

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dewasa ini dalam bidang ilmu pengetahuan, teknologi serta dunia informasi telah mempengaruhi kehidupan masyarakat. Hampir setiap aktifitas sehari - hari tidak terlepas dari teknologi. Pekerjaan yang sebelumnya dilakukan dengan cara menulis atau mencatat dengan buku sekarang dapat dilakukan secara komputerisasi. Dengan teknologi, pekerjaan dapat dilakukan secara lebih efektif dan efisien. Dalam dunia bisnis pun saat ini membutuhkan teknologi dalam pelaksanaannya. Banyak dijumpai di berbagai tempat jual beli yang sudah menggunakan sistem kasir dengan bantuan komputer dan alat elektronik lainnya.

Jet-Black Distro adalah sebuah usaha yang bergerak dalam bidang penjualan pakaian, jaket, dan lainnya. Usaha ini dimulai sejak tahun 2012 dan telah berkembang. Karena belum memiliki sistem informasi pembukuan penjualan secara komputerisasi dan telah semakin banyak pesanan yang harus dibukukan dengan lebih efisien, maka dirancangkanlah suatu sistem informasi untuk toko ini.

Sistem ini dibuat dengan tujuan dapat membantu proses pembukuan yang sebelumnya dilakukan secara manual. Dengan sistem informasi ini, pencatatan hasil penjualan nantinya dapat dilakukan secara komputerisasi. Pengecekan stok barang dapat dilakukan dengan melihat sistem yang telah diterapkan.

Berdasarkan uraian di atas penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis sistem informasi penjualan pada Jet-Black Distro, dengan mengambil judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI JET-BLACK DISTRO”, dengan hasil akhir berupa aplikasi penjualan berbasis dekstop yang diharapkan dapat membantu proses kerja yang dilakukan oleh Jet-Black Distro.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, secara garis besar dapat dirumuskan masalah “Bagaimana membangun sebuah sistem informasi terkomputerisasi berbasis dekstop pada Jet-Black Distro”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut maka permasalahan yang akan diteliti dibatasi pada hal – hal berikut :

1. Penelitian dilakukan pada lingkup Jet-Black Distro.
2. Penulis fokus pada fitur pencatatan penjualan barang dan laporan barang.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi penjualan di Jet-Black Distro. Adapun maksud dan tujuan dari perancangan sistem informasi ini adalah :

1. Menerapkan ilmu yang didapatkan dari pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Merancang dan membuat sistem informasi penjualan berbasis dekstop di Jet-Black Distro.
3. Sebagai syarat kelulusan strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi Langsung

Melakukan observasi langsung ke tempat Jet-Black Distro yang beralamat di Jl. Godean km 10, Jowah 6, Sidoluhur, Godean untuk melihat secara langsung proses penjualan.

2. *Interview*

Melakukan kegiatan tanya jawab dengan pemilik sekaligus pengelola Jet-Black Distro dengan tujuan mendapatkan informasi lebih detail mengenai kegiatan penjualan barang.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dengan mempelajari buku – buku yang berhubungan dengan penulisan skripsi dan sebagai pengambilan referensi.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang dipakai adalah PIECES (*performance, information, economic, control, efficiency, service*), metode ini dipakai dengan tujuan untuk mengetahui kelebihan sistem yang nantinya akan diimplementasikan.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang akan digunakan diantaranya adalah *Entity Relationship Diagram* untuk menggambarkan relasi antar tabel dan *Unified Modeling Language* untuk menjelaskan alur pemrograman sistem yang terdiri dari *Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.

1.5.4 Metode Pengembangan

Dalam perancangan sistem ini, terdapat beberapa metode pengembangan yang meliputi :

1. Perancangan *database*.
2. Perancangan UML (*Unified Modeling Language*).
3. Perancangan *interface*.

1.5.5 Metode Testing

Metode *testing* yang akan diterapkan untuk menguji sistem yang dibuat adalah metode pengujian *white-box testing* dan *black-box testing*. *White-box testing* adalah pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan program, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara prosedural untuk mendapatkan program yang benar secara keseluruhan. *Black-box testing* adalah pengujian yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi

melalui hasil uji dari sisi *interface* program dan memeriksa fungsionalitas dari program yang berjalan.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penulisan skripsi ini dapat berjalan terarah maka sistematika penulisan dibagi dalam beberapa bab :

1. BAB I – Pendahuluan

Berisi materi yang memperjelas permasalahan yang akan dipecahkan meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II – Landasan Teori

Teori kepastakaan yang berguna sebagai dasar perancangan aplikasi yang dibuat, meliputi tinjauan pustaka, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar analisis sistem, konsep dasar sistem informasi penjualan, *Unified Modeling Language*.

3. BAB III – Analisis dan Perancangan

Berisi tentang deskripsi objek perusahaan, analisis masalah beserta hasil dan solusi yang dipilih, kebutuhan fungsional dan non fungsional, analisis kebutuhan biaya dan manfaat, analisis kelayakan ekonoi serta perancangan sistem.

4. BAB IV – Implementasi dan Pembahasan

Berisi pembahasan mengenai perancangan sistem yang akan dibangun meliputi perancangan database, gambaran umum program yang akan dibangun menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), pengujian program dan implementasi program aplikasi tes ujian masuk.

5. BAB V – Penutup

Berisikan tentang kesimpulan dari perancangan aplikasi yang telah dilakukan pada bab sebelumnya dan saran yang diharapkan kedepannya bisa diaplikasikan.

