguh lahir dari laut yang tenang”

“Perjuangan tanpa do'a bagaikan burung yang kehilangan salah satu sayapnya, jadi berjuanglah dan jangan lupa berdo'a.”

“Keep Spirit.”



## **PERSEMBAHAN**

Dengan rasa syukur yang mendalam, skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Tuhan Yesus Kristus, karena hanya atas izin dan karunia-Nya maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. Ibu dan Bapak, ibu Idi Retnani dan bapak Purwanto sebagai tanda bakti, hormat, dan terimakasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada ibu dan ayah yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, serta do'a yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas bertuliskan kata cinta dan persembahan.
3. Teman kelas 13-S1TI-04, Ipung, Trian, Khoerul Iman, Yoga, Wawan, Mas Tamvan (Yusuf), dan Bro Yanto, untuk kebersamaan kita selama ini tidak akan saya lupakan , terima kasih untuk canda tawa, tangis dan perjuangan yang kita lewati bersama.
4. Sahabat dan teman – teman yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat.
5. Kepada Mamah Rumi dan Mamah Yuli yang telah mendo'akan saya sampai saya menyelesaikan skripsi ini.

Terimakasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang, Amin.

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucap syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan limpahan rahmat dan tuntunan-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “SMART HOME BERBASIS WEB SERVER MENGGUNAKAN ARDUINO”.

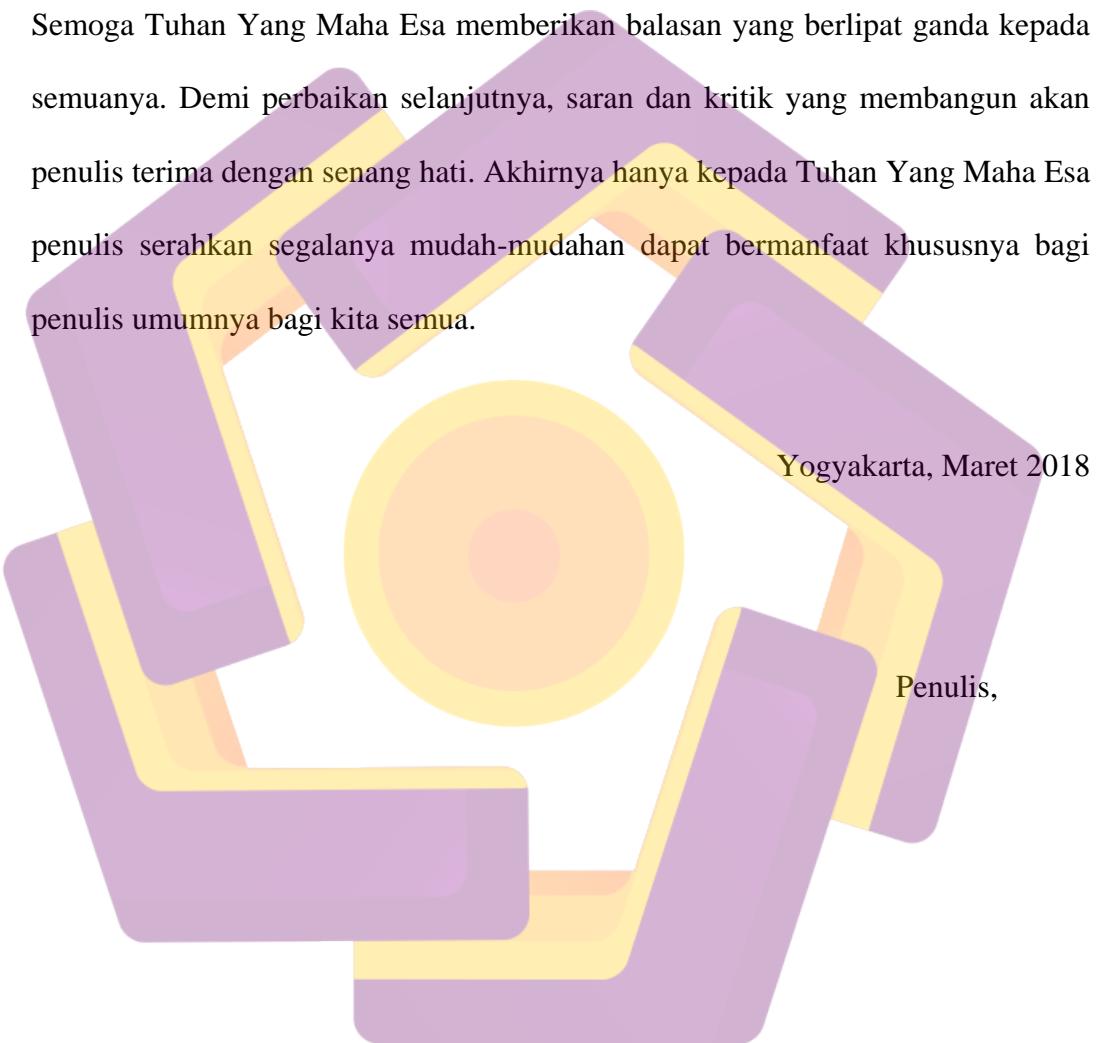
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa/mahasiswi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata satu (S1) dan memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dalam menyusun skripsi ini penyusun banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penyusun menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T. selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku pembimbing yang dengan senang hati telah meluangkan waktu untuk membimbing saya dalam menyusun skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu atas jasa-jasanya, kesabaran, do'a dan tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberi cinta yang tulus dan ikhlak kepada penulis semenjak kecil sampai sekarang ini.

5. Sahabat, teman dan kerabat yang senantiasa memberikan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Semua pihak yang banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhirnya hanya kepada Tuhan Yang Maha Esa penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.



Yogyakarta, Maret 2018

Penulis,

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.1.1 Metode Wawancara .....	4
1.6.1.2 Melakukan Studi Pustaka .....	4
1.6.2 Metode Perancangan .....	4
1.6.3 Implementasi .....	5
1.6.4 Testing .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Kajian Pustaka .....	7
2.2 Dasar Teori .....	9

2.2.1 Mikrokontroler .....	9
2.2.1.1 Bagian Mikrokontroler .....	9
2.2.1.1.1 Unit Memori .....	9
2.2.1.1.2 Cpu .....	10
2.2.1.1.3 Bus .....	10
2.2.1.1.4 Unit Input/Output .....	10
2.2.1.1.5 Pembangkit Clock-Oscilator .....	11
2.2.1.1.6 Unit Time/Counter .....	11
2.2.1.1.7 Software .....	11
2.2.1.2 Mikrokontroler Arduino Mega .....	11
2.2.1.3 Konfigurasi Pin Arduino Mega .....	13
2.2.2 Software .....	17
2.2.3 Bahasa Pemograman Java .....	18
2.2.4 Modul Ethernet Shield W5100 .....	19
2.2.5 Router (Tp-Link Tl-Mr3420) .....	20
2.2.6 Relay 4 Channel .....	20
2.2.7 Sensor Gas Mq-6 .....	21
2.2.8 Sensor Suhu Ds18b20 Waterproof .....	23
2.2.9 Resistor 4,7k .....	24
2.2.10 Kabel Utp (Crossover) .....	24
2.2.11 Buzzer .....	25
2.2.12 Microsd .....	26
2.2.13 Breadboard .....	26
BAB III METODE PENELITIAN .....	28
3.1 Alur Penelitian .....	28
3.2 Alat Dan Bahan Penelitian .....	30
3.2.1 Perangkat Keras .....	30
3.2.1.1 Laptop .....	30
3.2.1.2 Mikrokontroler Arduino Mega .....	30
3.2.1.3 Ethernet Shield W5100 .....	32
3.2.1.4 Relay 4 Channel .....	33

3.2.1.5 Sensor Gas Mq-6 .....	34
3.2.1.6 Sensor Suhu Ds18b20 Waterproof .....	35
3.2.1.7 Router (Tp-Link Tl-Mr3420) .....	35
3.2.1.8 Buzzer .....	36
3.2.1.9 Resistor .....	36
3.2.1.10 Kabel Utp Crossover .....	38
3.2.1.11 Usb Data .....	39
3.2.2 Perangkat Lunak .....	40
3.2.2.1 Arduino Ide .....	40
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>41</b>
4.1 Tahap Produksi .....	41
4.1.1 Pemasangan Komponen .....	41
4.1.2 Uji Coba Komponen .....	49
4.1.3 Perancangan Program Atau Script .....	62
4.2 Hasil Akhir .....	75
4.2.1 Menghidupkan Lampu .....	75
4.2.2 Sensor Dan Buzzer Menyala .....	76
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>77</b>
5.1 Kesimpulan .....	77
5.2 Saran .....	78
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>79</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Spesifikasi Arduino Mega .....	12
Tabel 2.2 Pemetaan Pin Arduino Mega .....	17
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Sensor Gas MQ-6 dan Buzzer .....	55
Tabel 4.2 Tabel Pengujian Sensor Suhu DS18b20 Waterproof dan Buzzer	58
Tabel 4.3 Tabel Pengujian Relay .....	62

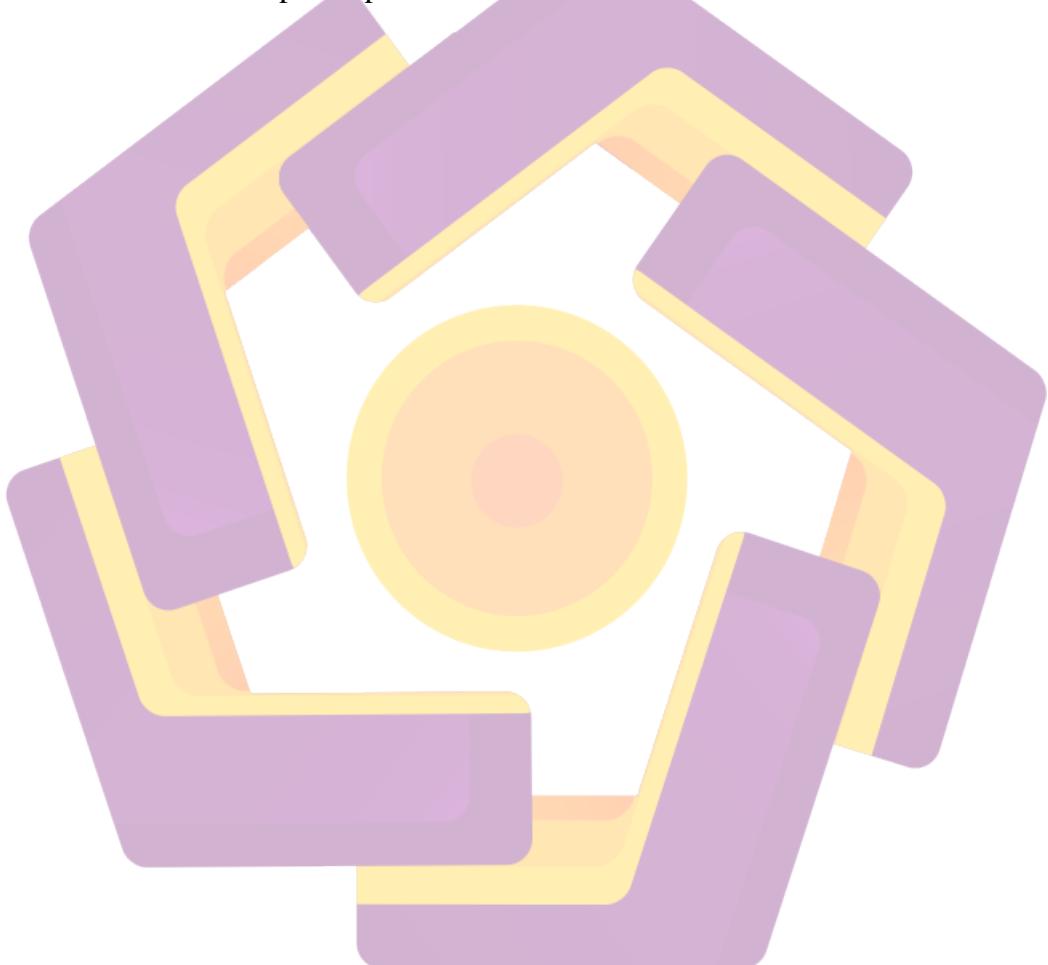


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arduino Mega .....	12
Gambar 2.2 Peta pin Arduino Mega .....	13
Gambar 2.3 Sketch IDE Arduino .....	18
Gambar 2.4 Ethernet Shield W5100 .....	19
Gambar 2.5 Router TPLink TL-MR3420 .....	20
Gambar 2.6 Relay 4 Channel .....	21
Gambar 2.7 Sensor Gas MQ-6 .....	23
Gambar 2.8 Sensor Suhu DS18b20 Waterproof .....	23
Gambar 2.9 Resistor 4,7K .....	24
Gambar 2.10 Kabel UTP (Cross Over) .....	25
Gambar 2.11 Buzzer .....	26
Gambar 2.12 MicroSD .....	26
Gambar 2.13 Breadboard .....	27
Gambar 3.1 Alur Penelitian .....	29
Gambar 3.2 Rangkaian Sistem Kasar .....	31
Gambar 3.3 Rangkaian Sistem Kasar 2 .....	31
Gambar 3.4 Rangkaian Sistem .....	32
Gambar 3.4 Ethernet Shield W5100 .....	33
Gambar 3.5 Relay 4 Channel .....	34
Gambar 3.6 Sensor Gas MQ-6 .....	34
Gambar 3.7 Sensor Suhu DS18b20 Waterproof .....	35
Gambar 3.8 Router ( TP-Link TL-MR3420 ) .....	35
Gambar 3.9 Buzzer 5 Volt DC .....	36
Gambar 3.10 Resistor 4,7K .....	36
Gambar 3.11 Tabel Warna Resistor .....	37
Gambar 3.12 Contoh Perhitungan Resistor .....	37
Gambar 3.13 Software Arduino IDE .....	40
Gambar 4.1 Arduino Mega 2560 dan Ethernet Shield W5100 .....	41

Gambar 4.2 Proses Penggabungan Arduino Mega 2560 dengan Ethernet Shield	42
Gambar 4.3 Penggabungan Arduino Mega 2560 dengan Ethernet Shield W5100	42
Gambar 4.4 Menggabungkan Daya dan Ground .....	43
Gambar 4.5 Pemasangan Sensor DS18b20 Waterproof .....	44
Gambar 4.6 Pemasangan Sensor Gas MQ-6 .....	44
Gambar 4.7 Pemasangan Buzzer .....	45
Gambar 4.8 Pemasangan Port Buzzer .....	45
Gambar 4.9 Pemasangan Port Relay ke Arduino Mega .....	46
Gambar 4.10 Pemasangan Port Relay .....	46
Gambar 4.11 Pemasangan Relay .....	47
Gambar 4.12 Pemasangan Relay 2 .....	47
Gambar 4.13 Rangkaian Relay 4 Channel .....	48
Gambar 4.14 Pemasangan UTP ke Ethernet Shield .....	48
Gambar 4.15 Pemasangan UTP ke Router .....	49
Gambar 4.16 Sambungan Antara Ethernet Shield ke Router .....	49
Gambar 4.17 Pengujian Rangkaian Arduino dengan Ethernet Shield W5100	50
Gambar 4.18 Window IP Configuration .....	50
Gambar 4.19 Tampilan IP Configurasi Jaringan di Router .....	51
Gambar 4.20 Tampilan Setting DHCP Jaringan di Router .....	51
Gambar 4.21 Tampilan Ping Connect Jaringan .....	52
Gambar 4.22 Tampilan Pengujian Ethernet Shield W5100 .....	52
Gambar 4.23 Pengujian Rangkaian Arduino dengan Sensor Suhu DS18b20 Waterproof Menggunakan Solder .....	53
Gambar 4.24 Tampilan Hasil Tes Menggunakan Serial Monitor .....	54
Gambar 4.25 Pengujian Sensor Gas MQ-6 dan Buzzer .....	55
Gambar 4.26 Pengujian Sensor Suhu DS18b20 Waterproof dan Buzzer Menggunakan Korek Api .....	56
Gambar 4.27 Tampilan Suhu di Web .....	57
Gambar 4.28 Pengujian Relay 4 Channel .....	58

Gambar 4.29 Tampilan Relay di Web .....	60
Gambar 4.30 Tampilan Pengujian Relay di Web .....	61
Gambar 4.31 Tampilan Pengujian Relay di Smartphone .....	61
Gambar 4.32 Tampilan Identifikasi File HTML di SD card yang terdeteksi	65
Gambar 4.33 Akses Serial Monitor pada Arduino IDE .....	66
Gambar 4.34 Lampu menyala saat client menyalakan lampu pada browser	74
Gambar 4.35 Area penempatan sensor dan buzzer .....	75



## INTISARI

Pada era saat ini banyak ibu rumah tangga menyibukkan diri di rumah untuk berbagai aktivitas rumah yang menumpuk, kepala rumah tangga yang menyibukkan diri di rumah dan mengerjakan aktivitas serta bekerja di dalam ruang kerja, anak-anak yang belajar ketika malam hari, serta lansia yang hanya bisa duduk di kursi roda sehingga mereka tidak sempat atau tidak bisa mematikan alat-alat listrik yang sudah tidak dipakai, bahkan pemantauan rumah bisa terabaikan. Hal ini diperlukan suatu alat yang bisa membantu pemilik rumah dalam pengontrolan rumah dan memberikan informasi tentang rumah tersebut.

Untuk mematikan dan menghidupkan peralatan listrik serta melihat suatu kejanggalan umumnya dilakukan secara manual yaitu mematikan peralatan listrik secara manual serta mengecek kejanggalan dengan mengharuskan untuk beranjak meninggalkan pekerjaan yang belum tuntas untuk dikerjakan. Untuk membantu meringankan hal tersebut, maka diperlukan alat yang efektif dan efisien. Dengan adanya pemikiran tersebut maka dibuatlah suatu alat untuk mendukung hal tersebut.

Alat tersebut adalah Microcontroller, alat ini adalah sebuah chip yang berfungsi sebagai pengontrol rangkaian elektronik dan umumnya dapat menyimpan program didalamnya, mikrokontroler umumnya terdiri dari CPU, memory, I/O tertentu dan unit pendukung seperti Analog-to-Digital Converter (ADC) yang sudah terintegrasi didalamnya. Aplikasi ini dibuat untuk browser sehingga dapat mengontrol rumah dengan jaringan Wireless Fidelity (WIFI), memberi informasi ke pengguna melalui WebServer yang telah disimpan didalam memory external dalam modul Ethernet Arduino. Yang bekerja melalui IP-Address dari Arduino dan memanggil sourcecode HTML yang disimpan didalam memory external kemudian di transfer ke router dan di bagikan melalui jaringan wireless router ke berbagai perangkat device yang mendukung web, sistem ini dikendalikan sepenuhnya oleh sebuah microcontroller Arduino Mega.

**Keywords** - System, Smart Home, Arduino, bookmark places

## **ABSTRACT**

*In various urban areas in Indonesia already use home security system, such as using automatic switch with voice detection, and light detection. However, this system still can not maximize the existing. This system can only work when detecting sound or light only but we can not control it with what we want, and also only limited in controlling the lights only.*

*Therefore, additional components are required that provide information to the user to inform the home state through a home network. A system capable of solving this problem is called Smart Home Based On Web Server.*

*In this research, a home state information system and home control system was developed. The system is built using Arduino Mega hardware, which is then connected to 8 segments to show the conditions that occur inside the house as well as controlling the lights in various corners of the house. In controlling this system uses Wifi media path, so it can be accessed with devices that use Wifi and Browser. This system allows users do not have to bother controlling the house or turn off the lights while other activities are still not completed.*

**Keywords - System, Smart Home, arduino, bookmark places**

