

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan video animasi Alur Penggunaan Kartu BPJS di Puskesmas Ngemplak I, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan pada bab – bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut :

1. Peneliti mengetahui cara membuat video animasi simulasi penggunaan kartu BPJS pada Puskesmas Ngemplak I dengan Teknik Motion Graphic melalui tahap:
 - a. Pra Produksi, meliputi penentuan ide cerita yang akan dibuat sebanyak satu paragraph. Kemudian menentukan tema cerita serta logline atau inti cerita. Setelah menemukan inti dari cerita, maka masuk dalam pembuatan synopsis berdasarkan 7 pertanyaan yang ada pada buku Merancang Kartun Kelas Dunia, karangan M. Suyanto & Aryanto Yuniawan (2006). Selanjutnya, pembentukan karakter serta perancangan naskah dan storyboard yang terdiri dari 12 scene.
 - b. Produksi, meliputi pembuatan design serta coloring menggunakan Adobe Illustrator CS 6. Setelah selesai tahap design serta coloring, maka selanjutnya adalah tahap animation yang dilakukan untuk membuat gambar lebih hidup dan bergerak menggunakan tools : rotation, scale, position, editor graph. Hal tersebut dilakukan di

lembar Pasca Produksi, pada tahapan ini hal yang dilakukan peneliti adalah sound editing (editing narasi dan backsound editing) yang diolah menggunakan Adobe Audition CS 6 untuk menghilangkan noise pada hasil rekaman. Selain itu, peneliti juga melakukan tahap editing untuk menggabungkan compositing yang telah dianimasikan menggunakan Adobe After Effect CS 6. Tahap berikutnya adalah Rendering, yaitu proses terakhir untuk menghasilkan video agar dapat diputar dan dilihat orang lain dengan mudah dalam bentuk kompatibel seperti : Mp4, MOV, AVI atau standard lainnya.

2. Dari kesimpulan video animasi simulasi penggunaan kartu BPJS Kesehatan pada Puskesmas Ngemplak 1 dengan teknik Motion Graphic telah dinyatakan berhasil karena dapat dipahami dan sudah memenuhi kebutuhan dari objek.
3. Dari hasil kuesioner melalui 30 responden yang terdiri dari Ahli Multimedia, masyarakat dan pihak Puskesmas Ngemplak 1 dapat disimpulkan bahwa, video animasi simulasi penggunaan kartu BPJS Kesehatan cukup baik karena dapat menyampaikan informasi dengan menarik. Selain itu, video animasi ini telah sesuai dengan yang diharapkan oleh pihak Puskesmas karena sangat membantu dan bermanfaat.

5.2. Saran

Pembuatan video animasi ini masih mempunyai kelemahan, untuk itu beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan animasi adalah :

1. Dalam pembuatan video animasi dengan teknik *motion graphics* pengaturan *timing* menjadi kunci dalam setiap gerakan, *timing* yang pas akan menghasilkan gerakan yang bagus, sebaliknya jika *timing* tidak pas gerakan akan terlihat kaku.
2. Untuk pembuatan video animasi ini dengan tujuan menyampaikan informasi, pengumpulan data harus berdasarkan sumber yang terpercaya sehingga informasi yang disampaikan valid. Ide cerita harus benar – benar matang dan terpetakandari awal agar dalam proses pembuatannya tidak mengalami kesulitan.
3. Dalam pembuatan video animasi ini dapat menerapkan 12 prinsip animasi. Sehingga dapat memaksimalkan penampilan pada animasi.