

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan akan informasi bagi suatu organisasi atau perusahaan atau pun badan usaha merupakan suatu hal yang sangat penting demi menjamin kelangsungan hidupnya. Informasi merupakan salah satu kunci utama untuk dapat memenuhi kebutuhan sesuai dengan sistem yang ada dan dapat dengan mudah dipahami oleh pengguna. Karena informasi merupakan hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat bagi pengguna. Salah satu teknologi informasi yang sangat berkembang saat ini adalah Web Programming.

Website adalah salah satu media masa kini yang banyak digunakan dalam penyampaian informasi. Pengembangan terhadap website ini semakin lama semakin berkembang dan diperluas daya gunanya seperti komunikasi jarak jauh baik langsung maupun tidak langsung. Berbagai penelitian mengungkapkan beberapa kelebihan pada website sebagai media informasi. Beberapa kelebihan website seperti dapat diakses oleh seluruh pengguna jaringan internet, menghemat biaya, dan tampilan antar muka yang informatif membuat pengguna tertarik untuk mengunjungi serta membaca informasi yang telah tersaji.

Internet merupakan kata yang sering kali dibicarakan seluruh orang di berbagai belahan negara. Saat ini hanyalah internet yang dapat menyediakan segala macam bentuk informasi dari belahan negara di dunia ini. Internet dapat digunakan

sebagai fasilitas untuk media penjualan bagi perusahaan baik skala besar maupun skala kecil serta dapat memberikan informasi terhadap konsumen.

Wibowo ban merupakan suatu badan usaha yang bergerak di bidang penjualan produk dan jasa terutama penjualan suku cadang untuk kendaraan roda empat yaitu ban. Dalam penyampaian informasi penjualan memiliki beberapa keterbatasan. Hal ini dikarenakan penyampaian informasi yang dilakukan hanya dalam bentuk media social seperti facebook , serta situs jual beli seperti olx. Sehingga dibutuhkan media penyajian informasi seperti website sebagai media penjualan yang dapat diakses oleh masyarakat untuk melakukan transaksi penjualan agar lebih menghemat waktu dan dapat menambah konsumen baik dalam maupun luar kota. Selain itu membangun website sebagai media penjualan bertujuan untuk mempermudah konsumen untuk melihat produk apa yang dijual di tempat tersebut. Berdasarkan latar belakang diatas, maka dalam penelitian ini dibuat sebuah Sistem Informasi berbasis website sebagai bahan tugas akhir dengan judul "Perancangan Toko Online Berbasis Website Pada Wibowo Ban".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "Bagaimana membangun sistem informasi penjualan berbasis website untuk Toko Wibowo Ban?"

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, maka di dalam penelitian ini terdapat batasan permasalahan pada :

1. Sistem Informasi ini berbasis website.
2. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
Perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan sistem ini meliputi:
 - a. MySQL sebagai *database*.
 - b. Apache sebagai *web server* dan *database server*.
 - c. Atom.Ink sebagai *web editor*.
 - d. Opera sebagai *web browser*.
3. Sistem Informasi ini tidak membahas masalah keamanan *website* dari ancaman *Hacking*, hanya sebatas *username* dan *password* untuk *Login*.
4. Level hak akses yang diberikan hanya ada dua yaitu *admin* dan *user*.
5. Sistem khusus dibuat untuk Toko Wibowo Ban

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk merancang sebuah toko online pada Wibowo Ban berbasis website. Sebagai media penjualan yang menarik dan memudahkan pelanggan atau peminat dalam mencari sparepart mobil yaitu ban secara cepat dan efektif waktu.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa

1. Meningkatkan kreatifitas dalam menciptakan suatu karya dengan memanfaatkan teknologi komputer dalam lingkup *internet* melalui *world wide web*.
2. Menerapkan ilmu kedalam aplikasi secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan yang berkualitas dalam penerapan ilmu di dalam dunia nyata
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi SI serta untuk memperoleh gelar sarjana di UNIVERSITAS AMIKOM

YOGYAKARTA

2. Bagi Akademik

1. Menambah khasanah pustaka UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta
2. Sebagai materi evaluasi bagi pengembangan mutu pendididkn maupun mutu lulusan dimasa yang akan datang.

3. Bagi Wibowo Ban

1. Sebagai sarana untuk mengenalkan Badan Usaha ini ke masyarakat luas
2. Mengoptimalkan sistem dalam badan usaha tersebut dengan sistem baru yang ada.

3. Menerapkan teknologi kedalam penyampaian informasi Wibowo Ban melalui Website
4. Sebagai media penjualan yang bersifat *online*.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mempermudah proses penelitian, metode penelitian dibagi menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini, antara lain :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu Toko Wibowo Ban Yogyakarta.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data melalui wawancara langsung pihak pihak yang terkait dengan penelitian ini, dalam hal ini pemilik toko dan pembelinya.

3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara mencari informasi dari referensi-referensi berupa artikel maupun jurnal yang berkaitan dengan tema penelitian yang diambil.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah metode analisis PIECES, pada saat ini Toko Wibowo Ban belum memiliki sistem informasi

penjualan berbasis website dan ingin membuat sistem informasi penjualan berupa toko online. Oleh karena itu dalam penelitian ini digunakan analisis PIECES untuk mengidentifikasi masalah terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan, aplikasi, efisiensi, pelayanan pelanggan. Dari analisis ini biasanya di dapatkan beberapa masalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama saja.

1.6.3 Metode Perancangan

Rancangan sistem bertujuan untuk memberikan gambaran secara rinci kepada *user* terutama sistem yang telah dibuat. Rancangan ini mengidentifikasi komponen yang akan dirancang seperti, bagan alir sistem (Flowchart), diagram alir data (DFD), *Entity Relation Diagram* (ERD) dan perancangan antar muka (*interface*) akan dihasilkan rancangan komponen yang sudah diterjemahkan oleh mesin komputer dalam bentuk kode dan menghasilkan beberapa diagram aliran sistem.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses-proses standar dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama System Development Life Cycle (SDLC) yang merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang memadahi kemajuan usaha analisis dan design.

1.6.5 Metode Pengujian

Metode Pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode White box testing dan Metode Blackbox Testing.

1. Metode White box testing untuk meneliti kode-kode program yang ada, serta menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.
2. Metode Black box testing untuk menguji aplikasi yang dibuat apakah sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang dibuat guna memberikan penyajian laporan yang terstruktur dan mudah dimengerti. Penulisan dalam penelitian ini dibagi menjadi beberapa bab dimana masing-masing bab terdiri dari sub-sub tertentu yang saling berkaitan, sehingga setiap bab saling melengkapi dan berhubungan satu sama lain. Berikut adalah uraian singkat dari sistematika penulisan ini :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah dari penelitian yang dilakukan, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian yang membahas mulai dari metode pengumpulan data, analisis, perancangan, hingga testing, serta sistematika penelitian dibagian akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang tinjauan pustaka dan teori-teori dari berbagai referensi jurnal, skripsi, maupun buku yang mendasari tentang penelitian yang dilakukan. Dasar

teori yang ditulis adalah yang terkait langsung dengan model analisis, perancangan, dan pengembangan sistem yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi tentang deskripsi singkat mengenai gambaran umum dari objek penelitian, serta analisis masalah yang mendasari pengerjaan proyek penelitian. Analisis masalah dalam bab ini meliputi analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, solusi-solusi yang dapat diterapkan, solusi yang dipilih, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan, perancangan, hingga pengembangan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang paparan dari hasil-hasil tahapan penelitian mulai dari analisis, desain, hasil testing, sampai implementasi. Paparan tersebut berupa laporan pembahasan setiap fungsi-fungsi yang terdapat dalam aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran terhadap penelitian yang dilakukan. Kesimpulan tersebut berisi jawaban dari rumusan masalah, bukti yang diperoleh dari pengujian, dan hasil dari penelitian.