

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi penjualan merupakan sebuah program yang menggunakan media komputer sebagai alat untuk menghasilkan data transaksi penjualan yang efisien dan akurat serta bermanfaat bagi para penggunanya. Dengan adanya teknologi informasi dalam dunia pemasaran, memudahkan wirausaha untuk menggunakan teknologi informasi sebagai peluang bisnisdan kinerja pengolahan data di toko dapat ditingkatkan.

Toko Olahraga One sport merupakan salah satu toko yang bergerak pada bidang jual beli peralatan olah raga dan sampai saat ini masih menggunakan alat manual dalam mengolah data transaksi penjualan. Sehingga Pencatatan transaksi yang dilakukan secara manual masih memiliki kelemahan, misal bila terjadi kesalahanan sewaktu waktu didalam pencatatan transaksi yang bisa saja dilakukan karena faktor manusia atau faktor faktor lain yang mungkin bisa terjadi. Dalam aktivitas pencatatan yang dilakukan oleh bagian admin, adalah pengolahan data penjualan. Dalam hal ini, mereka masih menggunakan sistem manual yaitu menggunakan buku untuk mencatat hasil transaksi.

Dengan adanya sistem penjualan diharapkan dapat meminimalisir kesalahan, mempercepat kinerja, dan keakuratan data. Sehingga dapat berjalan lebih efektif. Berdasarkan hal tersebut, maka penulis untuk melakukan sebuah penelitian dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN di TOKO OLAH RAGA ONE SPORT BERBASIS VISUAL BASIC 6.0” untuk mengoptimalkan pemakaian dan nilai manfaat sistem informasi yang akan dibangun.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, dapat disimpulkan suatu permasalahan yaitu bagaimana cara untuk membangun suatu sistem informasi penjualan berbasis komputer yang tepat, akurat, cepat, dan efisien untuk membantu pemilik toko di TOKO OLAH RAGA ONE SPORT?

1.3 Batasan Masalah

Pada sistem ini hanya membatasi masalah dengan pembuatan sistem dengan visual basic 6.0 dan MySQL dimana sistem meliputi proses transaksi penjualan dan pembelian, pengolahan data informasi persediaan barang, serta pembuatan laporan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pengajuan proposal ini adalah :

1. Membantu proses pendataan penjualan dengan lebih akurat.
2. Sebagai syarat kelulusan jenjang Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

3. Untuk mempraktekan dan menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama perkuliahan serta menambah wawasan di bidang perancangan sistem informasi penjualan.
4. Dapat menghasilkan sebuah sistem informasi yang menarik dan bermanfaat untuk mendukung kinerja Toko Olah Raga One Sport.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis
 - a. Penelitian ini memberikan pengalaman yang sangat berharga dalam Menerapkan ilmu yang didapat atau diperoleh selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta, serta menambah wawasan dan pengetahuan baru bagi penulis khususnya dalam bidang sistem informasi penjualan.
 - b. Mahasiswa dapat menganalisa kelemahan sistem yang terdahulu dan dapat mengolahnya menjadi sistem yang lebih baik.
2. Bagi pembaca
 - a. Sebagai penunjang untuk menambah wawasan dan pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi penjualan
 - b. Sebagai tuntunan untuk membuat suatu makalah atau masalah baru.
3. Bagi Toko Olah Raga One Sport
 - a. Penelitian ini diharapkan membantu Toko Olah Raga One Sport dalam mengurangi masalah yang disebabkan oleh manusia (*Human Error*) karena di toko Olah Raga One Sport ini masih menggunakan sistem pembukuan, sehingga menghambat proses pengolahan data barang.

Akibat dari belum terorganisirnya dalam proses pembuatan laporan dan penyimpanan data adalah hilangnya data-data transaksi penjualan dan transaksi pembelian.

- b. Memaksimalkan dan mengoptimalkan sistem informasi penjualan dalam transaksi sehingga lebih cepat, efektif dan efisien.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Kepustakaan (*Libray Method*)

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan baik yang ada diperpustakaan maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti, sehingga dapat membantu selesainya skripsi ini.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung dengan pihak instansi kepegawaian dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan obyek yang diteliti.

3. Metode Pengamatan (*Observation*)

Melakukan pengamatan langsung ke obyek penelitian guna memperoleh data-data secara khusus.

4. Metode Dokumentasi

Dokumentasi yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang terkait dengan aplikasi yang akan dikembangkan.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan Analisis *PIECES* (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*).

1.6.3 Metode Perancangan

Untuk memperoleh gambaran sistem yang akan dibangun oleh programmer maka dibutuhkan adanya sebuah perancangan dari sistem tersebut. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan dua model rancangan yaitu:

1. *Flowchart Sistem*
2. *Data Flow Diagram (DFD)*

1.6.4 Metode Pengembangan

Dalam pembuatan sistem ini menggunakan model pengembangan perangkat lunak *System Development Life Cycle (SDLC)* model *waterfall*. Model *waterfall* adalah model yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun suatu perangkat lunak. Model ini dipilih untuk mengatasi terjadinya perubahan kebutuhan sistem yang seringkali terjadi pada pengembangan sistem informasi.

1.6.5 Metode Testing

Testing atau pengujian program digunakan untuk mengetahui kesalahan kesalahan dan kemungkinan yang menimbulkan kesalahan pada program. Metode testing yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan metode :

1. *Black Box testing*

2. *Whitebox testing*

1.7 Sistematika Penulisan

Guna mempermudah dalam penulisan skripsi, maka penulisan akan menggunakan acuan dari sistem penulisan skripsi. Adapun penulisan sebagai berikut:

1. BAB I Pendahuluan

Bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang semua dasar teori yang melandasisetiaanalisis yang disajikan, serta literature yang memiliki kaitan dengan masalah yang akan diteliti dengan membandingkan dengan kenyataan yang ada di lapangan

3. BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang obyek penelitian, deskripsi *flowchart system*, *data flow diagram(DFD)*, *entity relational diagram (ERD)*,*database*, rancangan tabel.

4. BAB IV Implementasi Sistem

Bab ini berisi untuk memberikan penjelasan tentang cara memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

5. BAB V Penutup

Memuat kesimpulan dan saran dari seluruh langkah-langkah yang sudah diambil sehingga menjadi sebuah aplikasi yang diterapkan dan siap digunakan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.

