

**MEMBANGUN WEBSITE PORTAL SEBAGAI SARANA
PEMESANAN PERLENGKAPAN EVENT
DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh:

Muhammad Fatkhun Nur Aryanto

15.21.0907

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**MEMBANGUN WEBSITE PORTAL SEBAGAI SARANA
PEMESANAN PERLENGKAPAN EVENT
DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh:

Muhammad Fatkhun Nur Aryanto

15.21.0907

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MEMBANGUN WEBSITE PORTAL SEBAGAI SARANA PEMESANAN PERLENGKAPAN EVENT DI YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Fatkun Nur Aryanto

15.21.0907

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Januari 2018

Dosen Pembimbing,

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

PENGESAHAN

SKRIPSI

MEMBANGUN WEBSITE SEBAGAI SARANA PEMESANAN PERLENGKAPAN EVENT DI YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Muhammad Fatkhun Nur Aryanto

15.21.0907

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 Januari 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hartatik, S.T., M.Cs

NIK. 190302232

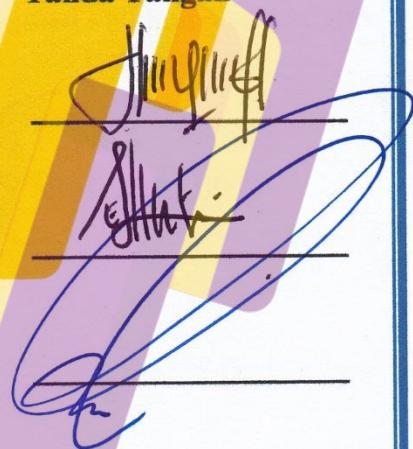
Tanda Tangan

Erni Seniawati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

NIK. 190302215



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 30 Januari 2018



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis menjadi acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Februari 2018



Muhammad Fatkhun Nur Aryanto

NIM. 15.21.0907

MOTTO

- ✓ “ Sesungguhnya dibalik dan sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan) kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain. Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap. “(Qs. Al Insyrah 6-8)
- ✓ Jangan suka tunda sampai besuk apa yang bisa engkau kerjakan hari ini.
- ✓ "Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik." (Evelyn Underhill)
- ✓ Jangan hanya menjadi penonton, tetapi jadilah seorang pemain yang selalu berusaha memenangkan pertandingan.
- ✓ Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada niat untuk menyelesaiakannya.
- ✓ Menunggu kesuksesan adalah tindakan yang sia-sia.
- ✓ Selagi kita mau berusaha dan berdoa, Allah SWT pasti akan memberikan jalan terbaik.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini kami persembahkan kepada :

- 1.** Allah SWT atas rahmat serta hidayah-Nya yang selalu memberikan kesehatan, kemudahan serta nikmat lainnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.
- 2.** Orang tua dan keluarga tercinta yang selalu mendoakan dan mendukung saya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
- 3.** Bapak dan Ibu Dosen UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan bekal ilmu selama menempuh pendidikan.
- 4.** Teman- teman 15-S1TI-Transfer yang telah membantu memberikan doa dan motifasi sampai saat ini.
- 5.** Seseorang yang special, yang membantu dan memberikan support sampai saat ini.
- 6.** Seluruh pihak yang telah membantu dalam bidang apapun sehingga semuanya bisa kami selesaikan.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Studi Strata 1 pada Jurusan Teknik Informatika di Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA. Selain itu penulis juga dapat mencoba menerapkan dan membandingkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh dibangku kuliah dengan kenyataan yang ada di lingkungan kerja.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penulisan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM, selaku Ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom selaku dosen pembimbing Skripsi.
3. Kedua Orang Tua tersayang yang telah mendidik, member motifasi, doa dan memberikan materi untuk kegiatan perkuliahan.

4. Seluruh Staf Pengajar di jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis menimba ilmu.
5. Teman-teman 15-S1TI-Transfer dan yang lainnya tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penulisan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

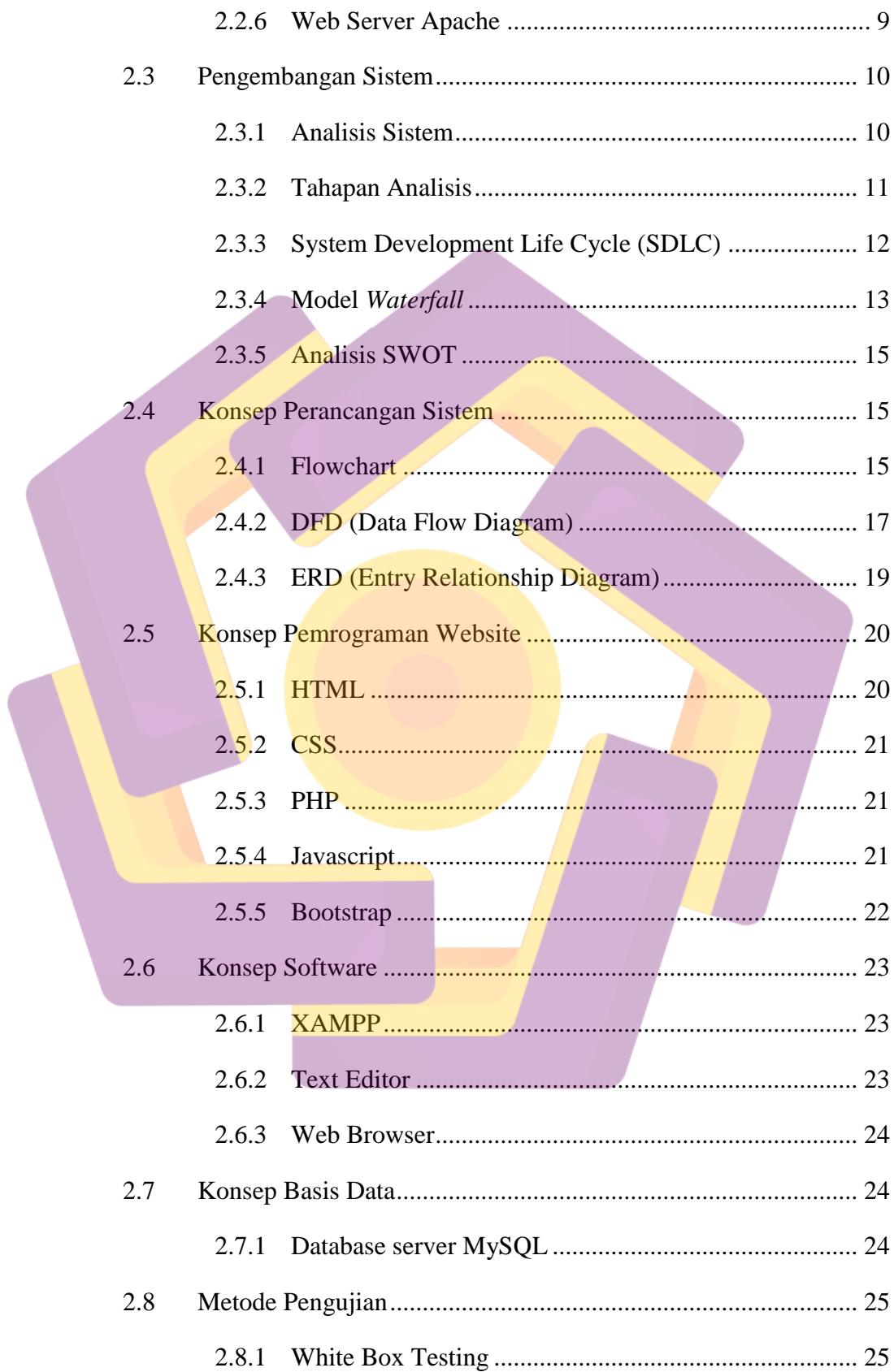
Yogyakarta, 18 Januari 2018

Penulis,

Muhammad Fatkhun Nur Aryanto

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	i
PERSEMBERAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Sistem Informasi	8
2.2.2 Web	8
2.2.3 Web Portal.....	8
2.2.4 Internet	9
2.2.5 Konsep Dasar E-Commerce.....	9



2.2.6	Web Server Apache	9
2.3	Pengembangan Sistem.....	10
2.3.1	Analisis Sistem.....	10
2.3.2	Tahapan Analisis.....	11
2.3.3	System Development Life Cycle (SDLC)	12
2.3.4	Model <i>Waterfall</i>	13
2.3.5	Analisis SWOT	15
2.4	Konsep Perancangan Sistem	15
2.4.1	Flowchart	15
2.4.2	DFD (Data Flow Diagram)	17
2.4.3	ERD (Entry Relationship Diagram).....	19
2.5	Konsep Pemrograman Website	20
2.5.1	HTML	20
2.5.2	CSS.....	21
2.5.3	PHP	21
2.5.4	Javascript.....	21
2.5.5	Bootstrap	22
2.6	Konsep Software	23
2.6.1	XAMPP	23
2.6.2	Text Editor	23
2.6.3	Web Browser.....	24
2.7	Konsep Basis Data.....	24
2.7.1	Database server MySQL	24
2.8	Metode Pengujian.....	25
2.8.1	White Box Testing	25

2.8.2	Black Box Testing.....	25
BAB III ANALISIS DAN DESAIN		26
3.1	Analisis	26
3.1.1	Analisis SWOT	26
3.1.2	Analisisis Kebutuhan Sistem	28
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
3.2	Desain	32
3.2.1	Flowchart	32
3.2.2	Data Flow Diagram (DFD)	33
3.2.3	Entity Relationship Diagram.....	35
3.2.4	Perancangan Struktur Tabel.....	36
3.2.5	Relasi Tabel.....	39
3.2.6	Desain Antarmuka (Interface).....	40
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		50
4.1	Implementasi	50
4.1.1	Pembuatan Database	51
4.1.2	Pembuatan Tabel	52
4.1.3	Pembuatan User Interface dan Kode Program	59
4.2	Pengujian	71
4.2.1	Uji Coba Black Box	71
4.2.2	Uji Coba White Box.....	87
4.3	Perawatan	88
5	BAB V PENUTUP	89
5.1	Kesimpulan.....	89
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA		92

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol-simbol Sistem Flowchart.....	16
Table 2.2 Elemen-elemen DFD dan Lambangnya.....	18
Table 2.3 Notasi Entity Relationship Diagram.....	19
Table 3.1 Analisis SWOT	26
Table 3.2 Perancangan Tabel Admin.....	36
Table 3.3 Perancangan Tabel Member	36
Table 3.4 Perancangan Tabel Barang	37
Table 3.5 Perancangan Tabel Kategori.....	37
Table 3.6 Perancangan Tabel Lokasi	37
Table 3.7 Perancangan Tabel Checkout.....	38
Table 3.8 Perancangan Tabel Transaksi	38
Table 3.9 Perancangan Tabel Banner	38
Table 3.10 Perancangan Tabel Rekening.....	39
Table 4.1 Pengujian Form Login Member, dan Admin.....	71
Table 4.2 Pengujian Halaman Utama	71
Table 4.3 Pengujian Tampil Barang / Iklan	72
Table 4.4 Pengujian Barang Detail	73
Table 4.5 Pengujian Shopping Cart	73
Table 4.6 Pengujian Halaman Daftar Member	74
Table 4.7 Pengujian Halaman Member	75

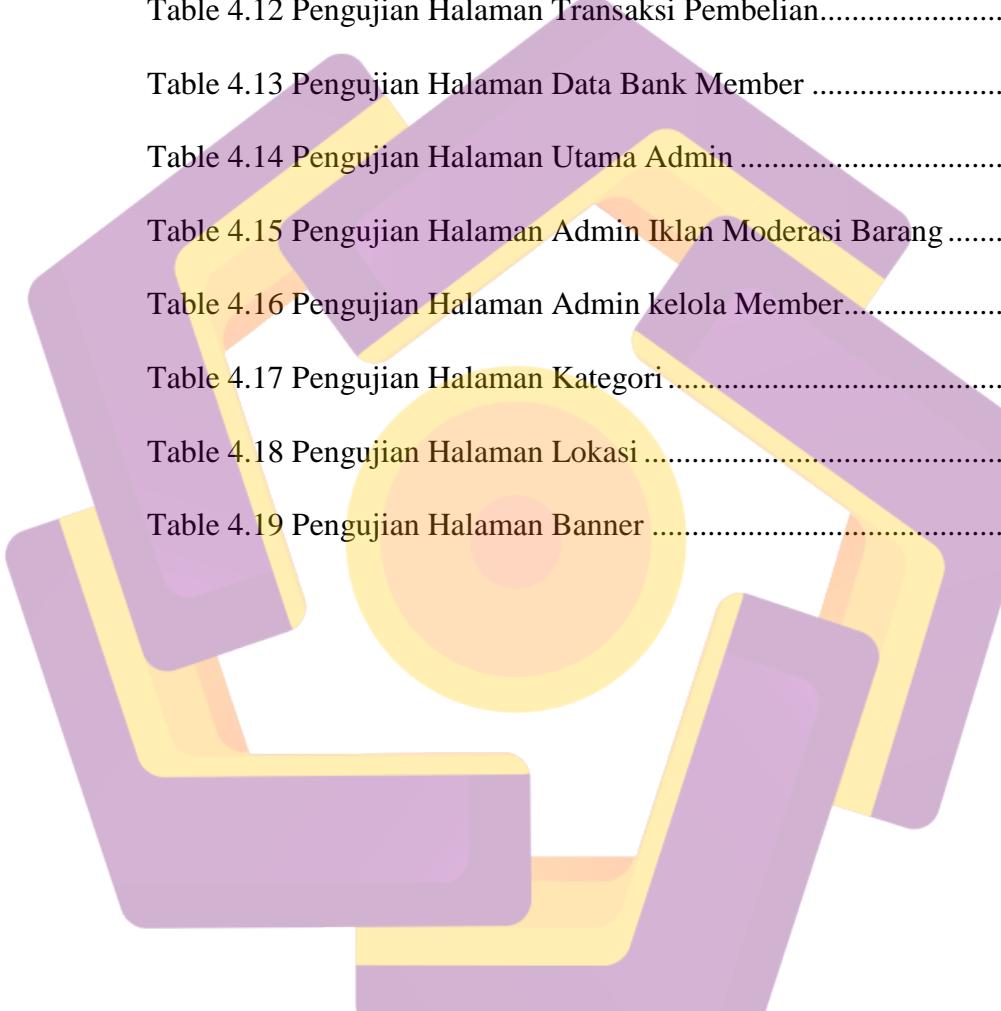


Table 4.8 Pengujian Halaman Member Iklan	77
Table 4.9 Pengujian Halaman Member Profil	77
Table 4.10 Pengujian Halaman Member Ubah Sandi.....	78
Table 4.11 Pengujian Halaman Transaksi Penjualan.....	78
Table 4.12 Pengujian Halaman Transaksi Pembelian.....	80
Table 4.13 Pengujian Halaman Data Bank Member	81
Table 4.14 Pengujian Halaman Utama Admin	81
Table 4.15 Pengujian Halaman Admin Iklan Moderasi Barang	82
Table 4.16 Pengujian Halaman Admin kelola Member.....	82
Table 4.17 Pengujian Halaman Kategori	83
Table 4.18 Pengujian Halaman Lokasi	84
Table 4.19 Pengujian Halaman Banner	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i>	15
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Website Event Supplies	32
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	33
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	33
Gambar 3.4 DFD Level 2.....	34
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram.....	35
Gambar 3.6 Relasi Tabel.....	39
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Utama.....	40
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Pencarian barang	41
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Detail Barang	41
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Detail Member	42
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Shopping Cart	42
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Daftar Member.....	43
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Login Member	43
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Tambah Barang	44
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Ubah Profil Member	44
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Transaksi Penjualan	45
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Transaksi Pembelian	45
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Rekening	46
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Login Admin	46
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Moderasi Iklan	47

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Edit Data Member.....	47
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Kelola Lokasi	48
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Kelola Kategori.....	48
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Kelola Banner	49
Gambar 4.1 Pembuatan Database Baru	51
Gambar 4.2 Query Tabel Admin	52
Gambar 4.3 Struktur Tabel Admin	52
Gambar 4.4 Query Tabel Banner	53
Gambar 4.5 Struktur Tabel Banner.....	53
Gambar 4.6 Query Tabel Barang	53
Gambar 4.7 Struktur Tabel Barang	54
Gambar 4.8 Query Tabel Kategori.....	54
Gambar 4.9 Struktur Tabel Kategori	54
Gambar 4.10 Query Tabel Lokasi	55
Gambar 4.11 Struktur Tabel Lokasi.....	55
Gambar 4.12 Query Tabel Member	55
Gambar 4.13 Struktur table Member	56
Gambar 4.14 Query Tabel Checkout	56
Gambar 4.15 Struktur Tabel Checkout	56
Gambar 4.16 Query Tabel Transaksi	57
Gambar 4.17 Struktur Tabel Transaksi	57
Gambar 4.18 Query Tabel Rekening	58
Gambar 4.19 Struktur Tabel Rekening	58



Gambar 4.20 Halaman Login Admin.....	59
Gambar 4.21 Halaman Menu Utama Admin	59
Gambar 4.22 Halaman Menu Member	60
Gambar 4.23 Halaman Menu Member	60
Gambar 4.24 Halaman Menu Kategori	61
Gambar 4.25 Halaman Menu Lokasi	61
Gambar 4.26 Halaman Menu Banner	62
Gambar 4.27 Halaman Menu Utama User.....	63
Gambar 4.28 Halaman List & Pencarian Iklan	64
Gambar 4.29 Halaman Menu Iklan Detail	64
Gambar 4.30 Halaman Shopping Cart	65
Gambar 4.31 Halaman Login Member	66
Gambar 4.32 Halaman Tambah Iklan	67
Gambar 4.33 Halaman Iklan Member	67
Gambar 4.34 Halaman Profil Member.....	68
Gambar 4.35 Halaman Ubah Password Member.....	68
Gambar 4.36 Halaman Transaksi Pemesanan.....	69
Gambar 4.37 Halaman Transaksi Penjualan.....	70
Gambar 4.38 Halaman Daftar Bank.....	70
Gambar 4.39 White Box Testing - Kesalahan Error Pada PHP.....	87
Gambar 4.40 White Box Testing - Kesalahan Error Pada Query	87

INTISARI

Bisnis event di Yogyakarta merupakan suatu bisnis yang banyak diminati dan continue. Persoalan pemesanan dan progress pemesanan khususnya perlengkapan event di Yogyakarta tentunya akan saling muncul, mulai dari persoalan pencarian perlengkapan event, pemesanan perlengkapan, sampai dengan memantau progress pesanan.

Oleh karena itu dibuatlah sistem portal e-commerce untuk sistem pemesanan & Proses pesanan khususnya di bidang event organizer berbasis website

Website ini menyediakan suatu layanan pemesanan khususnya Perlengkapan event di Yogyakarta dan Sistem Informasi Progres Pemesanan yang diperuntukkan kepada penyedia event untuk memuat barang dan jasanya, dan dapat diakses oleh semua orang di website, dan yang kami beri nama “Event Supplies”.

Penulis mengharapkan website tersebut dapat membantu masyarakat luas mencari, memesan & memantau pesanan melalui website portal tersebut. Dan untuk penyedia website dapat memiliki sarana promosi, dan berjualan hingga merekap pesanan di history pesanan dalam website.

ABSTRACT

Business event in Yogyakarta is a prospect and continue business. Booking and ordering progress issues, especially event fixtures in Yogyakarta will be found, start the issue of searching event equipment, ordering supplies, and when monitoring order progress.

Therefore, we created an e-commerce portal system, for ordering system & Order Progress, especially in the event organizer field on a portal website system. This website provides a special ordering service, event equipment in Yogyakarta and Progress Order Information System. Which is destined for event providers to load merchandise and services, accessible to everyone on the website, and we call it "Event Supplies".

The author expects help the people can search, order & monitor orders through the portal website. And for website providers can have a means of promotion, and selling up to recap the history of order transactions in the website.

Keyword – Event, Internet, Website, Portal