

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
OBKA TOUR AND TRAVEL YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Setyo Nugroho

10.11.4192

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
OBKA TOUR AND TRAVEL YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada jurusan Informatika



disusun oleh

Setyo Nugroho

10.11.4192

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
OBKA TOUR AND TRAVEL YOGYAKARTA**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Setyo Nugroho

10.11.4192

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 05 Februari 2018

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
OBKA TOUR AND TRAVEL YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Setyo Nugroho

10.11.4192

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

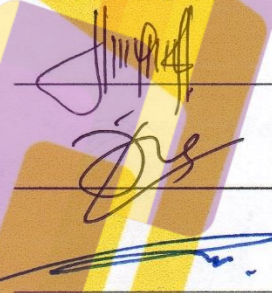
Nama Penguji

Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Februari 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Februari 2018

METERAI
TEMPEL
TGL. 20
205B8AEF809049733
6000
ENAM RIBU RUPIAH

Setyo Nugroho

Motto

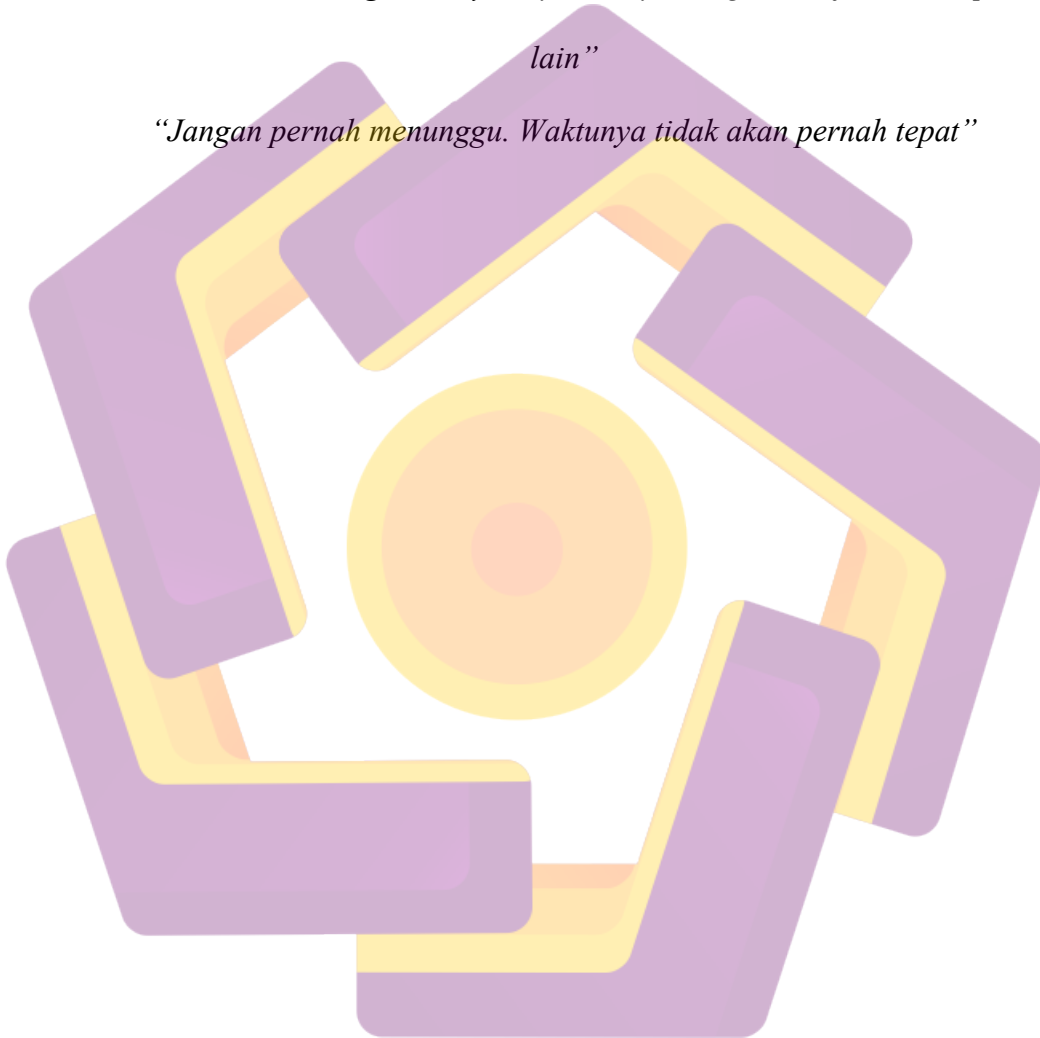
“Kebahagiaan itu bergantung pada dirimu sendiri”

“Hidup ini seperti sepeda. Agar tetap seimbang, kau harus terus bergerak”

“Satu-satunya hal yang harus kita takuti adalah ketakutan itu sendiri”

“Waktumu terbatas. Jangan menyia-nyiakannya dengan menjalani hidup orang lain”

“Jangan pernah menunggu. Waktunya tidak akan pernah tepat”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Atas karunia serta kemudahan yang diberikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Adapun karya ini dengan bangga saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tuaku, ibu dan bapak tercinta yang selalu mendukung, mendoakan dan selalu memberikan yang terbaik untuk aku.
2. Untuk semua dosen/guru saya yang sabar dalam mengajarkan saya, mengisi waktu-waktu berharga di kuliah untuk membimbing dan mengoreksi saya selama ini.
3. Seluruh teman-teman baik saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, telah memberikan semangat dalam hubungan pertemanan yang selama ini terjalin dan waktu yang bisa kita lewati bersama.
4. Terimakasih kepda Ome yang telah membantu saya dalam menyusun skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan dan rahmat-Nya lah penulis diberikan kesempatan dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.

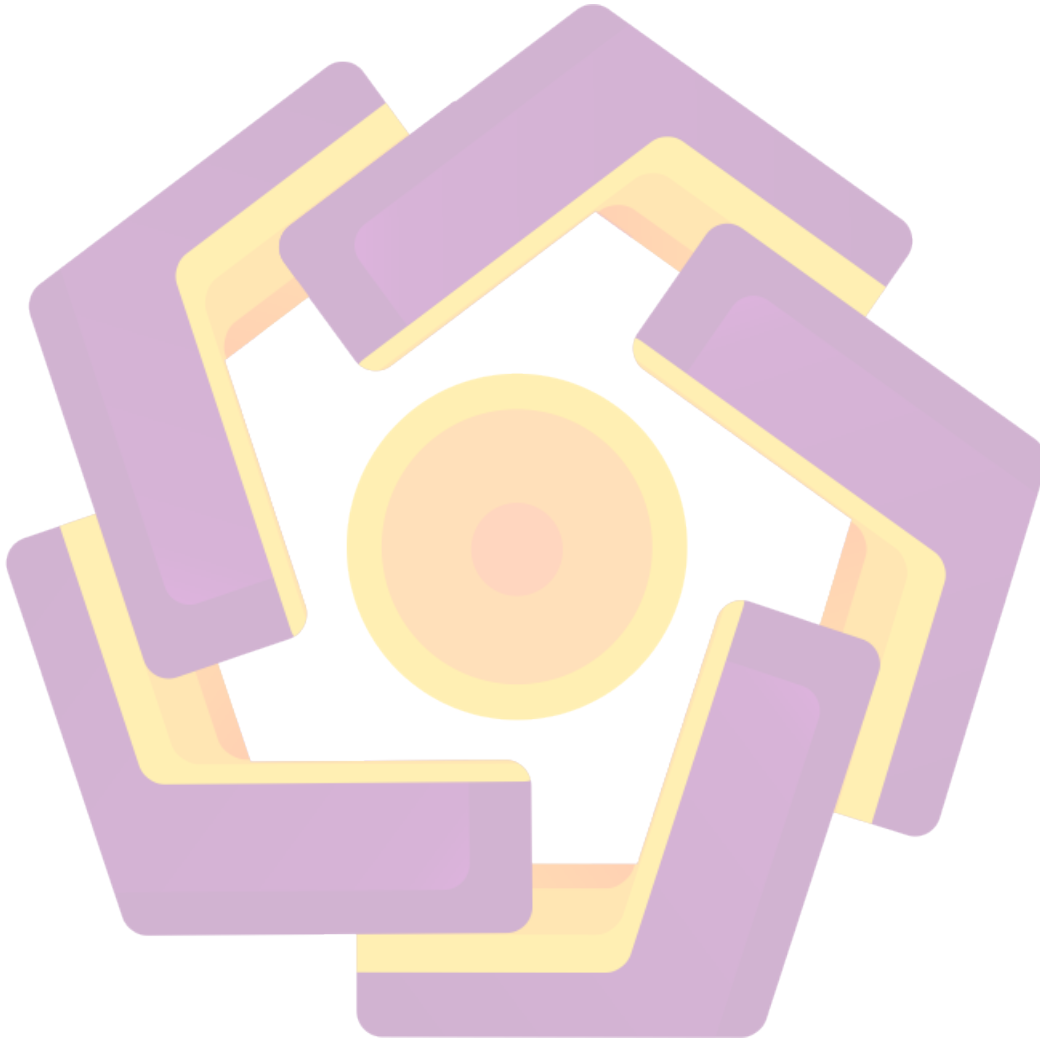
Skripsi ini berisi tentang rancang bangun system informasi berbasis web Obka Tour and Travel Yogyakarta, dan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dari perguruan tinggi Program Studi Srata-1 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Di Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk meraih gelar S.Kom. selain itu diharapkan pembaca juga bisa menambah pengetahuan tentang *wesbsite* travel.

Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak M. Suyanto, Prof., Dr., M.M. sebagai ketua dari Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing hingga ke pendadaran.
4. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Kedua orangtua yang tidak pernah lupa dan lelah untuk mendukung dan mendoakan.
6. Teman – teman saya dan di kontrakan yang telah berbagi ilmu dan nasehat.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu hingga skripsi ini diselesaikan.

Penulis juga memohon maaf apabila penyusunan skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Maka penulis secara terbuka menerima berbagai masukan dan kritikan dari pembaca sekalian.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan dan memberikan manfaat kepada pembaca serta dapat digunakan sebagaimana mestinya.



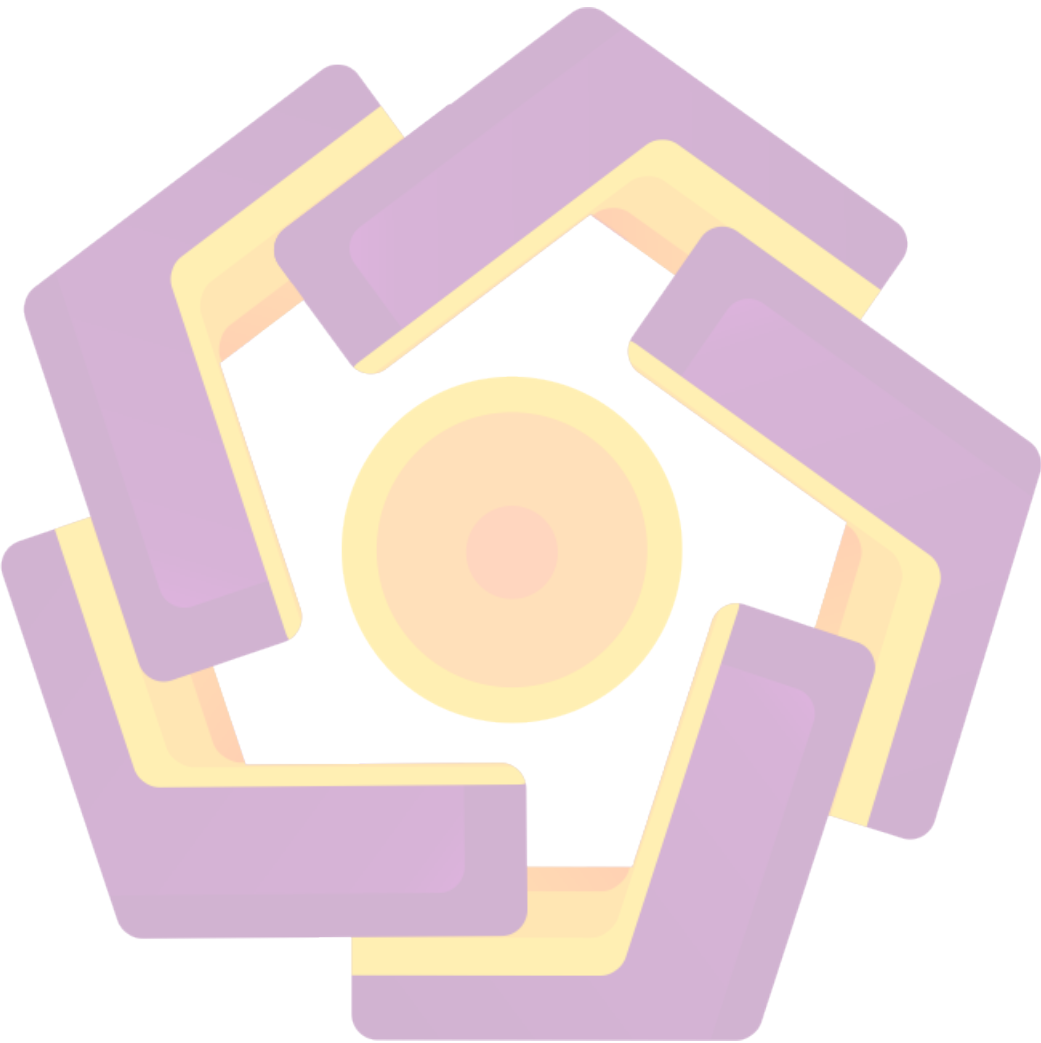
DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
MOTTO.....	III
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL.....	XIV
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.1.1 Metode Observasi.....	4
1.5.1.2 Metode Wawancara.....	4
1.5.1.3 Metode Analisis	4
1.5.1.4 Metode Perancangan	4
1.5.1.5 Metode Pengembangan	4
1.5.1.6 Metode Testing.....	5
1.5.1.7 Metode implementasi.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Definisi Sistem.....	9
2.2.1 Elemen Sstem.....	10
2.3 Definisi Informasi	12
2.4 Definisi Sistem Informasi Manajemen (SIM).....	13
2.4.1 Elemen Sistem Informasi Manajemen (SIM)	13

2.5	Definisi Judul	15
2.6	Teori Analisis	16
2.7	Simbol Flowchart (Flowchart Sistem)	20
2.8	Simbol DFD (Data Flow Diagram).....	22
2.9	ERD/ Normalisasi	24
2.10	Normalisasi	28
2.11	Software yang Digunakan	31
BAB III.....		37
3.1	Tinjauan Umum	37
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	37
3.1.2	Visi Misi Perusahaan.....	38
3.2	Analisis Sistem.....	38
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.2.2	Identifikasi Masalah.....	38
3.2.3	Analisis Sistem.....	39
3.2.3.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	39
3.2.3.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	40
3.2.3.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	41
3.2.3.4	Analisis Pengendali (<i>Control</i>).....	42
3.2.3.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	42
3.2.3.6	Analisis Layanan (<i>Service</i>)	43
3.2.3.7	Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional	43
3.2.3.8	Analisis Kebutuhan Sitem Non Fungsional	45
3.2.4	Analisa Kelayakan Sistem.....	46
3.2.4.1	Analisis Kelayakan Teknis.....	46
3.2.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	46
3.2.4.3	Analisis Kelayakan Hukum.....	46
3.2.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	47
3.2.4.4.1	Biaya Pengadaan	47
3.3	Tahap Perancangan	48
3.3.1	Perancangan <i>Flowchart</i>	49
3.3.2	Perancangan DFD	49

3.3.3	Perancangan ERD	52
3.3.4	Perancangan Relasi Antar Tabel	52
3.3.5	Perancangan Struktur Tabel	52
3.3.6	Perancangan <i>Interface</i>	56
BAB IV	59
4.1	Implementasi dan Pembahasan	59
4.2	Pembahasan Basis Data.....	59
4.2.1	Pembahasan Tabel.....	59
4.2.1.1	Tabel Adm.....	59
4.2.1.2	Tabel Gallery.....	60
4.2.1.3	Tabel Konten.....	60
4.2.1.4	Tabel Paket.....	60
4.2.1.5	Tabel Pesanan.....	61
4.2.1.6	Tabel Promo.....	61
4.2.2	Koneksi Basis Data	61
4.3	Pembuatan Sistem	62
4.3.1	Script Simpan Data	62
4.3.2	Script Update.....	63
4.3.3	Script Hapus Data	63
4.4	Pengujian Sistem.....	64
4.4.1	White Box Testing	64
4.4.2	Black Box Testing.....	65
4.5	Pemeliharaan <i>Website</i>	67
4.6	Pembahasan Antarmuka Program.....	68
4.6.1	Halaman Home.....	68
4.6.2	Halaman <i>About</i>	68
4.6.3	Halaman <i>Gallery</i>	69
4.6.4	Halaman <i>Contact</i>	69
4.6.5	Halaman Paket	70
4.6.6	Halaman Promo.....	70
BAB V	71
5.1	Kesimpulan	71

5.2 Saran..... 71
DAFTAR PUSTAKA 73



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Dreamweaver	32
Gambar 2.2 tampilan AdobePhotoshop CS6	33
Gambar 2.3 Tampilan Xampp.....	34
Gambar 2.4 Tampilan Web Browser	35
Gambar 2.5 Tampilan HTML	36
Gambar 3.1 Flowchart sistem informasi Obka Tour and Travel	49
Gambar 3.2 Konteks Diagram.....	50
Gambar 3.3 DFD Level 1 sistem Obka Tour and Travel.....	51
Gambar 3.4 Relasi antar tabel sistem Obka Tour and Travel	52
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Depan	56
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Pemesanan paket wisata.....	57
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Login	57
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Dashboard Admin	57
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Konten.....	58
Gambar 4.1 Tabel Detail Transaksi	59
Gambar 4.2 Tabel Gallery.....	60
Gambar 4.3 Tabel Konten.....	60
Gambar 4.4 Tabel Paket.....	60
Gambar 4.5 Tabel Pesanan.....	61
Gambar 4.6 Tabel Promo	61
Gambar 4.7 Halaman Beranda	68
Gambar 4.8 Halaman Tentang	68
Gambar 4.9 Halaman Galeri	69

Gambar 4.10 Halaman Kontak..... 69

Gambar 4.11 Halaman Paket..... 70

Gambar 4.12 Halaman Promo..... 70



DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol Penyusunan Flowchart	21
Table 2.2 Simbol Penyusunan DFD	23
Table 2.3 Simbol Penyusunan DFD	24
Table 2.4 Tahapan ERD	27
Table 2.5 Tahapan ERD	28
Table 3.1 Hasil Analisis Kinerja (Performance)	40
Table 3.2 Hasil Analisis Informasi (Information)	40
Table 3.3 Hasil Analisis Informasi (Information)	41
Table 3.4 Hasil Analisis Ekonomi (Economy)	41
Table 3.5 Hasil Analisis Pengendali (Control)	42
Table 3.6 Hasil Analisis Efisiensi (Eficiency)	42
Table 3.7 Hasil Analisis Layanan (Service)	43
Table 3.8 Perangkat Keras (Hardware)	47
Table 3.9 Perangkat Lunak (Software)	48
Table 3.10 Tabel Adm.....	53
Table 3.11 Tabel Gallery.....	53
Table 3.12 Tabel Konten	54
Table 3.13 Tabel Paket	54
Table 3.14 Tabel Pesanan.....	55
Table 3.15 Tabel Promo	56
Table 4.1 Hasil Pengujian Whitebox/ Whitebox Testing.....	65



INTISARI

Era informasi saat ini telah banyak merubah bisnis di semua bidang. Model bisnis yang memiliki keunggulan kompetitif untuk bersaing saat ini adalah bisnis yang menerapkan teknologi informasi yang salah satunya adalah jaringan internet. Salah satu komponen internet adalah aplikasi website.

Pelanggan adalah salah satu faktor utama penyebab perusahaan bisa bertahan, saat ini perusahaan berusaha untuk mempertahankan pelanggan yang dimilikinya, perusahaan harus mendengarkan keluhan-keluhan dari pelanggan sehingga dapat meningkatkan pelayanan dan pelanggan tersebut tidak beralih keperusahaan yang lain sekaligus perusahaan berusaha untuk memperluas bisnisnya dengan menambah pelanggan baru.

Berdasarkan permasalahan di atas, terdapat rumusan penyelesaian yang sesuai dengan mengimplementasikan rancangan dari *website* Obka Tour and Travel. Analisis tersebut dianggap layak jika mengurangi atau menghilangkan masalah-masalah *traveller* dalam mendapatkan informasi akurat serta promo-promo menarik lainnya.

Kata Kunci: *Tour and Travel*, teknologi, *traveler*

ABSTRACT

The current information age has greatly changed business in all areas. Business models that have a competitive advantage to compete today is a business that applies information technology one of which is the internet network. One component of the internet is a website application.

Customer is one of the main factors causing the company to survive, the company is currently trying to retain its customers, the company must listen to complaints from customers so as to improve the service and the customer does not switch to other companies as well as the company seeks to expand its business by adding customers new.

Based on the above problems, there is a formula of settlement that is concordant by implementing the design of the website Obka Tour and Travel. The analysis is considered feasible if it reduces or eliminates the problems of travelers in obtaining accurate information and other interesting promotions.

Keyword: *Tour and Travel, technology, traveler*