

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih dan kebutuhan untuk mendapatkan suatu hal misalkan ilmu pengetahuan atau referensi tertentu adalah hal yang sangat diperlukan. Untuk mendapatkan suatu ilmu, kita harus belajar disekolah dengan melalui pendidikan formal maupun membaca buku di perpustakaan, sekarang kita tidak harus ke perpustakaan lagi untuk mendapatkan materi ilmu atau referensi tertentu karena dengan media *online* kita sudah dapat mencari berbagai informasi yang kita inginkan.

Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi yaitu dengan lahirnya Digilib (*Digital Library*) dengan konsep *file sharing*. Peran Digilib itu sendiri sangat penting bagi pelajar SD sampai Mahasiswa. Konsep Digilib sendiri membuat perpustakaan yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja, sehingga membuat pelajar tidak perlu repot-repot lagi datang kesekolah ataupun ke kampus untuk membaca diperpustakaan.

Pembuatan *file sharing* ini hanya dikhususkan untuk kalangan mahasiswa tingkat akhir dengan menyajikan informasi tentang tugas akhir skripsi, T.A, Thesis, dan makalah yang berhubungan dengan tugas akhir sehingga mahasiswa mendapatkan referensi yang sesuai untuk menyelesaikan masalah tugas akhir yang sedang dikerjakan. Berdasarkan dari permasalahan diatas penulis menyusun

skripsi yang berjudul “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI FILE SHARING DOKUMEN DSHARE BERBASIS WEBSITE DENGAN PHP DAN MySQL”

1.2 Rumusan Masalah

Dengan uraian diatas permasalahan yang akan di bahas bagaimana cara menyiapkan sebuah website yang digunakan untuk saling bertukar informasi tentang tugas akhir dengan membagikan *file* secara *global* dan dapat di akses oleh siapa saja dengan bantuan komputer yang telah terkoneksi dengan internet untuk mengakses *file* yang dibutuhkan.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak terjadi kesalahan persepsi atau keluar dari pokok bahasan yang seharusnya maka penulis memberikan batasan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat adalah berbasis website dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS untuk perancangan sistem dan MySQL untuk pengolahan database sistem.
2. Sistem ini menyediakan fasilitas *download* untuk *user* tanpa harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu.
3. *Upload file* hanya dapat dilakukan oleh *user* yang sudah mendaftar sebagai *member*. *File* yang di-*upload* oleh *member* nantinya mempunyai ukuran *file* maksimal 10 MB.
4. *File* yang bisa di-*upload* ke *server* adalah *file* dokumen sperti dengan ekstensi file yang sudah ditentukan oleh sistem yaitu file dengan format .PDF.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan Strata-1 (S1) pada UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Memperdalam pengetahuan tentang bahasa pemrograman HTML, PHP, dan MySQL.
3. Menyediakan layanan penyimpan *file* dan berbagi *file* kepada *user* dengan mudah.
4. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata-1 (S1) UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian ini adalah :

1.5.1 Bagi Mahasiswa

Untuk mempermudah mendapatkan informasi dalam menyelesaikan tugas akhir atau penyusunan skripsi.

1.5.2 Bagi Penulis

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1-Teknik Informatika "UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta".
2. Untuk dijadikan acuan dalam membangun aplikasi website pada penelitian selanjutnya.
3. Meningkatkan pengetahuan dan memberikan pengalaman bagi penulis dalam membuat perancangan aplikasi berbasis website.

4. Sebagai penerapan ilmu yang penulis peroleh selama mengikuti masa perkuliahan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan beberapa metode untuk menemukan masalah, dan mendapatkan data-data yang dibutuhkan sehingga penyusunan tugas akhir dapat diselesaikan dengan baik serta sesuai dengan tujuan penulis. Adapun metode yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

1.6.1 Pengumpulan Data

1. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari dari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang sedang dihadapi, sehingga memiliki landasan teori dalam menganalisa data.

1.6.2 Metode Analisis

Penulis menggunakan metode analisis SWOT yang digunakan untuk mengevaluasi kekuatan (*strengths*), kelemahan (*weaknesses*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threats*). Pada analisis swot ini digunakan untuk menentukan tujuan dari sistem yang dibuat.

1.6.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Tujuan dari fase analisis kebutuhan sistem ini adalah untuk memahami kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh sistem. Pada sistem ini terdapat dua macam kebutuhan yaitu :

1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem.

2. Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan Non Fungsional adalah jenis kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki sistem.

1.6.2 Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan sistem adalah mempertimbangkan apakah sistem layak untuk diterapkan dan layak dengan kondisi tersebut.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang penulis gunakan yaitu dengan menggunakan pendekatan Flowchart, DFD (Data Flow Diagram), dan ERD (Entity Relationship Diagram).

1.6.4 Metode Pengembangan

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan model SDLC waterfall. Berikut tahapan tahapannya :

1. *Software Requirements Analysis*

Langkah analisis ini merupakan analisis terhadap kebutuhan sistem aplikasi sehingga dapat dipahami aplikasi seperti apa yang akan dibuat.

2. *Design*

Pada tahapan ini dilakukan perancangan aplikasi sebagai representasi dari sistem aplikasi yang akan dibangun.

3. *Coding*

Pada tahapan ini dilakukan perancangan aplikasi sebagai representasi dari sistem aplikasi yang akan dibangun.

4. *Testing*

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem aplikasi yang telah dibuat. Tujuan dari pengujian ini untuk menemukan kesalahan-kesalahan dalam sistem aplikasi tersebut untuk kemudian diperbaiki.

5. *Maintenance*

Tahap ini merupakan pemeliharaan terhadap sistem, termasuk pengembangan aplikasi tersebut setelah di uji coba. Adanya penambahan fitur-fitur baru yang mungkin tidak ada sebelumnya menjadikan aplikasi mengalami perubahan atau pengembangan lebih lanjut.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari tujuh sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan tentang pengertian, konsep dasar dan teori – teori yang berhubungan dengan dengan penyusunan tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III ini berisi tentang analisa dan perancangan serta desain dari tampilan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini membuat langkah dan proses, hasil analisa, dan pembahasan sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk merancang aplikasi pembayaran berbasis web ini menjadi lebih baik.