

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan penelitian mengenai “Analisis dan Perancangan Aplikasi Ayam Geprek Sragen Berbasis Android” yang telah dilakukan serta uraikan pada bab-bab di dalamnya, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi Ayam Geprek dibuat melalui tahap perancangan mulai dari menganalisa kebutuhan, perancangan UML (*Unified Modelling Language*), perancangan *database*, perancangan *Interface*, serta implementasi dan pengujian sistem
- b. Aplikasi ini diuji menggunakan metode fungsional dan pengujian di beberapa platform Android.

5.2 Saran

Mengingat keterbatasan yang dialami penulis terutama masalah pemikiran dan waktu, sehingga aplikasi tersebut masih memiliki kekurangan. Aplikasi Ayam Geprek yang dibuat belum memiliki fasilitas yang lengkap, untuk pengembangan ke depan diharapkan ada Program yang memiliki fasilitas yang lebih lengkap. Ada beberapa saran yang ingin disampaikan penulis untuk pengembangan selanjutnya, yaitu:

- a. Menampilkan Informasi menu spesial atau menu terbaru di Tampilan Utama Aplikasi. Agar pelanggan lebih dapat mengetahui apabila ada menu baru atau menu spesial dari ayam geprek sragen.

- b. Menambah fasilitas Login untuk hak akses aplikasi. Agar setiap transaksi dapat dipertanggung jawabkan oleh setiap Karyawan (Pelayan) yang Login.

