

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan di ulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Perancangan Film Pendek Animasi 2D “126 Million Seconds”. Saran-saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan Film Pendek Animasi 2D “126 Million Seconds” dilakukan melalui 3 tahap, yakni pra-produksi (Ide cerita, Pembuatan Naskah, dan Pembuatan *Storyboard*), produksi (*Drawing*, *Coloring*, *Background* dan *Foreground*, dan *Sound editing*), dan pasca produksi (*Compositing*, *Editing*, dan *Rendering*).
2. *Alpha testing* untuk mengetahui tercapai tidaknya kebutuhan fungsional di dalam animasi 2D “126 Million Seconds”, dan sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil Beta testing atau kuisioner tentang penilaian tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar 87,2% yang artinya animasi 2D “126 Million Seconds” sudah sangat baik dalam segi visualnya.

4. Berdasarkan hasil *beta testing* atau kuisioner tentang aspek cerita mendapat nilai akhir sebesar 91,4% yang artinya maksud cerita yang dibawakan oleh animasi 2D "*126 Million Seconds*" sudah tersampaikan dengan sangat baik.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian ini yaitu:

1. *Appeal* pada karakter dapat ditingkatkan lagi dengan memperbaiki anatomi dan proporsi desain karakter.
2. Pengembangan pada segi *solid drawing* dengan lebih mempertegas *coloring*, *highlights* dan *shadows* pada desain karakter maupun pada *background*.
3. Pergerakan karakter dapat dikembangkan dengan menggambar *key animation* dengan tepat, menambah *pose*, dan memperbanyak *frame* gambar dalam suatu gerakan.
4. Desain dan pergerakan karakter bisa lebih disesuaikan lagi dengan cerita yang akan disampaikan.