

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ransel Clothing berdiri pada awal tahun 2016, didirikan oleh Arif Yulianto dan beberapa temannya. Ransel Clothing merupakan toko sekaligus tempat produksi yang menjual berbagai kaos untuk anak-anak muda. Ransel Clothing ini terletak di Jl. Cempaka No.257 Kampung Gorongan, Condong Catur, Depok, Sleman, Yogyakarta, pada prakteknya hanya di promosikan dari informasi orang ke orang dan melalui media sosial.

Sejauh ini usaha yang sudah berjalan hampir dua tahun ini dirasa masih kurang dalam menjangkau konsumen karena terbatasnya informasi yang ada pada Ransel Clothing serta dalam melakukan pencatatan pesanan dan pembuatan laporan penjualan masih dengan cara manual. Karena itu diperlukan sebuah media untuk memasarkan produk secara online yang tersedia pada Ransel Clothing sehingga pelanggan dapat memperoleh informasi dengan mudah tanpa terkendala oleh jarak dan waktu.

Sebagai upaya meningkatkan efektifitas dalam pelayanan penjualan, maka penulis bermaksud untuk membuat system penjualan yang berjudul **"Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Ransel Clothing Jogja"** agar dapat dimanfaatkan sebagai media pengelolaan penjualan ataupun sebagai media promosi untuk mengenalkan Ransel Clothing Jogja ke lingkup yang lebih luas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas dapat dirumuskan sebagai berikut: "Bagaimana merancang system informasi penjualan berbasis website yang dapat mengoptimalkan pelayanan serta dapat menjadi media promosi bagi Ransel Clothin Jogja?"

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah diatas, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Sistem yang akan dibangun berupa website yang dirancang sebagai media transaksi jual beli, menampilkan informasi produk, dan informasi tentang Ransel Clothing Jogja.
2. Model pembayaran pada website hanya sebatas konfirmasi pembayaran dan transaksi pembayaran website ini dilakukan secara offline.
3. Sistem ini dibangun dengan website menggunakan bahasa pemrograman PHP Framework Codeigniter dengan database menggunakan MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang website sebagai media penjualan secara online pada Ransel Clothing Jogja yang diharapkan dapat meningkatkan penjualan dan mempermudah para calon pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan produk.

2. Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 (S1) pada UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan pengumpulan data-data yang diperlukan untuk penelitian ini digunakan beberapa metode, yaitu sebagai berikut :

1. Pengumpulan data

a. Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan penelitian langsung ke tempat yang digunakan sebagai objek penelitian.

b. Wawancara

Penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung pada pemilik Ransel Clothing Jogja.

c. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data dengan cara mencari referensi buku atau laporan-laporan yang berkaitan dengan objek penelitian dan dapat dijadikan bahan perbandingan.

2. Analisis

Melakukan analisis SWOT untuk mengevaluasi kekuatan (*strengths*), kelemahan (*weakness*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threats*), dalam perancangan situs web Ransel Clothing. Melakukan

analisis terhadap kebutuhan, biaya dan manfaat, serta kelayakan situs web.

3. Perancangan

Merancang proses, basis data, struktur menu, dan antarmuka pengguna. Pada tahap ini digunakan bahasa pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) untuk memvisualisasi perancangan dari situs web.

4. Implementasi

Membuat situs web berdasarkan rancangan yang telah dibuat pada tahap perancangan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan dalam penulisan laporan ini akan diuraikan menjadi lima bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan, bab ini menjelaskan secara singkat mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan Teori, bab ini membahas tentang teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi maupun langkah matematis yang berkaitan dengan penelitian yang dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Implementasi dan pembahasan, bab ini menguraikan implementasi dan perancangan aplikasi, mulai dari pengimplementasian database dan pengimplementasian program secara keseluruhan, untuk selanjutnya dilakukan pengetesan aplikasi untuk mengetahui apakah system tersebut masih terdapat kesalahan atau tidak.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang rancangan dan implementasi, proses pengetesan program, dan hasil implementasi dari sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran hasil analisis dari penulis untuk pengembangan lebih lanjut pada system yang telah dibuat.