

**PEMBUATAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
TOKO OLAHRAGA ONE SPORT  
BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Aditya Wahyu Hardani**

**11.12.6097**

**PROGRAM SARJANA  
PORGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PEMBUATAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
TOKO OLAHRAGA ONE SPORT  
BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
Mencapai gelar Sarjana  
Pada Program Sisten Informasi



disusun oleh :

**Aditya Wahyu Hardani**

**11.12.6097**

**PROGRAM SARJANA  
PORGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
TOKO OLAHRAGA ONE SPORT  
BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

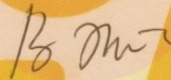
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Wahyu Hardani**

**11.12.6097**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 Februari 2018

**Dosen Pembimbing**



**Barka Satya M. Kom**

**NIK. 190302126**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
TOKO OLAHRAGA ONE SPORT  
BERBASIS VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Wahyu Hardani**

**11.12.6097**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Januari 2018

**Susunan Dewan Penguji**

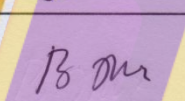
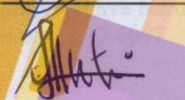
**Nama Penguji**

**Dina Maulina, M.Kom.**  
**NIK. 190302250**

**Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs.**  
**NIK. 190302231**

**Barka Satva, M.Kom.**  
**NIK. 190302126**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 7 Februari 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
**NIK. 190302038**



### PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya di dalam skripsi ini juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

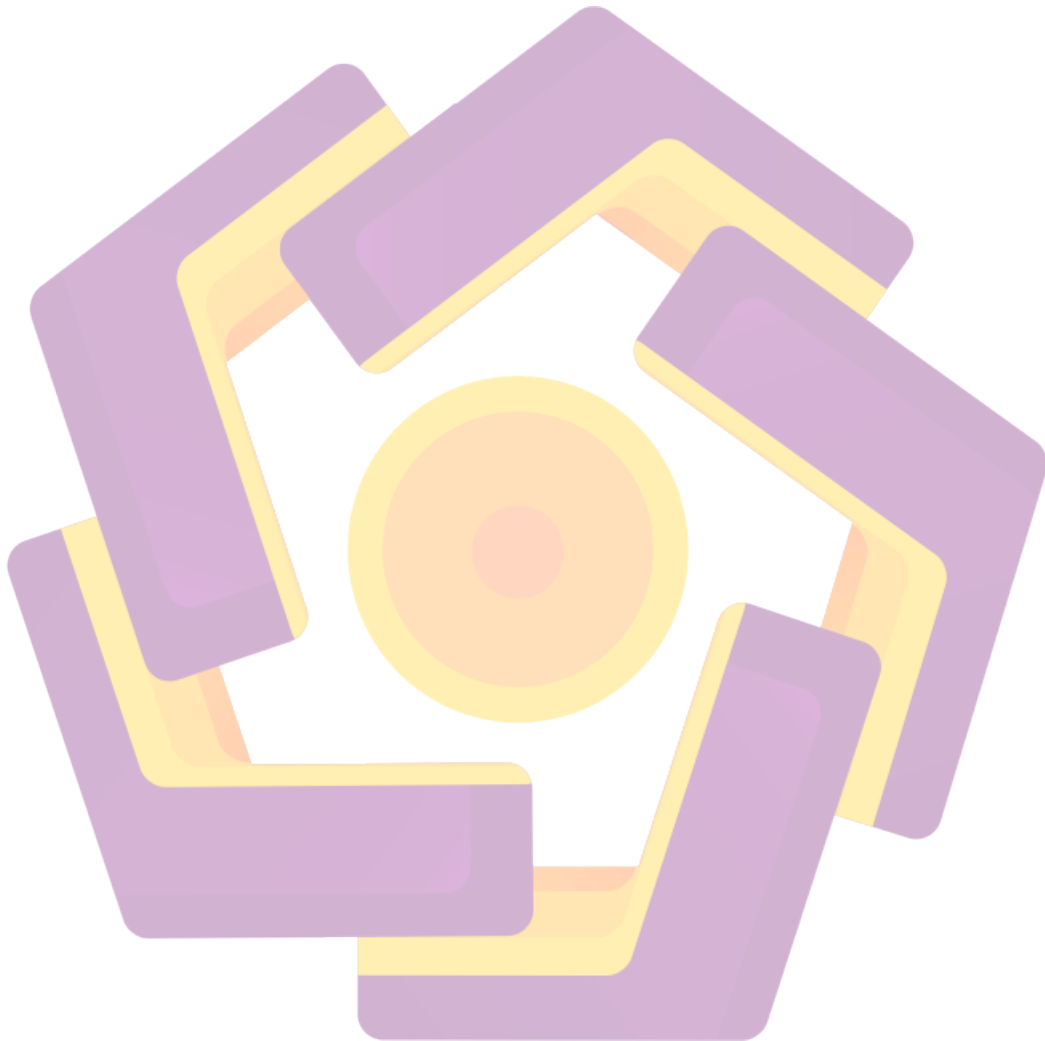
Yogyakarta, 6 Februari 2018



Aditya Wahyu Hardani  
NIM : 11.12.6097

## **MOTTO**

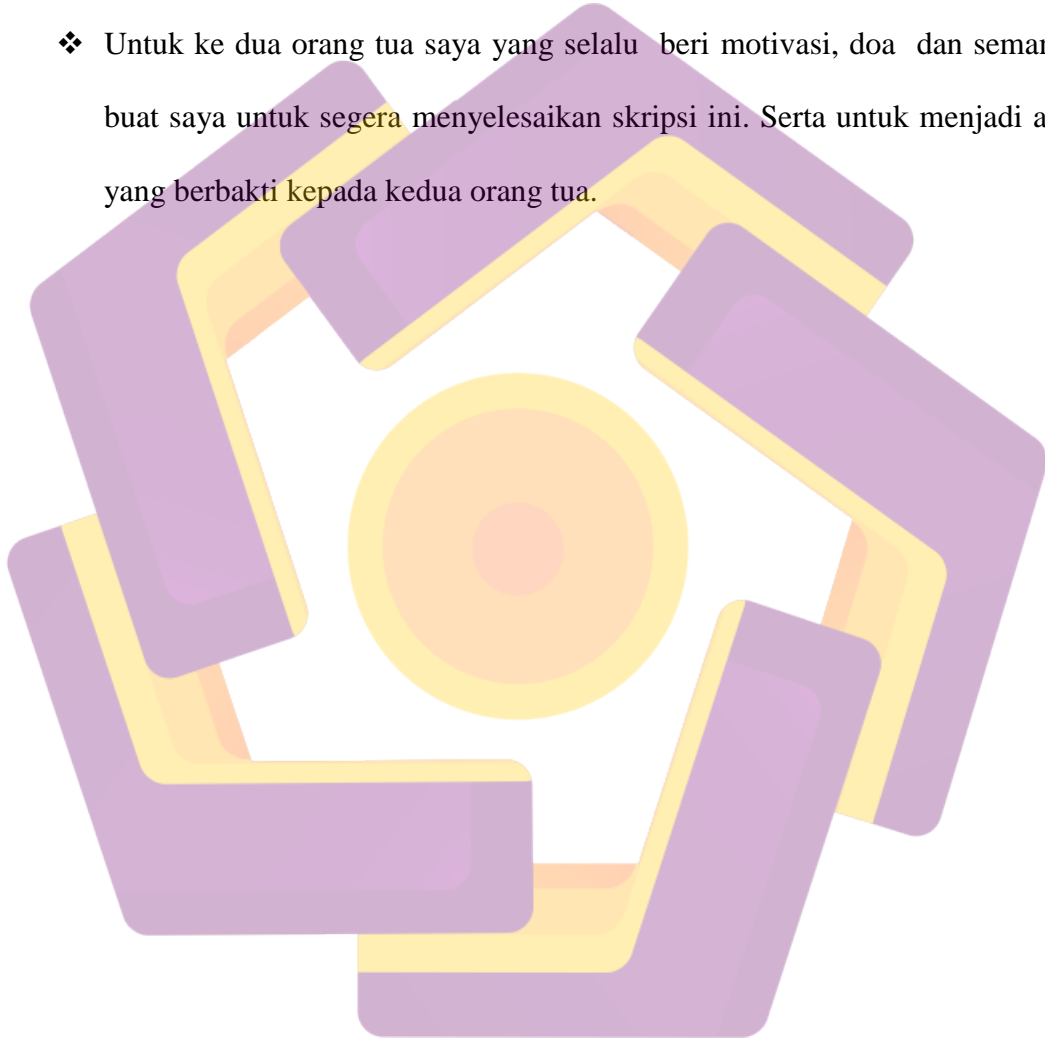
*Usaha tidak akan mengkhianati hasil, selalu berusaha dan terus berusaha jangan pernah menyerah maka semua keinginan akan tercapai.*



## PERSEMBAHAN

Syukur alhamdulillah penulis panjatkan ke Allah SWT yang telah memberikan petunjuk dalam menyelesaikan skripsi ini. Dengan segala kerendahan hati, skripsi ini saya persembahkan kepada orang yang berperan penting dalam penyelesaian skripsi ini

- ❖ Untuk ke dua orang tua saya yang selalu beri motivasi, doa dan semangat buat saya untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Serta untuk menjadi anak yang berbakti kepada kedua orang tua.



## KATA PENGANTAR

*Assalmualaikum wr. Wb*

Puji syukur kepada Allah Yang Maha Esa atas limpah kasih dan sayang-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Toko Olahraga ONE Sport Bebasis VisualBasic 6.0 dengan sebaik-baiknya.

Penyusunan skripsi ini tidk lepas dari bimbingan , bantuan dan dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM selaku Ketua UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan waktu, nasehat, serta bimbingan selama penyusunan laporan skripsi.
3. Bapak Ibu Dosen dan Seluruh Staf serta Pegawai UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
4. Orang tua dan Keluarga besar dan teman-teman seperjuangan yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan dan doa.
5. Bapak juwanto yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian pada toko ONE Sport.

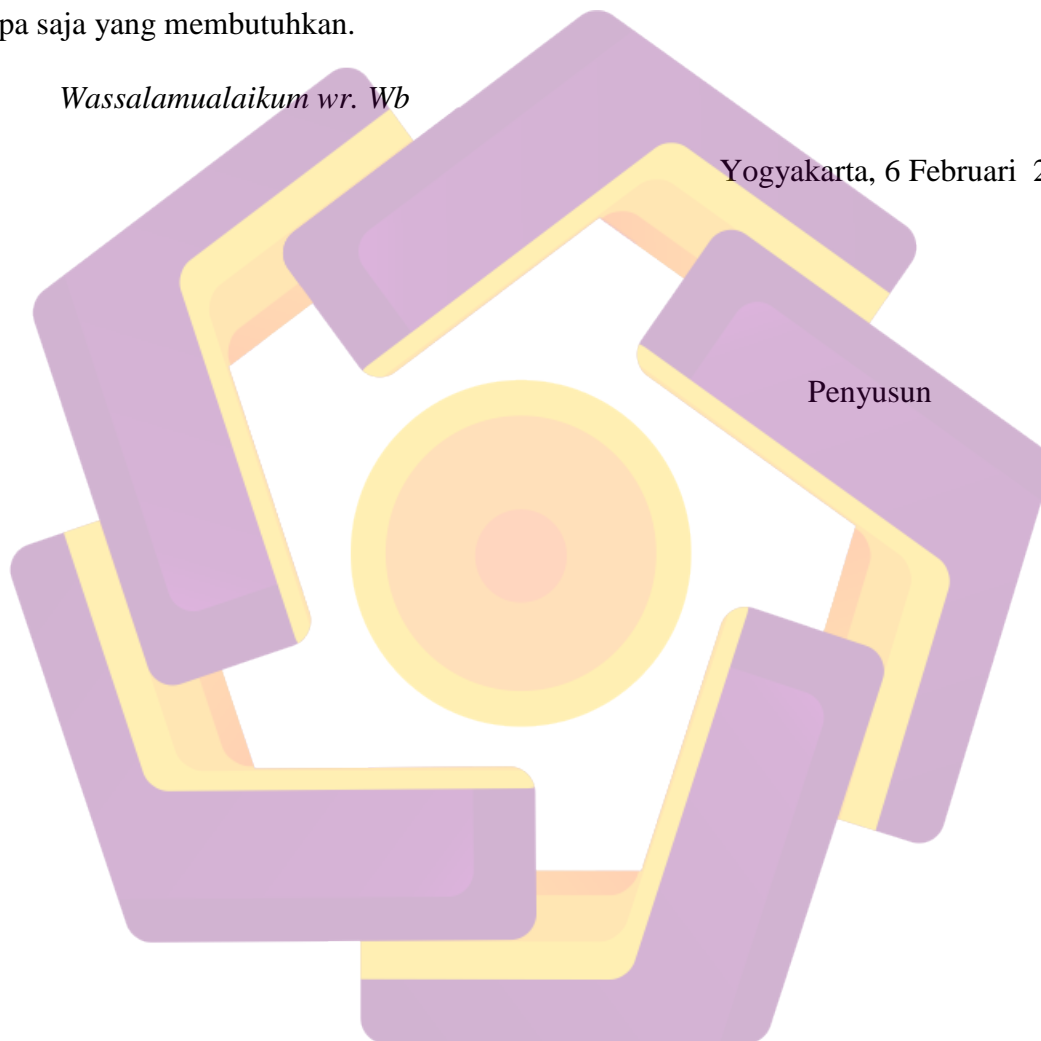


6. Terima kasih kepada teman saya Mirnantika Nurharafi, Johan Luyian, Nanang Yelly yang telah membantu saya dalam membantu dalam tata tulis penulisan, untuk menyempurnakan laporan skripsi ini.

Akhir kata, Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

*Wassalamualaikum wr. Wb*

Yogyakarta, 6 Februari 2018



## DAFTAR ISI

<b>JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xvii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan.....	5
1.6.5 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>

2.1	Tinjauan Pustaka.....	8
2.2	Tabel Perbandingan.....	10
2.3	Konsep Dasar Sistem.....	12
2.3.1	Definisi Sistem.....	12
2.3.2	Karakteristik Sistem.....	12
2.4	Konsep Dasar Informasi.....	14
2.4.1	Definisi Informasi.....	14
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.5.1	Definisi Sistem Informasi.....	14
2.5.2	Komponen Sistem Informasi.....	15
2.5.3	Konsep Arsitektur Sistem.....	16
2.5.4	Konsep Arsitektur Stand Alone.....	17
2.5.5	Konsep Arsitektur Client Server.....	17
2.5.6	Konsep Arsitektur Sentralisasi.....	17
2.6	Metode Analisis.....	18
2.6.1	Analisis PIECES.....	18
2.6.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
2.7	Analisis Kelayakan Sistem.....	21
2.8	Metode Pengembangan Sistem.....	24
2.9	Konsep Pemodelan Sistem.....	25
2.9.1	Simbol Flowchart Sistem.....	25
2.9.2	DFD (Data Flow Diagram) .....	26
2.9.3	Diagram Konteks.....	27
2.10	Konsep Basis Data.....	28
2.10.1	Pengertian Basis Data.....	28
2.10.2	Normalisasi.....	28
2.10.3	Metode Testing.....	29
2.10.4	<i>White Box Testing</i> .....	29
2.10.5	<i>Black Box Testing</i> .....	30

2.11	Perancangan Basis Data.....	30
2.12	Tujuan Penggunaan Basis Data.....	31
2.13	ERD (Entity Relationship Diagram) .....	31
2.14	Software yang Digunakan.....	33
2.14.1	Visual Basic.....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>36</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	36
3.1.1	Toko Olahraga One Sport.....	36
3.1.2	Tujuan Toko Olahraga One Sport.....	36
3.1.3	Sistem Informasi Penjualan Toko Olahraga One Sport.....	37
3.1.4	Struktur Organisasi.....	37
3.2	Analisis Sistem.....	38
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	38
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.2.2.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	39
3.2.2.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	40
3.2.2.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	41
3.2.2.4	Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ) .....	42
3.2.2.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	42
3.2.2.6	Layanan ( <i>Service</i> ) .....	43
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	44
3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	44
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	47
3.3	Perancangan Sistem.....	52
3.3.1	Flowchart Sistem.....	52
3.3.2	Data Flow Diagram.....	53
3.4	Perancangan Basis Data.....	57
3.4.1	Normalisasi.....	57

3.4.2	Perancangan Tabel.....	61
3.5	Perancangan Input Output.....	64
3.5.1	Perancangan Input.....	64
3.5.2	Perancangan Output.....	70
<b>BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN.....</b>		<b>74</b>
4.1	Database dan Tabel.....	74
4.1.1	Pembahasan Database.....	74
4.1.2	Pembahasan Tabel.....	74
4.2	Koneksi Database Server.....	77
4.3	Pembuatan Sistem.....	81
4.4	Interface.....	93
4.5	Pengujian.....	104
4.5.1	Pengujian Program.....	104
4.5.2	Pengujian Sistem.....	105
4.5.3	Manual Program.....	109
4.5.4	Manual Instalasi.....	111
4.5.4.1	Instalasi Software Database.....	111
4.5.4.2	Pemeliharaan Sistem.....	116
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>117</b>
5.1	Kesimpulan.....	117
5.2	Saran .....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>119</b>



## DAFTAR TABEL

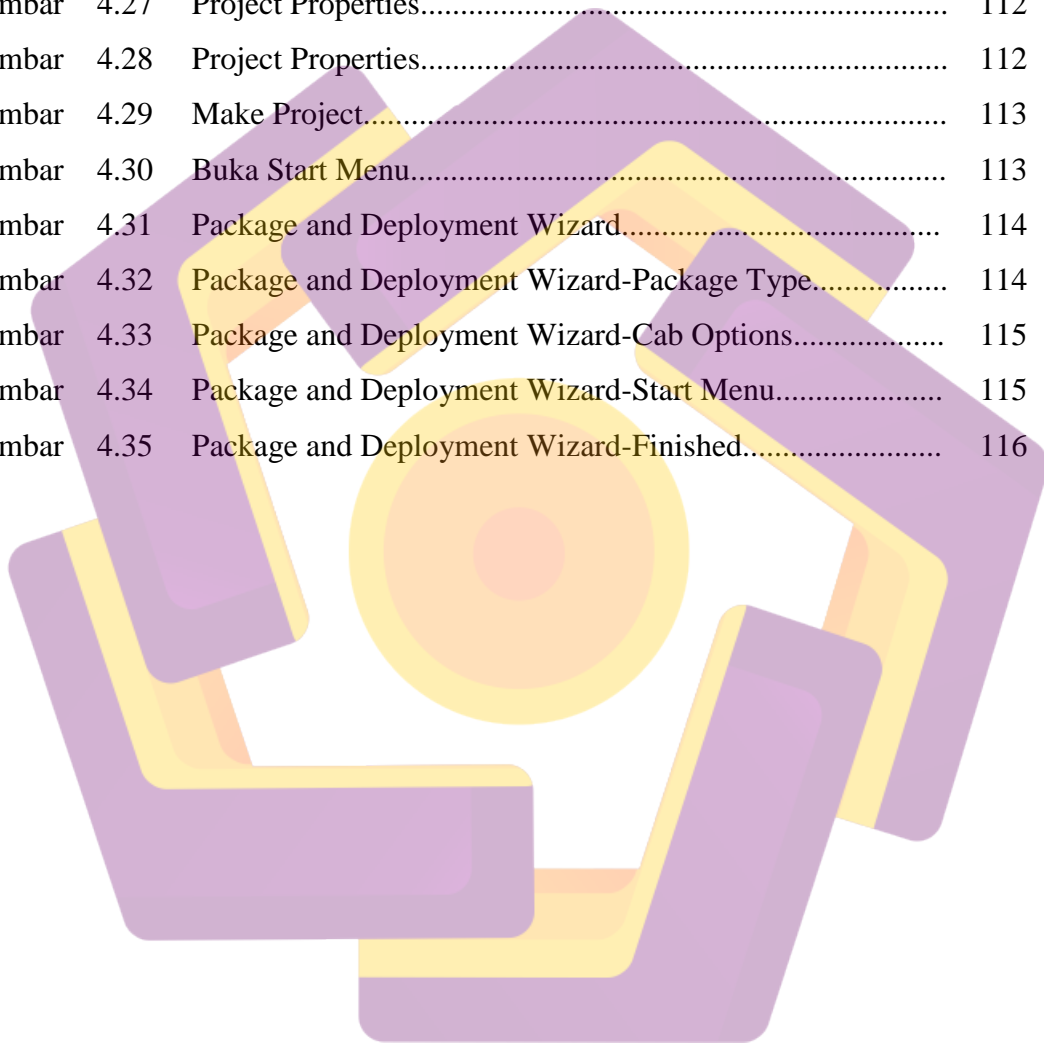
Tabel 2.1	Tabel Perbandingan.....	10
Tabel 2.2	Simbol Flowchart.....	25
Tabel 2.3	Simbol DFD.....	26
Tabel 3.1	Analisis Kinerja.....	39
Tabel 3.2	Analisis Informasi.....	40
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi.....	41
Tabel 3.4	Analisis Keamanan.....	42
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi.....	42
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan.....	43
Tabel 3.7	Software dan Harga.....	48
Tabel 3.8	Rincian Biaya dan Manfaat.....	49
Tabel 3.9	Kesimpulan Kelayakan.....	51
Tabel 3.10	Bentuk Un Normalisasi.....	58
Tabel 3.11	Tabel Pengguna.....	62
Tabel 3.12	Tabel Barang.....	62
Tabel 3.13	Tabel Jenis Barang.....	63
Tabel 3.14	Tabel Detail Penjualan.....	63
Tabel 3.15	Tabel Penjualan.....	64
Tabel 4.1	Pembuatan Database.....	74
Tabel 4.2	Tabel Pengguna.....	75
Tabel 4.3	Tabel Barang.....	75
Tabel 4.4	Tabel Jenis Barang.....	76
Tabel 4.5	Tabel Penjualan.....	76
Tabel 4.6	Tabel Detail Penjualan.....	77
Tabel 4.7	Tabel Pengujian Program.....	106

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Diagram Konteks.....	27
Gambar 2.2	Relasi Satu ke Satu.....	32
Gambar 2.3	Relasi Satu ke Banyak.....	33
Gambar 2.4	Relasi Banyak ke Banyak.....	33
Gambar 2.5	Tampilan Visual Basic 6.0.....	34
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Toko Olahraga One Sport.....	37
Gambar 3.2	Flowchart Sistem.....	52
Gambar 3.3	Diagram Konteks.....	54
Gambar 3.4	DFD Level 1.....	54
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses 1.0.....	55
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses 2.0.....	55
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses 3.0.....	56
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses 4.0.....	56
Gambar 3.9	DFD Level 2 Proses 5.0.....	57
Gambar 3.10	Bentuk Normalisa Pertama.....	59
Gambar 3.11	Bentuk Normalisa Kedua.....	60
Gambar 3.12	Bentuk Normalisa Ketiga.....	60
Gambar 3.13	Relasi Antar Tabel.....	61
Gambar 3.14	Form Login.....	65
Gambar 3.15	Rancangan Form Menu Utama.....	65
Gambar 3.16	Rancangan Form Pengguna.....	66
Gambar 3.17	Perancangan Form Data Jenis Barang.....	66
Gambar 3.18	Rancangan Form Data Barang.....	67
Gambar 3.19	Perancangan Form Stok Barang.....	68
Gambar 3.20	Perancangan Form Transaksi Penjualan.....	68
Gambar 3.21	Perancangan Form Laporan Barang Per Jenis.....	69

Gambar 3.22	Perancangan Form Laporan Penjualan Per Nota.....	69
Gambar 3.23	Perancangan Form Laporan Penjualan Per Periode.....	70
Gambar 3.24	Perancangan Laporan Seluruh Jenis Barang.....	71
Gambar 3.25	Perancangan Laporan Selruh Barang.....	71
Gambar 3.26	Perancangan Laporan Barang Per Jenis.....	72
Gambar 3.27	Perancangan Laporan Seluruh Penjualan.....	72
Gambar 3.28	Perancangan Laporan Penjualan Per Nota.....	73
Gambar 3.29	Perancangan Laporan Per Periode.....	73
Gambar 4.1	Koneksi ODBC (Open Database Conectivity) .....	78
Gambar 4.2	Koneksi ODBC (Open Database Conectivity) Berhasil.....	78
Gambar 4.3	Master Data Jenis Barang.....	88
Gambar 4.4	Master Data Barang.....	88
Gambar 4.5	Master Data Tambah Stok.....	89
Gambar 4.6	Pencarian Data Barang.....	90
Gambar 4.7	Transaksi Penjualan Barang.....	91
Gambar 4.8	Pencarian Stok Barang.....	92
Gambar 4.9	Cetak Laporan Penjualan.....	93
Gambar 4.10	Form Login.....	94
Gambar 4.11	Form Menu Utama.....	94
Gambar 4.12	Form Pengguna.....	96
Gambar 4.13	Form Data Jenis Barang.....	97
Gambar 4.14	Form Data Barang.....	98
Gambar 4.15	Form Tambah Stok Barang.....	99
Gambar 4.16	Form Transaksi Penjualan.....	100
Gambar 4.17	Laporan Seluruh Jenis Barang.....	100
Gambar 4.18	Laporan Seluruh Barang.....	101
Gambar 4.19	Laporan Barang Per Jenis.....	102
Gambar 4.20	Lapran Seluruh Penjualan.....	102
Gambar 4.21	Laporan Penjualan Per Nota.....	103

Gambar 4.22	Laporan Penjualan Per Periode.....	104
Gambar 4.23	Kesalahan Penulisan Program.....	104
Gambar 4.24	Kesalahan Logika.....	104
Gambar 4.25	White Box Testing.....	106
Gambar 4.26	Black Box Testing.....	106
Gambar 4.27	Project Properties.....	112
Gambar 4.28	Project Properties.....	112
Gambar 4.29	Make Project.....	113
Gambar 4.30	Buka Start Menu.....	113
Gambar 4.31	Package and Deployment Wizard.....	114
Gambar 4.32	Package and Deployment Wizard-Package Type.....	114
Gambar 4.33	Package and Deployment Wizard-Cab Options.....	115
Gambar 4.34	Package and Deployment Wizard-Start Menu.....	115
Gambar 4.35	Package and Deployment Wizard-Finished.....	116



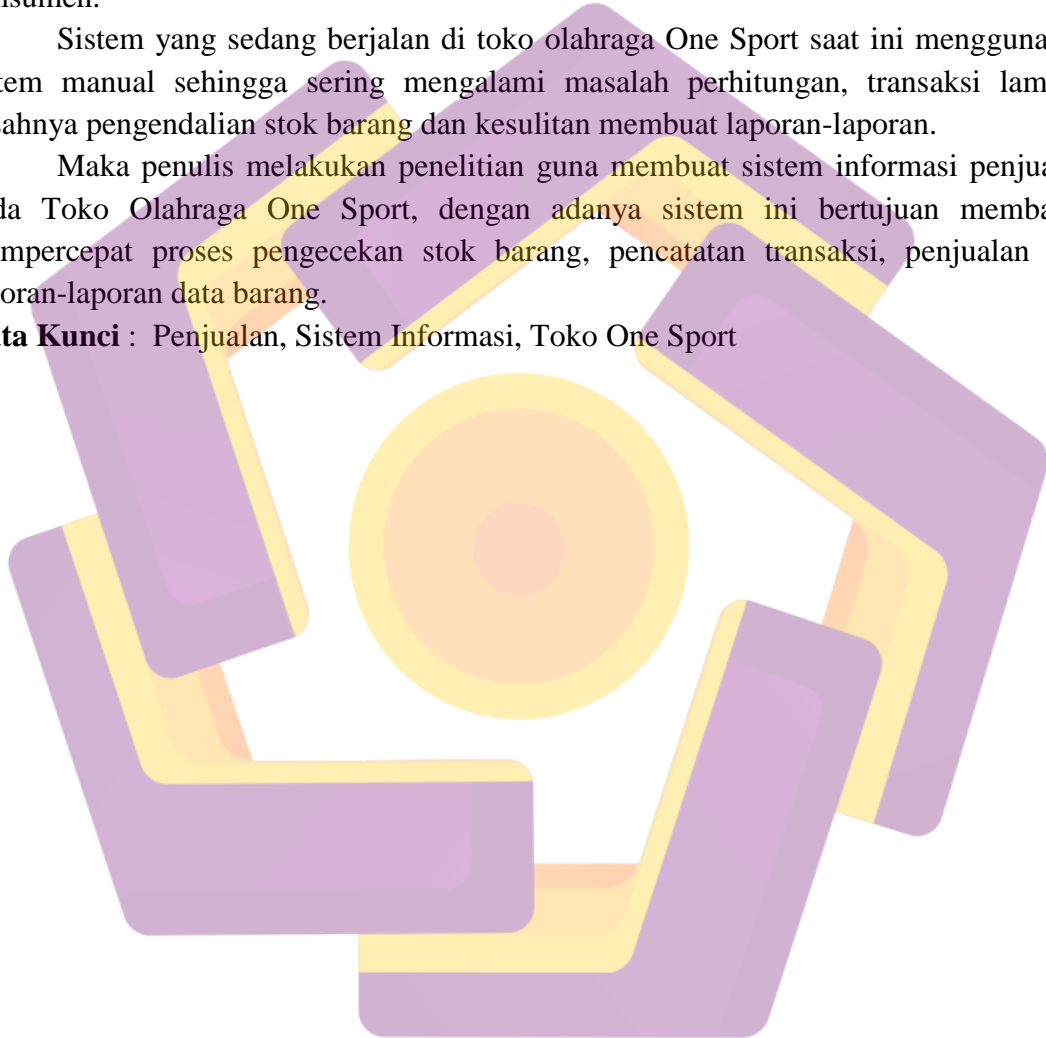
## INTISARI

One Sport adalah sebuah toko yang bergerak di bidang penjualan peralatan olahraga di daerah Turi Sleman Yogyakarta. Dalam dunia perdagangan, kecepatan dan keakuratan informasi juga diperlukan dalam rangka memaksimalkan pelayanan kepada konsumen.

Sistem yang sedang berjalan di toko olahraga One Sport saat ini menggunakan sistem manual sehingga sering mengalami masalah perhitungan, transaksi lambat, susahnya pengendalian stok barang dan kesulitan membuat laporan-laporan.

Maka penulis melakukan penelitian guna membuat sistem informasi penjualan pada Toko Olahraga One Sport, dengan adanya sistem ini bertujuan membantu mempercepat proses pengecekan stok barang, pencatatan transaksi, penjualan dan laporan-laporan data barang.

**Kata Kunci :** Penjualan, Sistem Informasi, Toko One Sport





## **ABSTRACT**

*One Sport is a store that sells sports equipment in Turi Sleman Yogyakarta area. In the world of commerce, the speed and accuracy of information is also required in order to maximize service to consumers.*

*The current system at One Sport sport shop currently uses manual system so that often experience problems of calculation, slow transaction, hard stock control of goods and difficulty making reports.*

*So the authors do research in order to make a sales information system on One Sport Sports Shop, with the existence of this system aims to help speed up the process of checking stock of goods, recording transactions, sales and reports of goods data.*

**Keywords:** *Sales, Information System, One Sport Shop*

