

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI
JET-BLACK DISTRO**

SKRIPSI



**disusun oleh
Fajar Cahyadi
13.12.7716**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI
JET-BLACK DISTRO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



**disusun oleh
Fajar Cahyadi
13.12.7716**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DI JET-BLACK DISTRO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fajar Cahyadi

13.12.7716

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 22 November 2016

Dosen Pembimbing,



Barka Satya, M.Kom.

NIK. 190302126

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DI JET-BLACK DISTRO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fajar Cahyadi

13.12.7716

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

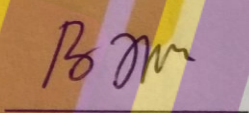
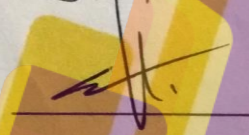
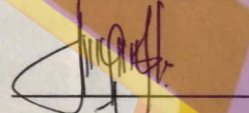
Nama Penguji

Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Februari 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, ²⁸ Februari 2018

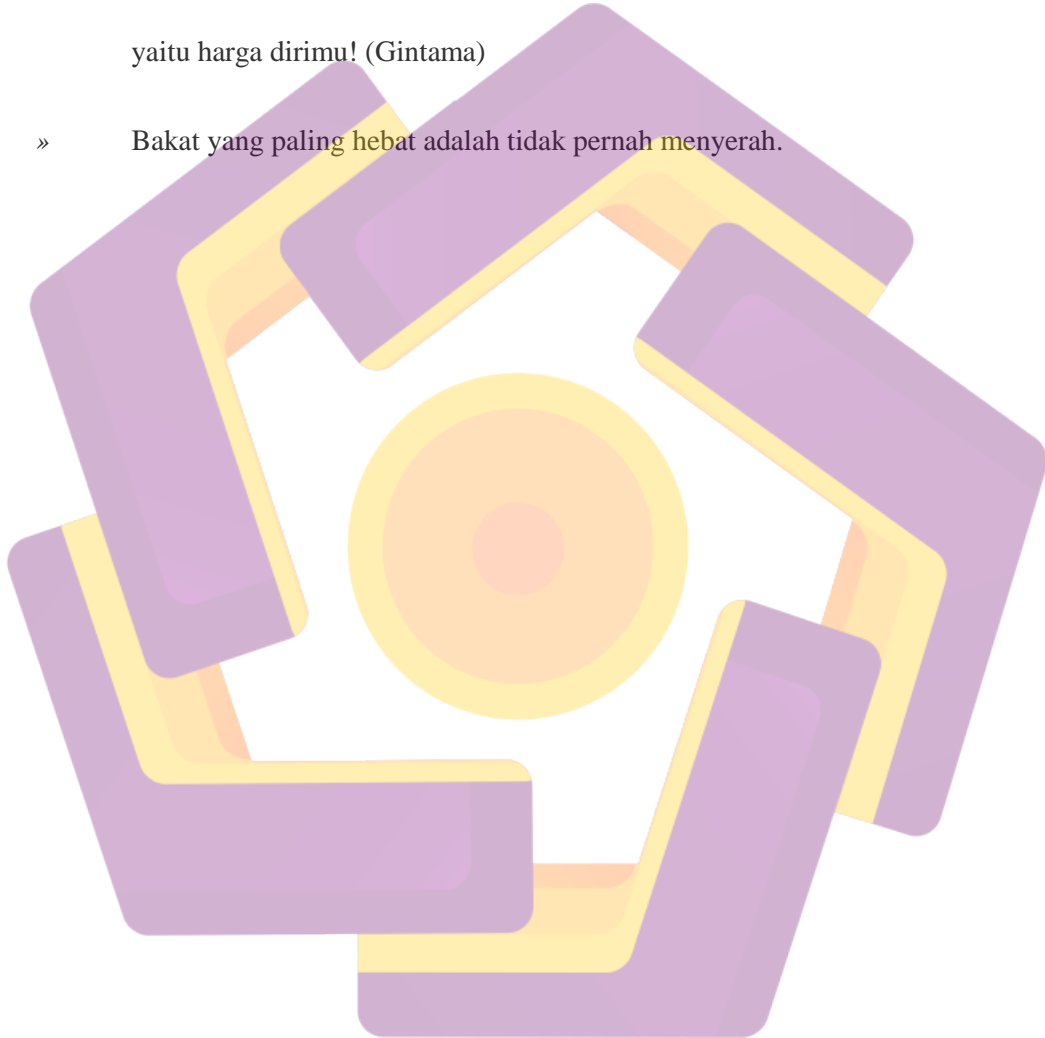


Fajar Cahyadi

NIM. 13.12.7716

MOTTO

- » Setua apapun kita, kita masih dalam proses mencari tempat sejati dalam hidup ini. (Gintama)
- » Meski kamu gak punya apa2 lagi di hidupmu, ada satu hal yg bisa kamu lindungi, yaitu harga dirimu! (Gintama)
- » Bakat yang paling hebat adalah tidak pernah menyerah.



PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kupersembahkan kepada Allah SWT yang Maha Kuasa yang tidak pernah meninggalkanku dan senantiasa mengabulkan doa yang selalu kupanjatkan. Terima kasih atas nikmat dan karunia yang telah Engkau berikan. Terima kasih Engkau telah memberiku pertolongan, kekuatan, kesabaran, ilmu, serta memberiku orang-orang di sekelilingku yang menyayangiku, selalu memberiku semangat dan doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Untuk itu kuucapkan rasa terimakasihku juga kepada :

1. Ibuku Jazimah, bapakku Joko Widodo S yang telah membesarkan aku, memberi kasih sayang tulus, mendidikku, memberi nasehat, motivasi, dukungan, doa, dan berjuang segalanya demi hidupku. Juga kedua saudara ku Dimas dan Fai yang pasti mendoakan aku dan membuat aku termotivasi untuk lulus cepat.
2. Dosen pembimbingku, Bapak Barka Satya, M.Kom yang telah membimbing dan membantu dalam pengerjaan skripsi ini.
3. Teman - teman S1 SI08 yang selalu mau direpotin. Terima kasih sudah menjadi teman yang super super baik,

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Di Jet-Black Distro*".

Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta. Pembuatan skripsi ini penulis banyak menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak guna terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, meskipun demikian penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi perkembangan teknologi informasi serta kajian bagi mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta lainnya dalam pengambilan skripsi.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Pengembangan	4

1.5.5	Metode Testing.....	4
1.6	Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....		7
2.1	Tinjauan Pustaka.....	7
2.2	Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2.1	Pengertian Sistem.....	7
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	8
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.3.1	Siklus Informasi.....	10
2.3.2	Kualitas Informasi.....	11
2.3.3	Nilai Informasi.....	11
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.5	Konsep Dasar Analisis Sistem.....	13
2.5.1	Analisis PIECES (<i>Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service</i>).....	13
2.5.2	Analisis Kelayakan.....	15
2.6	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan.....	16
2.6.1	Definisi Penjualan.....	16
2.6.2	Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	16
2.7	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	16
2.7.1	Use Case Diagram.....	17
2.7.2	Activity Diagram.....	19

2.7.3	Pengertian Class Diagram	20
2.7.4	Pengertian Sequence Diagram	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		23
3.1	Profil Jet-Black Distro	23
3.2	Analisis Kelemahan Sistem	23
3.2.1	Langkah – Langkah Analisis.....	23
3.2.2	Hasil Analisis	23
3.3	Solusi yang Diterapkan	26
3.4	Analisis Kebutuhan	27
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	27
3.4.2	Kebutuhan Non – Fungsional.....	27
3.5	Analisis Kelayakan.....	28
3.5.1	Kelayakan Teknologi	28
3.5.2	Kelayakan Operasional	28
3.5.3	Kelayakan Hukum.....	29
3.6	Perancangan Sistem.....	29
3.6.1	Perancangan <i>Use Case</i>	29
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	30
3.6.3	<i>Class Diagram</i>	36
3.6.4	<i>Sequence Diagram</i>	37
3.7	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	43
3.7.1	Rancangan <i>Form Login</i>	43
3.7.2	Rancangan <i>Form Menu Utama</i>	43

3.7.3	Rancangan <i>Form</i> Barang.....	44
3.7.4	Rancangan <i>Form</i> Restok.....	44
3.7.5	Rancangan <i>Form</i> Tipe Barang.....	45
3.7.6	Rancangan <i>Form</i> Pengaturan Akun (Admin).....	46
3.7.7	Rancangan <i>Form</i> Transaksi.....	46
3.7.8	Rancangan <i>Form</i> Ukuran.....	47
3.7.9	Rancangan <i>Form</i> Laporan.....	47
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		48
4.1	Implementasi.....	48
4.1.1	Pembuatan <i>Database</i>	48
4.1.2	Pembuatan <i>Table</i>	48
4.1.3	Koneksi <i>Database</i>	51
4.1.4	Pembuatan Sistem.....	52
4.1.5	Rancangan <i>Interface</i> Program.....	53
4.2	Uji Coba Program.....	59
4.2.1	Pengujian Program.....	59
4.2.2	Pengujian Sistem.....	60
4.3	Manual Program.....	62
4.3.1	<i>Form Login</i>	63
4.3.2	<i>Form</i> Utama.....	63
4.3.3	<i>Form</i> Transaksi.....	64
4.3.4	<i>Form</i> Barang.....	64
4.3.5	<i>Form</i> Restok.....	65

4.3.6	<i>Form Tipe Barang</i>	65
4.3.7	<i>Form Ukuran</i>	66
4.3.8	<i>Form Laporan</i>	66
4.3.9	<i>Form Pengaturan Akun</i>	66
4.4	Manual Instalasi	67
4.4.1	Instalasi Xampp.....	67
4.4.2	Instalasi <i>Java Development Kit (JDK)</i>	71
4.4.3	Instalasi <i>Java Runtime Environment (JRE)</i>	73
BAB V PENUTUP.....		76
5.1	Kesimpulan.....	76
5.2	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA		78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Dalam <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.2 Notasi Dalam <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.3 Notasi Dalam <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 2.4 Notasi Dalam <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	24
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	24
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	25
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	25
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	26
Tabel 3.6 Analisis Servis.....	26
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i>	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram	29
Gambar 3.2 Activity Diagram Login	30
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Barang	31
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Transaksi	32
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Restok	32
Gambar 3.6 Activity Diagram Ubah Password.....	33
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Tipe Barang	34
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan	34
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Ukuran	35
Gambar 3.10 Class Diagram	36
Gambar 3.11 Sequence Diagram Login	37
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Barang	38
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Transaksi	39
Gambar 3.14 Sequence Diagram Restok	39
Gambar 3.15 Sequence Diagram Ubah Password.....	40
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Tipe Barang	41
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	41
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Ukuran	42
Gambar 3.19 Rancangan <i>Form Login</i>	43
Gambar 3.20 Rancangan <i>Form Menu Utama</i>	43
Gambar 3.21 Rancangan <i>Form Barang</i>	44

Gambar 3.22 Rancangan <i>Form</i> Restok	45
Gambar 3.23 Rancangan <i>Form</i> Tipe Barang	45
Gambar 3.24 Rancangan <i>Form</i> Admin	46
Gambar 3.25 Rancangan <i>Form</i> Transaksi.....	46
Gambar 3.26 Rancangan <i>Form</i> Ukuran	47
Gambar 3.27 Rancangan <i>Form</i> Laporan	47
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	49
Gambar 4.2 Tabel Barang	49
Gambar 4.3 Tabel Tipe Barang.....	50
Gambar 4.4 Tabel Ukuran.....	50
Gambar 4.5 Tabel Transaksi	50
Gambar 4.6 Tabel Detail Transaksi	51
Gambar 4.7 <i>Script</i> Koneksi <i>Database</i>	51
Gambar 4.8 <i>Script</i> <i>Insert</i> Data	52
Gambar 4.9 <i>Script</i> Ubah Data	53
Gambar 4.10 <i>Script</i> Hapus Data	53
Gambar 4.11. Login	54
Gambar 4.12. Menu Utama.....	55
Gambar 4.13. Pengaturan Ukuran.....	55
Gambar 4.14. Pengaturan Barang	56
Gambar 4.15. Pengaturan Tipe Barang	56
Gambar 4.16. Pengaturan Stok.....	57

Gambar 4.17. Transaksi	57
Gambar 4.18. Pengaturan Akun	58
Gambar 4.19. Laporan.....	58
Gambar 4.20 <i>Syntax Error</i>	59
Gambar 4.21 <i>Runtime Error</i>	60
Gambar 4.22 <i>Black Box Testing</i>	61
Gambar 4.23 Jendela Awal Instalasi.....	67
Gambar 4.24 Jendela <i>Select Component</i>	68
Gambar 4.25 Lokasi Instalasi.....	68
Gambar 4.26 Jendela Pilihan <i>Learn more.</i>	69
Gambar 4.27 Jendela Siap Install.....	69
Gambar 4.28 Jendela Proses Instal.....	70
Gambar 4.29 Jendela <i>Setup Finish</i>	70
Gambar 4.30 Tampilan <i>Control Panel</i>	71
Gambar 4.31 Jendela Instalasi.....	72
Gambar 4.32 Jendela Pilihan Komponen.....	72
Gambar 4.33 Jendela Proses Instalasi	73
Gambar 4.34 Jendela Sukses Instal.....	73
Gambar 4.35 Jendela Instalasi.....	74
Gambar 4.36 Jendela Proses Instalasi	75
Gambar 4.37 Jendela Selesai Instal.....	75

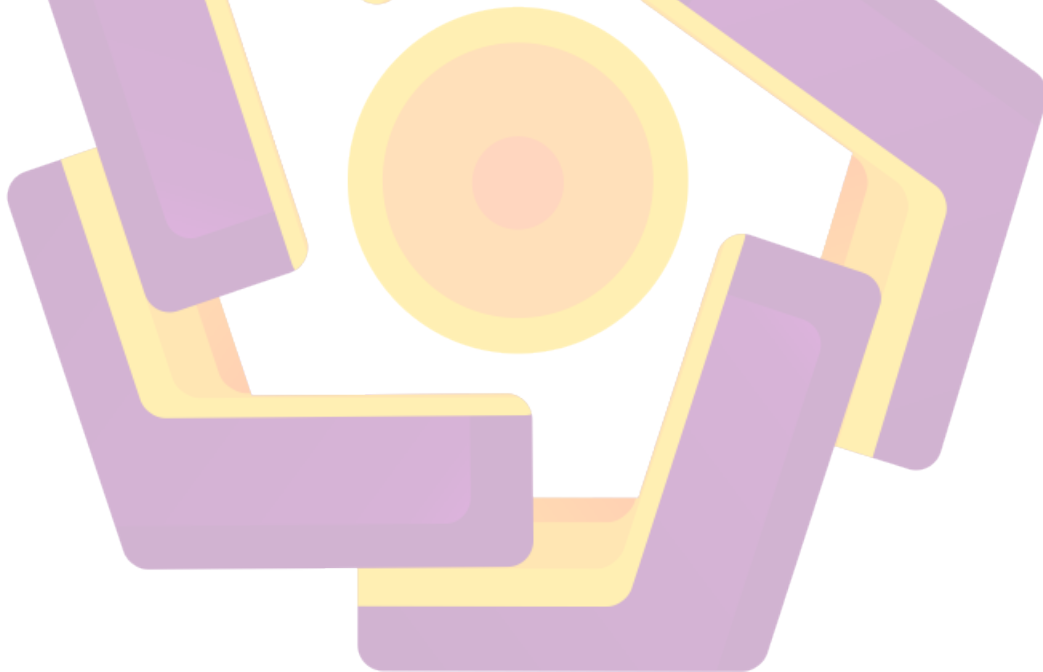
INTISARI

Jet-Black Distro merupakan perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan pakaian. Jet-Black Distro telah lama bergerak dalam bidang ini dan menjual banyak produk dengan sistem manual yaitu dengan nota dan pencatatan data penjualan secara manual. Hal tersebut dinilai kurang efektif mengingat teknologi sekarang yang sudah semakin maju.

Dari permasalahan di atas muncul gagasan pembuatan sebuah aplikasi untuk meningkatkan kinerja penjualan dan pencatatan data penjualan secara cepat. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode Waterfall. Bahasa pemrogramannya adalah Java. Database yang digunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah Netbeans IDE 7.4.

Dengan dukungan beberapa hardware seperti perangkat komputer dan printer, diharapkan dengan aplikasi ini nantinya dapat meningkatkan kinerja dalam proses penjualan maupun pencatatan data penjualan.

Kata Kunci : sistem informasi, aplikasi desktop, laporan, belanja, penjualan



ABSTRACT

Jet-Black Distro is a trading company engaged in the sale of clothing. Jet-Black Distro has long been engaged in this field and sell many products with manual system that is with memorandum and recording sales data manually. It is considered less effective considering the current technology that has been more advanced.

From the problems above came the idea of making an application to improve sales performance and recording sales data quickly. The methodology used in making this application is Waterfall method. The programming language is Java. Database used by MySQL. Tools and Editor used is Netbeans IDE 7.4.

With the support of several hardware devices such as computers and printers, is expected with this application will be able to improve performance in the sales process and recording sales data.

Keywords : *information system, desktop application, report, shop, selling*

