

**ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM KEAMANAN DATA
MENGGUNAKAN ALGORITMA BLOWFISH PADA
JARINGAN LAN**

SKRIPSI



disusun oleh
La Ode Mehmet Velayamin
13.11.7535

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM KEAMANAN DATA
MENGGUNAKAN ALGORITMA BLOWFISH PADA
JARINGAN LAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

La Ode Mehmet Velayamin

13.11.7535

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM KEAMANAN DATA
MENGGUNAKAN ALGORITMA BLOWFISH PADA
JARIGAN LAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

La Ode Mehmet Velayamin

13.11.7535

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Februari 2018

Dosen Pembimbing,


Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM KEAMANAN DATA MENGGUNAKAN ALGORITMA BLOWFISH PADA JARIGAN LAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

La Ode Mehmet Velayamin

13.11.7535

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 Februari 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Dony Ariyus, M.Kom.
NIK. 190302128

Tanda Tangan



Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

Donni Prabowo, M.Kom.
NIK. 190302253

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 27 Februari 2018



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

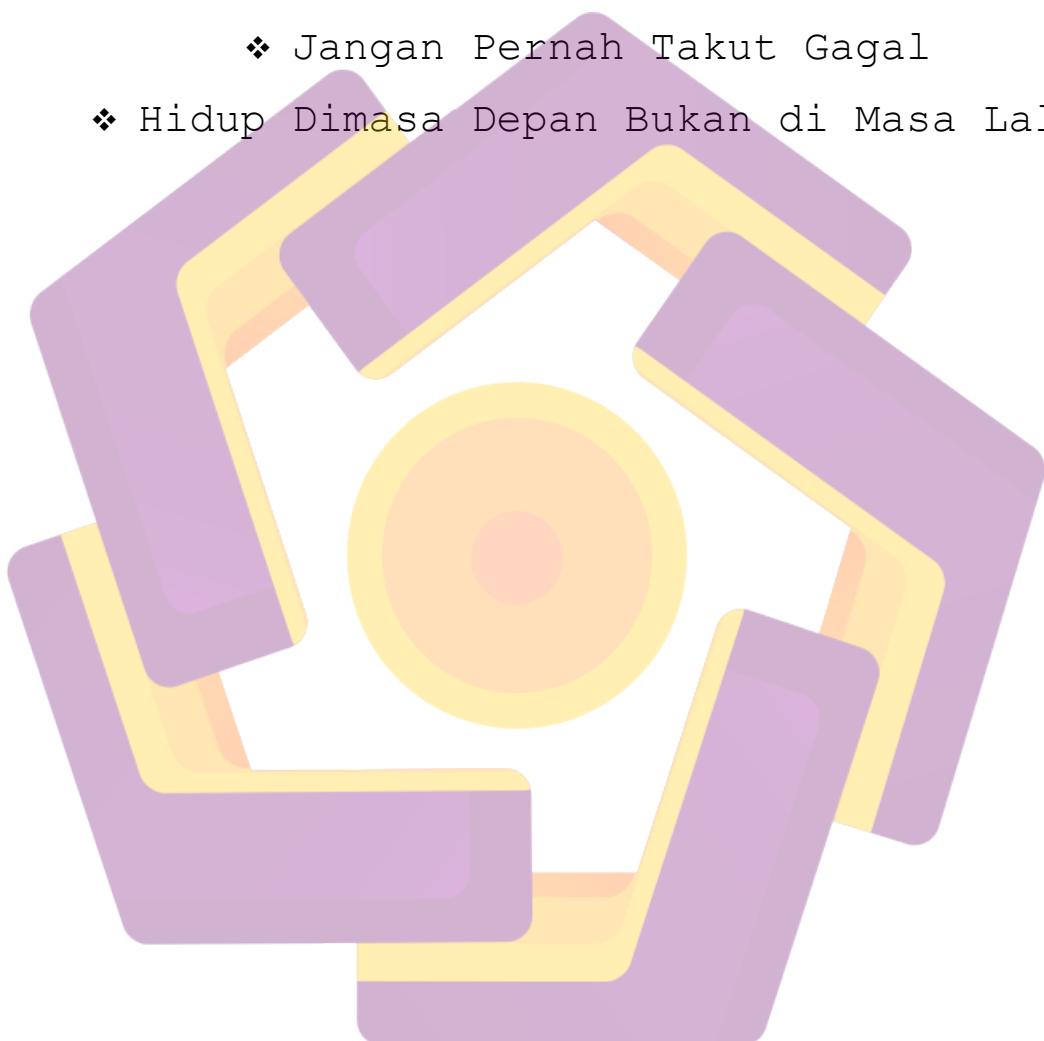
Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 02 Maret 2018



MOTTO

- ❖ Bersyukurlah...
- ❖ Orang tua yang utama
- ❖ Jangan Pernah Takut Gagal
- ❖ Hidup Dimasa Depan Bukan di Masa Lalu



PERSEMBAHAN

Alhamdulilah, Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penyusunan Skripsi ini dapat terselesaikan. Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua tercinta Bapak La Ode Aminuddin dan Ibu Wa Ode Herawaty dengan segala pengorbanan dan kerja kerasnya, yang insyaAllah, Allah akan balas dengan surrga terindah disisi-Nya kelak. Amiin
2. Kedua Kakak dan Adik saya La Ode Armin Hi Walddin dan Wa Ode Widi Astuti yang telah menemani dan memberi support selama saya kuliah serta keluarga besar di Wakuru dan di Raha yang telah mendoakan saya
3. Turut serta Kakek Djahidin yang telah membimbing dan menasehati saya dari sejak awal ke jogja sampailesai di jogja, Mama Dewi yang telah membantu proses kuliah saya serta Alm nenek saya Ibu haji yang telah membesarkan dan mendoakan saya hingga pencapaian saya saat ini.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syahfrizal, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulisan dalam pembuatan skripsi.

3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
4. Sahabat terbaik saya Kadek S.Kom, Hasan S.kom, Hadi S.Kom, AQJ S.Kom, Unyil (cepat nyil lama kali kau), Sigit S.Kom, Faris S.Kom, Jamal S.Kom, Mifta S.kom, Mas Totok (otw mas), Olvi (Cepat Vii), Bayu Ade, Alm Fahmi yang telah menemani dan berjuang bersama selama di jogja.
5. Serta Teman teman kelas TI 11, best class ever.



KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada setiap umat-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan study jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelelahannya Namun disisi lain penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 28 Februari 2018.....

Penulis

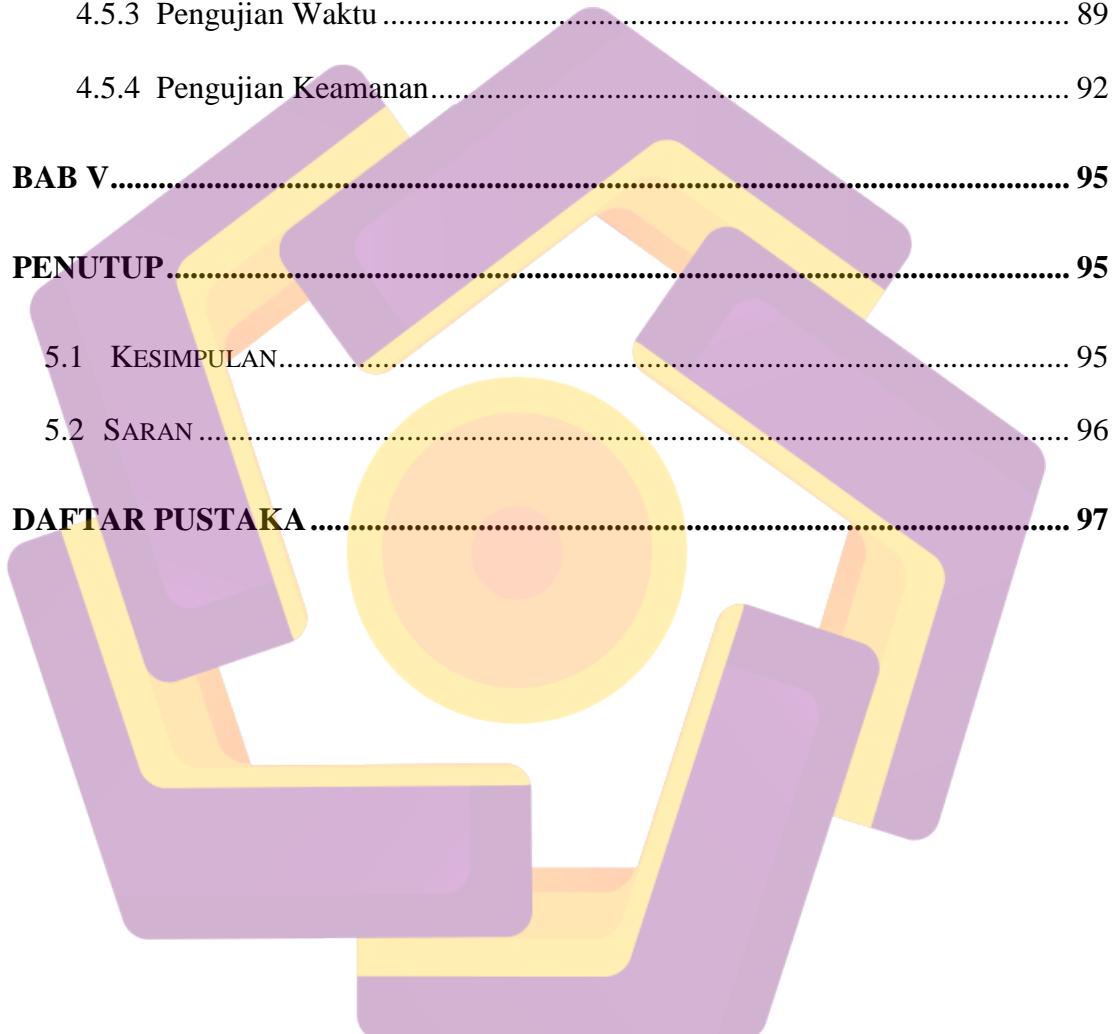
La Ode Mehmet Velayamin
NIM. 13.11.7535

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
INTISARI	XVII
<i>ABSTRACT</i>	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 METODE PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II	7

LANDASAN TEORI.....	7
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.2 KEAMANAN DATA	9
2.3 KEAMANAN JARINGAN KOMPUTER.....	10
2.3.1 Jaringan <i>LAN</i>	10
2.3.2 Model Hubungan <i>Peert to Peer</i>	11
2.4 PENGERTIAN KRIPTOFRAFI.....	11
2.4.1 Algoritma Kriptografi	12
2.5 ALGORITMA BLOWFSIH.....	13
2.5.1 Enkripsi Algoritma Blowfish	13
2.5.2 Dekripsi Algoritma Blowfish.....	16
2.6 PENGERTIAN JAVA	17
2.7 PENGERTIAN <i>CLIENT SERVER</i>	18
2.8 KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	19
2.8.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	19
2.9 METODE ANALISIS DAN PENELITIAN	27
2.10 METODE PENGEMBANGAN <i>CLASSIC LIFE CYCLE</i>	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	30
3.1 GAMBARAN UMUM APLIKASI	30
3.2 ANALISIS SISTEM	30
3.2.1 ANALISIS MASALAH	32

3.2.2 SOLUSI UNTUK MENANGGULANGI PERMASALAHAN.....	34
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	37
3.3.1 ANALISIS KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL.....	37
3.3.2 ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL.....	40
3.4 PERANCANGAN SISTEM.....	44
3.4.1 Perancangan UML	44
3.5 PERANCANGAN PROSES	50
3.6 PERANCANGAN UI (USER INTERFACE).....	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	56
4.1 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN KODE	56
4.1.1 Implementasi dan Pembahasan Kode Aplikasi Keamanan Data	56
4.1.2 Implementasi Perancangan <i>Interface</i>	59
4.2 PENGGUNAAN APLIKASI	61
4.2.1 Proses Enkripsi Data	62
4.2.2 Proses Pengiriman File Hasil Enkripsi.....	67
4.2.3 Proses Dekripsi File	71
4.3 PEMBAHASAN DAN EVALUASI ALGORITMA BLOWFISH.....	75
4.4 PENGUJIAN SISTEM	80
4.4.1 Pengujian <i>White Box</i>	80
4.4.2 Pengujian <i>Alpha</i>	81
4.4.3. Pengujian <i>Betha</i>	85



4.5 PENGUJIAN APLIKASI	86
4.5.1 Kasus Uji	87
4.5.2 Pengujian Ukuran Data	87
4.5.3 Pengujian Waktu	89
4.5.4 Pengujian Keamanan.....	92
BAB V.....	95
PENUTUP	95
5.1 KESIMPULAN.....	95
5.2 SARAN	96
DAFTAR PUSTAKA	97

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 2.2 Simbol-simbol Use Case Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol-simbol Activity Diagram.....	22
Tabel 2.4 Simbol-simbol Class Diagram	24
Tabel 2.5 Simbol-simbol Sequence Diagram	26
Tabel 3.1 Software Pengembangan.....	36
Tabel 3.2 Hardware Pengembangan	37
Tabel 3.3 Spesifikasi Proses.....	41
Tabel 4.1 <i>Pseudo Code</i> Jaringan Feistel Algoritma Blowfish	72
Tabel 4.2 <i>Pseudo Code</i> Fungsi Iterasi F().....	73
Tabel 4.3 <i>Pseudo Code</i> Pembangkitan Sub-Kunci	75
Tabel 4.4 Rencana pengujian aplikasi keamanan pengiriman data.....	78
Tabel 4.5 Pengujian Proses Enkripsi / Kirim File (data normal)	79
Tabel 4.6 Pengujian Proses Enkripsi / Kirim File (data salah)	79
Tabel 4.7 Pengujian Proses Dekripsi File (data normal))	79
Tabel 4.8 Pengujian Proses Dekripsi File (data salah).....	80
Tabel 4.9 Hasil <i>Quitioner</i>	81
Tabel 4.10 Hasil Berdasarkan Ukuran File pada Komputer 1.....	83
Tabel 4.11 Hasil Berdasarkan Ukuran File pada Komputer.....	84

Tabel 4.12 Hasil Pengujian Berdasarkan Waktu Enkripsi dan Dekripsi1	85
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Berdasarkan Waktu Enkripsi dan Dekripsi2	86
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Berdasarkan Waktu Pengiriman	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Peer to Peer	11
Gambar 2.2 Blok Diagram Algoritma Enkripsi Blowfish	14
Gambar 2.3 Blok Diagram dekripsi Blowfish	16
Gambar 2.4 Metode Pengembangan Waterfall	27
Gambar 3.1 Arsitektur Desain Sistem.....	30
Gambar 3.2 Aliran Paket Data di Sadap	31
Gambar 3.3 Poses Capture Data.....	32
Gambar 3.4 Pengiriman Data Melalui Jaringan LAN.....	33
Gambar 3.5 File naskah-edit06.doc sebelum enkripsi	34
Gambar 3.6 File naskah-edit06.doc sesudah enkripsi.....	35
Gambar 3.7 Diagram Konteks.....	39
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Proses.....	40
Gambar 3.9 Use case diagram.....	43
Gambar 3.10 Sequence Diagram Aplikasi Keamanan Data	44
Gambar 3.11 Class Diagram Aplikasi Keamanan Data.....	44
Gambar 3.12 Activity Diagram Enkripsi File	45

Gambar 3.13 Activity diagaram menjalankan server.....	46
Gambar 3.14 Activity Diagram mengirim file hasil enkripsi	46
Gambar 3. 15 Flowchart Proses Enkripsi dan Dekripsi	48
Gambar 3.16 Desain Aplikasi keamanan Data	50
Gambar 3.17 Desain Aplikasi Server.....	51
Gambar 3.18 Rancangan Aplikasi Client Login	52
Gambar 3.19 Rancangan Aplikasi Client Login	52
Gambar 4.1 Source Code Fungsi open file enkripsi	53
Gambar 4.2 Source Code Fungsi Enkripsi Data	54
Gambar 4.3 Source Code Fungsi Dekripsi data.....	54
Gambar 4.4 Source Code Fungsi Melalui Enkripsi	55
Gambar 4.5 Source Code Fungsi Memulai Dekripsi data.....	55
Gambar 4.6 <i>Interface</i> Aplikasi Keamanan Data Blowfish.....	56
Gambar 4.7 <i>Interface</i> Aplikasi Server	57
Gambar 4.8 Interface Login Ke Aplikasi Client	58
Gambar 4.9 Interface Aplikasi Client	58
Gambar 4.10 <i>Interface</i> Aplikasi Keamanan Data Blowfish.....	59
Gambar 4.11 Pilih File	60
Gambar 4.12 Pesan Pilih Format File	60
Gambar 4.13 Pesan Input Save Name.....	61
Gambar 4.14 Pesan Input password.....	61
Gambar 4.15 Pesan Siap Untuk Dientri.....	62

Gambar 4.16 Pesan Telah Dienkripsi.....	62
Gambar 4.17 File Doc Yang Telah Dienkripsi	63
Gambar 4.18 Interface Aplikasi Client	64
Gambar 4.19 Melakukan Pengiriman File Ke User Fahmi	66
Gambar 4.20 Menampilkan Pesan Option Dari User Fahmi	66
Gambar 4.21 File Berhasil Dikirim.....	66
Gambar 4.22 File Telah Didownload.....	67
Gambar 4.23 <i>Interface</i> Tab Dekripsi	68
Gambar 4.24 Membuka File Hasil Enkripsi	68
Gambar 4.25 Memasukan File Name dan Password	69
Gambar 4.26 File Sukses Didekripsi.....	69
Gambar 4.27 Hasil File Yang Telah Didekripsi Dalam Format Doc.....	70
Gambar 4.28 Log Kesalahan.....	76
Gambar 4.29 Cain and abel proses scan network di switch.....	87
Gambar 4.30 Cain and Abel Proses Poisoning	88
Gambar 4.30 Cain and Abel Hasil Poisoning	88

INTISARI

Aspek keaamanan data menjadi hal yang sangat penting saat ini. Banyak orang kemudian berusaha untuk mencari cara bagaimana mengamankan data atau informasi dalam melakukan pertukaran informasi. Salah satu caranya adalah dengan metode enkripsi menggunakan algoritma kriptografi Blowfish

Namun terdapat kendala dalam penggunaan kunci untuk tipe algoritma Blowfish, dimana kunci yang digunakan untuk enkripsi dan dekripsi harus sama, sedangkan jika kunci untuk dekripsi dikirimkan terpisah akan menyebabkan kunci dapat diketahui dengan mudah oleh penyadap. Pada penelitian ini dirancang suatu aplikasi enkripsi dan dekripsi data menggunakan algoritma Blowfish serta mengimplementasikannya pada jaringan LAN.

Pengujian terhadap sistem akan dilakukan dengan mengukur kinerja dari algoritma Blowfish dari segi waktu enkripsi dan dekripsi, waktu pemecahan kunci dan pengujian keamanan pada saat data tersebut di kirim di jaringan LAN. Pada akhirnya sistem ini dapat mengatasi kelemahan pada konsep algoritma Blowfish dalam hal pengiriman data.

Kata Kunci : Algoritma Blowfish, Enkripsi, Dekripsi, Jaringan LAN

ABSTRACT

The aspect of data security becomes very important at the moment. Many people then try to find ways how to secure data or information in exchange of information. One way is by encryption method using Blowfish cryptography algorithm

However, there are constraints on the use of keys for the Blowfish type algorithm, where the keys used for encryption and decryption should be the same, whereas if the key for decryption is sent separately it will cause the keys to be easily noticed by eavesdroppers. In this study designed an application of data encryption and decryption using Blowfish algorithm and implements it on LAN network.

Tests on the system will be done by measuring the performance of the Blowfish algorithm in terms of timing of encryption and decryption, time of key splitting and security testing when the data is sent on the LAN network. Ultimately this system can overcome the weaknesses in the concept of Blowfish algorithm in terms of data transmission

Keywords : *Blowfish Algorithm, Encryption, Decryption, LAN Network*

