

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang pesat berdampak pada kebutuhan informasi yang semakin meningkat. Komputer merupakan salah satu alat guna mendapatkan informasi dan menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi yang menggunakan komputer akan menunjang penyampaian informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Perpustakaan merupakan sarana pendidikan informal yang pelayanannya membutuhkan kecepatan dan keakuratan data, sehingga pelayanan terhadap para pengunjung perpustakaan menjadi lebih optimal. Sehingga dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi yang menerapkan teknologi informasi pada dunia perpustakaan, atau sering disebut sistem informasi perpustakaan. Kelebihan dari teknologi informasi ini adalah kemampuannya memproses data secara cepat, media penyimpanan memadai data terotomatisasi, sehingga dapat menggantikan sistem yang diolah secara manual.

Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gamplong III terletak di Kelurahan Sumberrahayu Kabupaten Sleman. Merupakan perpustakaan desa yang digunakan

untuk sarana membaca bagi masyarakat dan juga terdapat tempat bermain untuk anak – anak. Perpustakaanya menyediakan berbagai macam buku yang dapat dibaca untuk pengunjung baik orang dewasa maupun anak-anak. Namun dalam pengolahan data buku, peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan sistem manual.

Pengelolaan perpustakaan menggunakan sistem manual rentan terhadap kesalahan. Sebagai contoh kesalahan dalam memasukkan judul buku, kode buku dan salah memberi denda. Hal seperti ini dianggap kurang efisien karena akan membutuhkan waktu yang lama dalam pengelolaan pelayanan perpustakaan. Dengan berlatar belakang masalah diatas, maka penulis mengangkat masalah tersebut dengan judul ***“Sistem Informasi Perpustakaan pada Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gamplong III Berbasis Desktop”***.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian Latar Belakang Masalah diatas, penulis dapat merumuskan masalah yang dijadikan acuan untuk mencari solusi dari permasalahan tersebut.

Rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengolah data perpustakaan secara terkomputerisasi seperti mengolah sirkulasi buku, mengolah data buku serta data anggota sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan pada Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gamplong III ?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diharapkan tidak menyimpang dari tujuan sebenarnya dan hal-hal lain, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Proses peminjaman dan pengembalian buku
2. Data yang diolah meliputi : data anggota, data buku, data sirkulasi buku
3. Laporan yang dihasilkan adalah laporan buku, laporan anggota, laporan sirkulasi buku dan laporan buku yang belum dikembalikan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan sebagai berikut :

1. Merancang dan membuat aplikasi untuk pengolahan data perpustakaan secara komputerisasi sehingga informasi tentang data buku, data anggota serta sirkulasi buku dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.
2. Memudahkan dan membantu petugas Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gamplong III dalam mengolah data perpustakaan, agar meminimalisir terjadinya kesalahan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini, dapat dibagi menjadi sebagai berikut:

a. Bagi Penulis

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata I Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Untuk mengetahui dan mengetahui kemampuan penulis dalam merancang dan membuat aplikasi.
3. Untuk mengimplementasikan ilmu yang didapatkan penulis selama menjadi mahasiswa Universitas Amikom.

b. Bagi Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gamplong III

1. Membantu petugas perpustakaan dalam pengolahan data buku perpustakaan.
2. Memberikan informasi kepada pengunjung dan pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat.
3. Sebagai media dan sarana pada Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gamplong III untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah sistem manual dapat teratasi.

1.6 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1. Metode kepustakaan

Merupakan cara pengumpulan data dengan mempelajari literatur, paket modul dan panduan, buku-buku pedoman yang berhubungan dengan judul permasalahan.

2. Metode observasi

Pengumpulan data dengan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul laporan, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

3. Metode wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak terkait.

4. Metode kearsipan

Metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti sehingga diperoleh data yang akurat.

1.7 Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai struktur penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar sistem, pengertian sistem informasi, pengertian basis data, pengertian pemodelan sistem dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum Taman Bacaan Masyarakat Mentari Gumplong III, perancangan sistem, ERD, DFD dan Normalisasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang sudah dibuat, membahas hasil perancangan dan testing dari sistem informasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan juga saran-saran.