

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian Bab 1 sampai Bab 4 maka dapat diambil kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Pembuatan Media Persentasi Profile SMK Negeri 2 Yogyakarta menggunakan Database dan berbasis Dekstop” adalah sebagai berikut :

1. Sebelum Aplikasi dapat memuat isi dari database , semua file XML dan Aplikasi harus dijadikan pada 1 Folder yang sama.
2. Dengan menggunakan Database XML dalam prosesnya untuk dapat terintegrasi dengan flash,maka *text tool* yang digunakan harus bertipe *dynamic* dan nama variabelnya harus sama dengan *childnode* yang terdapat dalam file XML.
3. Pembuatan animasi di Aplikasi ini menggunakan teknik perpindahan *frame perframe, motion tween* dan *classic tween*.
4. Dalam tahap *concept* bentuk aplikasi persentasi interaktif adalah bentuk yang cocok untuk aplikasi ini, sedangkan dalam tahap *design* pembuatan asset aplikasi menggunakan warna identitas sekolah, sedangkan untuk tahap *material collecting* asset-aset yang ada di aplikasi ini dibuat dengan aplikasi Corel Draw X7, sedangkan pada tahap *assembly* penggabungan material dilakukan di Adobe Flash CS6 dan dibuat sesuai tahap *Design*, sedangkan pada tahapan testing untuk fungsi yang menggunakan *fscommand* yaitu *close/keluar* serta tampilan *fullscreen*

hanya dapat dilakukan saat program sudah di *publish*, dan pada tahap *Distribution* aplikasi ini dikemas dalam format (.*exe*) dan dikemas dalam CD(*Compact Disk*)

5.2 Saran

Dari kesimpulan diatas ada beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan memberi masukan dalam mengatasi kekurangan yang terdapat dalam aplikasi ini sebagai berikut :

1. Aplikasi Media persentasi ini diharapkan dappat dikembangkan ke dalam *platform* yang berbeda seperti android.
2. Aplikasi media persentasi ini diharapkan dalam penginputan datanya dapat terintegrasi dengan database seluruhnya.
3. Untuk yang akan mengembangkan aplikasi media persentasi ini diharapkan dapat membuat proses CRUD dilakukan di *Interface* Aplikasi,
4. Aplikasi media persentasi ini diharapkan dapat dikembangkan kedalam bentuk *virtual reality*.
5. Aplikasi media persentasi ini diharapkan dapat dikembangkan dan digunakan oleh sekolah-sekolah yang membutuhkan untuk mempermudah mempresentasikan profile sekolah atau klembaganya.
6. Harapan penulis semoga aplikasi ini dapat dikembangkan dan digunakan sebaik-baiknya.