

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Neoramdhanz Indonesia adalah lembaga *non profit* yang bergerak di bidang karakter dan minat bakat pelajar. Yayasan ini membawahi beberapa komunitas yaitu komunitas musik religi, jurnalistik pelajar, ayo ngaji tiap hari, dsb. Neoramdhanz Indonesia memiliki beberapa sosial media seperti *Instagram*, *Facebook* dan *YouTube* yang mereka gunakan untuk memperkenalkan yayasan kepada masyarakat luas namun yayasan ini memiliki kesulitan untuk melakukan promosi tiap komunitas.

Sosial media juga memiliki kekurangan yaitu kurang lengkapnya informasi yang ingin diperkenalkan kepada masyarakat tentang yayasan tersebut. Serta dalam pengolahan data donatur, para pengurus Neoramdhanz Indonesia harus menulis secara manual pada buku rekap data dan kemungkinan besar akan terjadi kesalahan. Jadi untuk mempermudah dalam memperkenalkan yayasan Neoramdhanz Indonesia dan memperkenalkan tiap komunitas kepada masyarakat serta mengurangi resiko kesalahan, meningkatkan efisien dan memudahkan pengurus yayasan dalam mengolah data, maka diperlukan sistem informasi berbasis web yang dapat diakses dengan mudah.

Melihat permasalahan ini yang membuat penulis untuk membuat laporan tugas akhir dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Yayasan

Neoramdhaz Indonesia sebagai Media Promosi" dan diharapkan web ini nantinya mampu mengatasi permasalahan para member Neoramdhaz Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana Sistem Informasi Berbasis Web dapat mempermudah Yayasan Neoramdhaz Indonesia dalam melakukan promosi dan pengolahan data donatur?

1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah dalam pembuatan web ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan di Yayasan Neoramdhaz Indonesia
2. Sistem informasi ini dirancang hanya dapat menampilkan informasi mengenai Yayasan Neoramdhaz Indonesia
3. Sistem informasi hanya dapat mengolah data donatur dan data berita.
4. Aplikasi yang dibuat hanya dapat menampilkan laporan donatur.
5. Sistem dibuat berbasis website dengan menggunakan PHP
6. Web server yang digunakan adalah Apache
7. Sistem menggunakan database MySQL.
8. Terdapat 3 pengguna sistem informasi Yayasan Neoramdhaz Indonesia yaitu Admin, Donatur dan User

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membuat sebuah web sebagai media informasi dan promosi Yayasan Neoramdhaz Indonesia.
2. Mengolah data donatur Yayasan Neoramdhaz Indonesia
3. Membuat laporan donatur yayasan Neoramdhaz Indonesia.
4. Dapat memperkecil angka kesalahan dalam mengolah data donatur Yayasan Neoramdhaz Indonesia.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat antara lain :

1.5.1 Bagi Yayasan

1. Dengan adanya sistem informasi berbasis web Yayasan Neoramdhaz Indonesia ini maka dapat memudahkan yayasan untuk melakukan promosi mengenai yayasan dan komunitas-komunitas kepada masyarakat umum
2. Diharapkan dapat membantu meringankan tugas pengurus Yayasan Neoramdhaz Indonesia.
3. Memudahkan pengurus yayasan dalam mengolah data donatur yang masuk.
4. Memudahkan dalam proses pembuatan laporan donatur.

1.5.2 Bagi Masyarakat

1. Memudahkan masyarakat mendapatkan informasi mengenai yayasan dan komunitas-komunitas
2. Diharapkan dapat memudahkan masyarakat untuk melakukan donasi

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

a) Keperpustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, catatan-catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

b) Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan ke obyek penelitian, dengan cara :

3. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti ketua, pengurus atau anggota dari Yayasan.

4. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan.

c) Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

1. Analisis Pemasalahan

Menganalisa permasalahan-permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam merancang dan membuat web.

2. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah web yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

3. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan ke dalam sistem informasi yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

4. Pengujian terhadap Web yang dibuat.

Web yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan web yang ada,

maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Seperti umumnya laporan penelitian ilmiah, maka pada sistematika laporan tugas akhir ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada Yayasan yang dituju dan web yang berjalan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengetestan sistem, penggunaan sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Yayasan Neoramdhaz Indonesia sebagai media promosi".

