

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian dari bab – bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Ragam Budaya Pulau Jawa untuk Sekolah Dasar Muhammadiyah Condongcatur Yogyakarta” diantaranya :

1. Dalam proses compositing atau penggabungan merupakan bagian terpenting yang diperlukan ketelitian lebih untuk menyelaraskan konten materi dengan elemen multimedia seperti suara, animasi dan gambar khususnya dalam animasi yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *frame by frame*, *scene by scene*, dan animasi *motion tween*.
2. Dalam proses editing desain gambar dan audio membutuhkan waktu yang lama.
3. Untuk melakukan proses pembuatan di Adobe Flash CS6 memerlukan spesifikasi laptop / komputer yang memenuhi standar aplikasinya atau yang baik sehingga pada saat proses pembuatan tidak terjadi banyak *Force Close* atau keluar dari suatu software aplikasi.

4. Media Pembelajaran ini memberikan manfaat kepada siswa – siswi Sekolah Dasar Muhammadiyah Condongcatur Yogyakarta untuk menunjang proses belajar mengajar.
5. Guru disekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran ini untuk menyampaikan materi kepada siswa/i.
6. Dalam kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajarn ini siswa/i lebih antusias demi meningkatkan motivasi siswa.
7. Berdasarkan hasil 20 responden (siswa/i) tentang penelitian media pembelajaran yang diujikam melalui kuisioner diperoleh persentase nilai sebesar 84,58% yang menyatakan bahwa aplikasi ini termasuk kategori sangat baik untuk digunakan pada SD Muhammadiyah Condongcatur Yogyakarta.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan Media Pembelajaran Ragam Budaya Pulau Jawa ini, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu :

1. Pada kuis puzzle diberikan tanda “True” or “False” sehingga bisa melatih keterampilan anak.
2. Pengembangan aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan dengan memanfaatkan konsep *mobile* agar penggunaanya lebih praktis.
3. Aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan sehingga materi – materi didalamnya dapat bertambah lagi.

4. Media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan lebih menarik sehingga tampilan atau *output* yang dihasilkan lebih bagus.
5. Dalam proses penggabungan elemen multimedia diperlukan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, hal ini diperlukan agar detail setiap elemen dapat dieksekusi dengan baik.

Demikian beberapa saran penulis sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi media pembelajaran pada penelitian selanjutnya.

