

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kurangnya antusias masyarakat modern terhadap Islami dan dakwah dimana mereka lebih sibuk dengan urusan dunianya daripada urusan akhirat. Terkadang mereka terlalu sibuk dengan dunia kerjanya atau pun dengan dunia pendidikan. Jangankan untuk menghadiri acara dakwah secara langsung, hanya sekedar mengikuti acara dakwah lewat televisi, radio atau bahkan menonton video dakwah secara online baik melalui *channel-channel* yang ada di *youtube* dan yang tersebar disitus jejaringan media sosial saja mereka jarang mengikutinya.

Quote yang berisikan kalimat-kalimat singkat yang dibumbui dengan tema-tema Islami yang manakala saat ini menjadi tren kalangan remaja sampai dengan dewasa untuk mereka jadikan sebagai foto profil pada akun *facebook*, *instagram*, *twitter*, aplikasi messenger dan lain sebagainya merupakan salah satu sarana untuk saling mengingatkan kembali tentang kodrat sebagai umat manusia ciptaan Allah Subhanahu Wa Ta'ala.

Pengimplementasian kutipan atau *quote* bertema Islami yang dapat ditempelkan pada foto atau gambar-gambar membuat hal tersebut akan lebih menarik. Selain itu juga *quote* yang dimodifikasi oleh pengguna dapat dibagikan ke media sosial sehingga dapat dilihat oleh khalayak ramai sehingga terciptalah sebuah

dakwah singkat yang dimana berisi menyerukan atau mengajak untuk mengamalkan ajaran Islam.

Smartphone merupakan media yang banyak diminati oleh berbagai kalangan, mulai dari anak-anak, remaja, dan dewasa. Aktivitas seseorang akan termudahkan melalui berbagai macam aplikasi yang dapat di *install* dalam *smartphone* mereka. *Smartphone* pula dapat digunakan sebagai berbagai media, salah satunya yaitu media pembelajaran dan pengenalan sesuatu kepada penggunanya.

Smartphone yang saat ini digemari oleh masyarakat umum yaitu dengan sistem operasi Android, terlebih dengan adanya *Google Play*, dimana terdapat banyak aplikasi yang dapat diunduh baik secara gratis ataupun berbayar oleh pengguna.

Melihat peluang tersebut, maka penulis ingin membuat sebuah aplikasi yang dapat mengingatkan tentang ajaran-ajaran Islam melalui aplikasi yang bernama *Quote* bertema Islami berbasis Android.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang aplikasi pembuat quote bertema Islami sebagai sarana dakwah ?

1.3. Batasan Masalah

Adapun dalam penyusunan skripsi ini agar lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut

:

1. Aplikasi berupa pembuat quote dan dibatasi hanya pada tema Islami.
2. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan secara offline maupun online, namun untuk menggunakan fitur berbagi atau *sharing* ke media sosial harus terhubung dengan internet.
3. Pada aplikasi ini hanya ditampilkan 20 *quote*, 9 gambar dan 11 *text* bawaan.
4. Aplikasi dapat digunakan pada *smartphone* berbasis Android dengan memanfaatkan fitur layar sentuh sebagai media input.
5. Aplikasi ini dapat digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi minimal *Android* versi 4.0.
6. Aplikasi ini diimplementasi menggunakan bahasa pemrograman Java dengan *software* Android Studio dan Android SDK (*Software Development Kit*), sehingga dapat dijalankan pada perangkat mobile dengan sistem operasi Android.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan yaitu merancang aplikasi pembuat quote bertema Islami yang akan digunakan sebagai sarana dakwah.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai syarat kelulusan program sarjana pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Menerapkan sebagian ilmu yang didapat selama perkuliahan ke dalam aplikasi android.
 - c. Meningkatkan pengetahuan seputar pemrograman aplikasi *mobile* berbasis Android.
2. Bagi Pengguna
 - a. Memaksimalkan teknologi *smartphone* sebagai media dakwah dan berbagi.
 - b. Mengingatkan kembali pengguna betapa penting untuk saling berbagi dan mengingatkan ke jalan yang lebih baik.

1.6. Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan metode sebagai dasar penyusunan dalam melakukan penelitian. Metode tersebut antara lain sebagai berikut :

1.6.1. Tahap Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti adalah studi pustaka. Teknik studi pustaka ini dipakai untuk mendapatkan informasi dari pustaka berupa buku referensi, journal atau penelitian sebelumnya yang berkaitan dan artikel-artikel yang berkaitan dengan program aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan aplikasi yang baik.

1.6.2. Tahap Pembuatan Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan model *Mobile Application Development Life Cycle*. Berikut adalah tahapan-tahapannya :

1. *Concept*

Pembuatan konsep tentang aplikasi yang akan dibuat, meliputi *asset*, desain, dan bagaimana jalannya aplikasi tersebut.

2. *Analysis*

Langkah *analysis* ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem aplikasi sehingga dapat dipahami aplikasi seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

3. Perancangan Aplikasi

Aplikasi akan dirancang sesuai konsep yang dibuat. Perancangan meliputi pembuatan *asset* yang diperlukan, serta penggambaran desain *user interface* Aplikasi.

4. *Development*

Implementasi konsep serta rancangan aplikasi kedalam sebuah program. Dalam tahap ini, disinilah proses *coding* dimulai.

5. Pengujian

Setelah aplikasi di dibuat, maka aplikasi harus diuji terlebih dahulu. Pengujian bertujuan untuk menemukan *bug-bug* yang ada sampai pada akhirnya aplikasi siap digunakan oleh pengguna.

6. *Deployment*

Setelah melalui tahapan-tahapan diatas, maka aplikasi sudah dianggap layak untuk digunakan oleh pengguna. Pada tahap *deployment*, aplikasi akan disebarluaskan melalui market Google yaitu Google Play.

1.7. **Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang menjadi dasar untuk membahas secara detail. Berisikan tentang definisi-definisi yang berhubungan dengan ilmu dan permasalahan yang sedang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisa dan identifikasi permasalahan yang ada, serta komponen-komponen dalam perancangan aplikasi pembuat quote bertema Islami.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang proses implementasi dari rancangan yang ada, kegiatan implementasi meliputi manual program dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian dan saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.

