

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian tentang *motion tracking 3D* merupakan salah satu bagian dari sebuah komposisi CGI. Maka dari penelitian yang sudah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa Tahapan dalam menghasilkan sebuah komposisi video dari *motion tracking 3D* adalah :

1. Dalam membuat sebuah adegan CGI dengan Teknik *motion tracking* perlu sebuah perancangan yang matang mengenai pergerakan kamera yang akan dilakukan.
2. Setting kamera dengan *shutter speed* lebih tinggi dan diafragma yang lebih rendah akan membantu pengambilan gambar yang maksimal dari proses editing yang akan digunakan sebagai proses *tracking* pada video yang akan diterapkan nantinya.
3. Menyusun *stage, marker, peralatan kamera* dan menentukan pergerakan *talent* merupakan beberapa factor yang perlu diperhatikan dalam kegiatan *shooting*.
4. *Tracker* berbentuk tanda plus terbukti lebih akurat dalam menghasilkan titik *tracker* pada proses *tracking*.
5. *Tracker* sebisa mungkin ditempatkan di area yang tidak tertutup pergerakan dari *talent* dan dipasang sejajar garis lurus x,y dan z.

6. Pada tahap *Tracking Footage*, after effect terbukti dapat menghasilkan titik *tracker* dari marker kan tetapi jika objectnya yang bergerak maka yang perlu dilakukan yaitu dengan menggunakan *motion track*.

5.2 Saran

Penelitian yang sedang dilakukan penulis hanya bersifat mendasar. Teknik ini masih bisa dikembangkan lebih jauh dalam membuat sebuah adegan CGI. Untuk itu penulis memberikan saran yang dapat dipertimbangkan sebagai berikut :

1. Teknik *tracking* bis digunakan untuk melacak pergerakan object tubuh manusia, atau *motion capture* tanpa menggunakan peralatan khusus tapi hanya menggunakan *marker* saja.
2. Untuk perkembangan bias digunakan untuk pengembangan bias digunakan untuk *face tracking* yang saat ini sedang banyak digunakan untuk film – film CGI *box office*, hanya saja dengan yang jauh lebih murah da bias digunakan untuk Teknik rumahan.
3. Hasil *tracking camera resolve* hendaknya bias dimodifikasi sehingga bisdigunakan untuk *software – software* 3D yang bersifat *free*.