

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Permainan ini dibuat sebagai salah satu sarana hiburan yang dapat dimainkan secara *mobile* oleh pengguna *device* dengan sistem operasi Android.
2. Sebelum melakukan pembuatan *game* platform "*Break Through*" dengan menggunakan GDevelop, penulis terlebih dahulu melakukan tinjauan pustaka guna mengetahui beberapa *game* sejenis yang telah dibuat sebelumnya.
3. Konsep dasar *game* Break Through adalah *endless arcade* dengan permainan *single player*.
4. Dari pengujian tampilan menu berjalan cukup baik. Fungsi dari setiap menu dapat berjalan sesuai dengan tujuan menu tersebut.

5.2 Saran

1. Perancangan *game* Android sebaiknya melakukan uji coba langsung kepada audience.
2. Menambah lebih banyak tantangan.
3. Menambah petunjuk informasi dalam tampilan menu dan permainan