

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah di buat sebelumnya , maka dapat diambil beberapa kesimpulan dan juga saran-saran yang diharapkan dapat menjadi masukan bagi pengembang aplikasi dikemudian hari yaitu:

1. Untuk membuat Aplikasi Media Pembelajaran ini dengan membuat salah satu tipe dari CAI yaitu Instructional game(Permainan Instruksional) terdiri dari Permainan Instruksional yang berfungsi untuk meningkatkan motivasi dengan menambahkan aturan permainan dan dalam aktivitas pembelajaran.
2. Untuk membuat Aplikasi Media Pembelajaran ini menggunakan analisis dengan cara wawancara, survei, observasi dan untuk menguatkan analisis penulis membuat Analisis dengan cara analisis SWOT.
3. Pengumpulan data dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran ini sesuai dengan bahan ajar yang dipakai pada TPA Musholla Sudarman Yogyakarta.

5.2. Saran

Dari kesimpulan diatas ada beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan memberi masukan dalam mengatasi kekurangan yang terdapat dalam aplikasi ini sebagai berikut:

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan lagi agar dapat mencakup mata pelajaran yang lain.
2. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan ke dalam platform yang berbeda seperti Android.
3. Aplikasi media Pembelajaran ini di harapkan dapat di kembangkan dalam bentuk *Virtual Reality*
4. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan dapat di kembangkan lagi agar dapat di membantu untuk berbagai TPA dalam proses belajar mengajar.
5. Aplikasi media pembelajaran ini di harapkan dapat di kembangkan dengan membuat level tingkat kesulitan untuk permainan dan kuis agar dapat di sesuaikan oleh umur dan tingkat kesulitan pengguna.
6. Aplikasi media pembelajaran ini di harapkan dapat di kembangkan dengan penambahan level pada permainm instruksional dengan menambah level sesuai usia pengguna.
7. Harapan Penulis semoga aplikasi dapat berguna dan di manfaatkan sebaik-baiknya