

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO KEBUTUHAN BURUNG TOTOK BIRD FARM KLATEN**

SKRIPSI



disusun oleh

Totok Yandianto

13.11.7518

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO KEBUTUHAN BURUNG TOTOK BIRD FARM KLATEN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Totok Yandianto

13.11.7518

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN
TOKO KEBUTUHAN BURUNG TOTOK BIRD FARM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Totok Yandianto

13.11.7518

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Ali Mustopa, M.Kom.
NIK. 190302192

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE PENJUALAN TOKO KEBUTUHAN BURUNG TOTOK BIRD FARM KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Totok Yandianto

13.11.7518

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andi Sunyoto, S.Kom, M.Kom.
NIK. 190302052

Ali Mustopa, M.Kom.
NIK. 190302192

Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 28 Februari 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 Maret 2018



Totok Yandianto
NIM. 13.11.7518

MOTTO

*“ Jangan Pernah Melupakan Orang Yang Telah Memberikan Jalan
Kesuksesan Kepadamu Saat Kamu Sudah Sukses Nanti”*



PERSEMBAHAN

Dengan Rahmat Alloh yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang.

Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk :

- Ibu dan Bapak yang telah memberi dukungan, doa dan kasih sayang yang tak terhingga.
- Kepada kakak, adik, dan istri tercinta yang telah mensupport dan memdoakan saya agar lekas menyelesaikan skripsi.
- Kepada sahabat saya yang telah memberi banyak masukan dan membantu dalam pembuatan skripsi ini, Miftakhudin, Iqbal Cahyo Gumilar, Fahmi Rabbani, Memet Velayamin
- Teman – teman S1-TI -11 angkatan 2013 Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membuat hari-hari perkuliahan menjadi penuh kenangan.

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada setiap umat-Nya, serta Shalawat dan salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan study jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ali Mustopa, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak pengarahan penyusunan skripsi.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
4. Kedua orang tua kami beserta keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan moril dan materil serta doa.

5. Teman-teman sekelas seangkatan seperjuangan dari awal sampai akhir, terimakasih semuanya.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun disisi lain penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 5 Maret 2018

Penulis

Totok Yandianto
NIM. 13.11.7518

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
INTISARI	XVI
ABSTRACT	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 METODE PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.2 KONSEP INTERNET	7
2.2.1 Pengertian <i>Internet</i>	7
2.2.2 Layanan <i>Internet</i>	9

2.3 KONSEP DASAR ANALISIS SISTEM	10
2.3.1 Definisi Analisis Sistem.....	10
2.3.2 Analisis <i>PIECES</i>	11
2.3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	11
2.3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	11
2.4 KONSEP PERMODELAN SISTEM	12
2.4.1 <i>UML (Unifed Modeling Language)</i>	12
2.5 PENGENALAN E-COMMERCE	19
2.5.1 Pengertian <i>E-Commerce</i>	19
2.5.2 Keuntungan <i>E-Commerce</i>	19
2.6 SOFTWARE PENGEMBANG APLIKASI	20
2.6.1 <i>CodeIgniter</i>	20
2.6.2 <i>XAMPP</i>	21
2.6.3 <i>Bootsrap</i>	23
2.6.4 <i>Sublime Text</i>	24
2.6.5 <i>Corel Draw</i>	25
2.6.6 <i>Google Chrome Browser</i>	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	92
3.1 TINJAUAN UMUM	27
3.1.1 Profil Perusahaan	27
3.1.2 Deskripsi Perkerjaan	27
3.1.3 Proses Bisnis	27
3.1.4 Alur Kerja Penjualan Toko Totok Bird Farm	29
3.1.5 CRUD Analisis	29
3.2 ANALISIS SISTEM	30
3.2.1 Identifikasi Masalah	30
3.2.2 Analisis <i>PIECES</i>	31
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	39
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	40
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	41

3.3.3	Analisis Kebutuhan Biaya.....	42
3.4	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM.....	44
3.4.1	Analisis Biaya dan Manfaat	45
3.5	PERANCANGAN SISTEM	49
3.5.1	Perancangan Interface atau Antar Muka	57
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	62
4.1	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN RANCANGAN WEBSITE	62
4.1.1	Implementasi dan Pembahasan Case Admin Halaman Admin.....	62
4.1.2	Implementasi dan Pembahasan Case Admin Kelola Produk	63
4.1.3	Implementasi dan Pembahasan Case Admin Kelola Invoices	68
4.1.4	Implementasi dan Pembahasan Case Admin Kelola Laporan	71
4.1.5	Implementasi dan Pembahasan Case Admin Order	74
BAB V	PENUTUP.....	82
5.1	KESIMPULAN.....	82
5.2	SARAN.....	82
DAFTAR PUSTAKA		84
LAMPIRAN.....		87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram.....	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol Class Diagram	16
Tabel 2.4 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	18
Tabel 3.1 CRUD Analisis di toko Milaneto <i>Sports</i>	29
Tabel 3.2 Hasil Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	32
Tabel 3.3 Hasil Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	33
Tabel 3.4 Hasil Analisis Informasi	33
Tabel 3.5 Hasil Analisis Ekonomi	36
Tabel 3.6 Hasil Analisis <i>Control</i>	37
Tabel 3.7 Hasil Analisis Efisiensi	38
Tabel 3.8 Hasil Analisis Pelayanan.....	39
Tabel 3.10 Biaya Hardware dan Software	43
Tabel 3.11 Rincian Biaya dan Manfaat.....	43
Tabel 3.12 Hasil Kesimpulan Analisis Ekonomi	49
Tabel 3.13 Ragam Aktivitas Dilakukan Sistem.....	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Prinsip Internet	8
Gambar 2.2 Logo <i>CodeIgniter</i>	20
Gambar 2.3 Tampilan XAMPP Control Panel.....	23
Gambar 2.4 Tampilan <i>Sublime Text</i>	24
Gambar 2.5 Tampilan <i>Corel Draw</i>	25
Gambar 2.6 Tampilan Google Chrome Browser	26
Gambar 3.1 Alur Kerja Penjualan Toko <i>Milaneto Sports</i>	29
Gambar 3.2 Use Case Diagram Website <i>Milaneto Sports</i> Banjarnegara.....	50
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin <i>Login</i> Halaman Admin.....	50
Gambar 3.4 Activity Diagram Admin Kelola Produk	51
Gambar 3.5 Activity Diagram Admin Kelola Laporan.....	51
Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Kelola Invoices	52
Gambar 3.7 Activity Diagram Pembeli <i>Order</i>	52
Gambar 3.8 Class Diagram Website Penjualan <i>Milaneto Sports</i>	54
Gambar 3.9 Sequence Diagram Admin Halaman Admin.....	55
Gambar 3.10 Sequence Diagram Admin Kelola Produk	55
Gambar 3.11 Sequence Diagram Admin Kelola Laporan	56
Gambar 3.12 Sequence Diagram Admin Kelola Invoices	56
Gambar 3.12 Sequence Diagram Pembeli <i>Order</i>	57
Gambar 3.13 Rancangan <i>Login</i> Admin.....	57
Gambar 3.14 Rancangan Admin Dashboard.....	58
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Kelola Produk	58

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Kelola Produk Detail.....	59
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Kelola Laporan.....	59
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Kelola Invoices	60
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Detail Invoices (Cetak)	60
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Keranjang Order Detail Produk	61
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Detail Transaksi Keranjang.....	61
Gambar 4.1 Screenshot Listing program form admin dan inputan login.....	62
Gambar 4.2 Screenshot Pengujian Form Admin	63
Gambar 4.3 Screenshot Pengujian Admin Dashboard.....	63
Gambar 4.4 Halaman admin kelola produk	64
Gambar 4.5 Form kelola produk	64
Gambar 4.6 Tabel Produk	65
Gambar 4.7 Listing program function menu barang	65
Gambar 4.8 Listing Program form barang	66
Gambar 4.9 Listing program proses kelola delete produk	66
Gambar 4.10 Listing program proses kelola produk edit produk	66
Gambar 4.11 Listing program proses kelola produk update produk.....	67
Gambar 4.12 Listing program kelola produk proses tambah produk.....	67
Gambar 4.13 Listing program kelola produk proses update produk.....	67
Gambar 4.14 Tabel Invoices	69
Gambar 4.15 Listing program menu invoices dan lihat invoices.....	69
Gambar 4.16 Listing program menampilkan detail invoices	69
Gambar 4.17 Listing program <i>Update</i> status transaksi.....	70

Gambar 4.18 Tampilan Menu Invoices.....	70
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Cetak Detail Invoices dan Cetak Invoices.....	71
Gambar 4.20 Listing program Menampilkan Menu Laporan	72
Gambar 4.21 Tampilan Menu Laporan	72
Gambar 4.22 Listing Program Detail Invoices dan Sortir Invoices	73
Gambar 4.23 Menu Detail Laporan	73
Gambar 4.24 Document Hasil Tombol Cetak.....	74
Gambar 4.25 Listing Program Detail Produk	75
Gambar 4.26 Tampilan Detail Produk	75
Gambar 4.27 Listing Program <i>Cart / Keranjang</i>	76
Gambar 4.28 Tampilan <i>Cart/Keranjang</i>	76
Gambar 4.29 Listing Program Login dan Registrasi	77
Gambar 4.30 Listing Program Login dan Registrasi	77
Gambar 4.31 Tampilan Menu/Form Login dan Registrasi	78
Gambar 4.32 Listing Program Cek Ongkos Kirim	78
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Cek Ongkir	79
Gambar 4.34 Listing Program Finalisasi <i>Checkout/Shopping History</i>	79
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Finalisasi <i>Checkout/Shopping History</i>	80
Gambar 4.36 Lisiting Program Koonfirmasi Pembayaran.....	80
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Konfirmasi pembayaran	81

INTISARI

Teknologi Informasi perkembangannya saat ini menjadi semakin pesat. Dengan ditemukan berbagai macam teknologi yang mendukung informasi ini menyebabkan perkembangan teknologi informasi yang demikian pesat, hingga jangkauan pasar yang mencakup dunia, model pemasaran dengan menggunakan media internet atau yang lebih dikenal dengan e-commerce ini lebih efisien dari segi biaya dibandingkan pemasaran dengan menggunakan model pemasaran konvensional. E-commerce akan merubah semua kegiatan marketing dan juga sekaligus memangkas biaya-biaya operasional untuk kegiatan pemasaran.

Sehingga pasar dan perdagangan terbuka tanpa batas, serta peluang yang setara bagi pelaku-pelaku bisnis tidak mengenal apakah ia dari pengusaha besar, menengah, ataupun kecil. Perkembangan teknologi informasi sangat dipahami dan dimanfaatkan oleh penulis untuk merancang, membangun dan mengembangkan sistem penjualan burung kicau dan pengembang biakan untuk jenis burung-burung tertentu.

Penulis menggunakan metode studi pustaka untuk mencari dan mengumpulkan bahan yang bersumber dari buku-buku dan internet yang berhubungan dengan pokok permasalahan untuk menambah informasi dan dapat melengkapi kebenaran dari data juga pembuatan program. Penulis juga mengadakan wawan cara dengan pihak yang terkait dengan beberapa pihak yang terkait dengan materi penulisan ini. Harapan dari penulis semoga dengan adanya penjualan burung dapat dikenal baik dikalangan pelanggan dan masyarakat sekitar.

Kata Kunci: Toko online, *E-commerce*, Burung

ABSTRACT

Information Technology development is becoming ever rapidly. With a wide range of technologies found that supports this information led to the development of information technology so rapidly, to reach Market spanning the globe, the marketing model by using the internet or better known as e-commerce is more efficient in terms of cost compared to marketing using marketing models conventional. E-commerce will change all marketing activities and also while cutting operational costs for marketing activities.

So that markets and open trade without limits, as well as equal opportunities for business people do not know whether he was of large employers, medium, or small. The development of information technology is well understood and used by the author to design, build and develop a sales system and the chirping of Bird breeding for certain types of birds.

The writer uses library research methods to search for and collect the ingredients are sourced from the internet and books related to the subject matter to add information and can complete the correctness of the data is also making program. The author also conduct interviews with parties related to several parties associated with the writing of this material. Expectations of the author hopefully with the sale of birds can be known both among customers and the surrounding community.

Keywords : Online Shop, E-Commerce, Bird

