

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi perkembangannya saat ini sangat pesat. Dengan ditemukan berbagai macam teknologi yang mendukung informasi ini menyebabkan perkembangan teknologi informasi yang demikian pesat, sehingga banyak munculnya penyampaian informasi melalui media internet. Media internet merupakan media yang efisien dalam menyampaikan informasi baik produk, jasa, hiburan maupun pendidikan. Hal ini bisa dimanfaatkan dalam dunia pendidikan untuk mempermudah segala penyampaian sebuah informasi menjadi tepat waktu dan serta lebih efisien dalam model penyampaiannya.

SDN Kasihan merupakan suatu sekolah dasar yang terletak di desa Tamantirto Kecamatan Kasihan Kabupaten Bantul. Sekolah tersebut membutuhkan sistem informasi untuk penyampaian informasi sekolah dengan memanfaatkan media internet, mengingat sekolah tersebut sudah memiliki jaringan internet namun pemanfaatannya belum maksimal dalam rangka mendukung kegiatan penyampaian informasi sekolah.

Harapannya dengan pembuatan *website* pada SDN Kasihan untuk media informasi merupakan solusi yang tepat bagi sekolah, agar orang tua siswa dan masyarakat umum bisa mengetahui berbagai macam informasi tentang profil sekolah, pengumuman sekolah, agenda sekolah maupun fasilitas yang ada pada sekolah yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun dengan menggunakan media internet.

Tapi kenyataannya SDN Kasihan salah satu sekolah dasar yang belum menerapkan penyampaian informasi dengan menggunakan *website* sebagai media informasi bagi sekolahnya. Seharusnya dengan adanya media internet terutama penyampaian informasi dengan menggunakan *website*, sekolah dapat memanfaatkannya untuk meningkatkan penyampaian informasi yang ada disekolah. Dengan adanya fasilitas *website* dapat mempermudah siswa dan orang tua siswa mengetahui informasi yang ada pada sekolah.

Dengan melihat penjelasan di atas, maka penulis bermaksud untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat "Perancangan Website Sebagai Media Informasi SDN Kasihan". Penulis berharap penelitian ini dapat membantu SDN Kasihan untuk mempermudah pihak sekolah menyampaikan informasi terhadap orang tua siswa dan masyarakat umum.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan diatas maka permasalahan yang didapatkan yaitu "Bagaimana cara merancang *website* sebagai media informasi SDN Kasihan?"

1.3 Batasan Masalah

Dalam melaksanakan dan pembuatan *website* sebagai media informasi SDN Kasihan tersebut terdapat batasan masalah yang dibuat dalam perancangan *website* ini yaitu :

1. Data Siswa

Data siswa ini hanya mencakup profil siswa.

2. Data Guru

Data guru ini hanya mencakup profil guru.

3. Informasi yang dihasilkan seperti profil sekolah, berita, galeri foto, pengumuman.

4. Pengguna

Yang dapat menggunakan *website* ini, antara lain :

a. Admin

Sebagai administrator *website* yang dapat melakukan semua perintah yaitu menambah, menghapus, dan mengedit data.

b. Guru

Dapat mengedit profil guru, melihat daftar siswa, daftar guru, daftar alumni, melihat jadwal, melihat perkelasan, dan mengupload materi.

c. Siswa

Dapat mengedit profil siswa, melihat profil sekolah, berita, daftar guru, daftar siswa, pengumuman, galeri foto, jadwal, dan *download* materi.

d. Pengunjung

Dapat melihat profil sekolah, berita, pengumuman, galeri foto, dan pendaftaran alumni.

5. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, MySQL sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis dalam pembuatan penelitian ini adalah :

1. Merancang *website* pada SDN Kasihan sebagai media informasi yang efisien bagi orang tua siswa dan masyarakat umum.

2. Untuk memperkenalkan ke masyarakat secara luas mengenai informasi apa saja dari sekolah serta dapat diakses kapanpun dan dimanapun.
3. Menerapkan sekaligus mempraktekan pengetahuan teori yang sudah dipelajari selama perkuliahan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan penelitian ini diharapkan dapat memberikan sistem baru dalam penyampaian informasi yang ada pada SDN Kasihan, sehingga penyampaian informasi lebih efisien dan dapat diakses oleh user kapanpun dimanapun melalui media internet.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode yang dilakukan untuk perancangan *website* ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Kepustakaan

Adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari, mempelajari, dan memahami dari buku, jurnal ilmiah yang berkaitan dengan topik yang dibahas dalam pembuatan *website*.

2. Metode Interview

Adalah melakukan wawancara tanya jawab dengan narasumber yang berkaitan dengan pengumpulan data dengan tujuan meningkatkan keakuratan data.

3. Metode Observasi

Metode ini dengan pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap obyek penelitian yang akan dijadikan sumber mengumpulkan data-data yang akurat.

1.6.2 Metode Analisis

Metode Analisis merupakan bagian dari perancangan sistem yang harus dilakukan untuk mengetahui dan mendefinisikan masalah yang terjadi dan dapat memberikan solusi yang tepat. Metode analisis yang digunakan untuk menganalisa pembuatan sistem ini untuk dapat mengenali penyebab masalah menggunakan metode analisis *PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Service)*.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode Perancangan ini digunakan untuk mengetahui alur sistem yang akan dibuat. Dalam metode ini akan menggunakan *Flowchart, Entity Relationship Diagram (ERD), dan Data Flow Diagram (DFD)*.

1.6.4 Metode Testing

Metode Testing ini digunakan untuk pengujian sistem yang akan dibuat. Dalam penelitian ini peneliti akan menggunakan *black box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika pada Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan menjelaskan tentang teori-teori yang terkait dengan permasalahan yang diambil.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis masalah, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non fungsional, perancangan basis data yang digunakan, perancangan sistem dan perancangan antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan sistem selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang daftar buku-buku yang menjadi referensi dalam pembuatan skripsi ini.