

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa untuk pembahasan tentang “Pengenalan Aksara Jawa dengan Teknologi *Augmented Reality* Berbasis Android” yaitu :

1. Dalam proses pembuatan aplikasi Aksara Jawa ini, marker merupakan bagian penting yang harus ada karena marker merupakan alat yang paling vital untuk membangun sebuah *augmented reality*.
2. Aplikasi untuk pengenalan aksara Jawa dengan teknologi *augmented reality* berbasis android ini berisi aksara Cakaran (Hanacaraka) dan contohnya.
3. Dari hasil pengujian, aplikasi berjalan dengan lancar sampai tahap *installing* ke perangkat android dan fitur berfungsi dengan baik.

5.2 Saran

Dalam aplikasi yang penulis buat ini mungkin masih banyak kekurangan yang mungkin sangat perlu ditambah lagi, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu:

1. *Augmented reality* dapat dijalankan pada beberapa *platform*.
2. Ada baiknya aplikasi yang dibuat tanpa marker.
3. Penggabungan obyek 3D dengan animasi akan lebih inovatif.