

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Pengetahuan Teknologi memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi sistem informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang disegala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, alasannya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Sementara itu sistem informasi berbasis komputer menjadi suatu hal yang penting bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai dengan kalangan akademis / pendidikan hampir semua memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan.

Penjualan dan Stock Barang pada Toko umumnya masih dilakukan secara manual. Agar dapat mengambil suatu keputusan butuh ketelitian yang tinggi, oleh karena itu dengan bantuan mesin seperti komputer pekerjaan akan lebih mudah dan akan sangat kecil kemungkinan salah dalam pengambilan hasil transaksi.

Toko Jaya Baru adalah salah satu Usaha Dagang yang didirikan oleh Saudara Dany Triono yang bertempat di Cilacap. Sistem yang digunakan pada Toko Jaya Baru

ini masih dengan cara manual sehingga masalah yang terjadi adalah lamanya pada saat pengecekan stock barang yang tersedia, melakukan rekap hasil transaksi, serta pada saat melakukan transaksi. Oleh karena itu, dari latar belakang di atas maka penulisan mengambil topik untuk dijadikan sebagai skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Jaya Baru Cilacap”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka permasalahan yang didapatkan yaitu bagaimana merancang dan membuat sistem informasi penjualan yang dapat memberikan kemudahan bagi pemilik toko dalam melakukan setiap transaksi ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat dalam perancangan aplikasi sistem informasi penjualan ini yaitu :

- a. Aplikasi yang akan dirancang berbasis dekstop.
- b. Aplikasi ini terdapat perhitungan akutansi berupa laba-rugi.
- c. Aplikasi ini bisa digunakan ketika user sudah melakukan login yang sesuai.
- d. Aplikasi dibuat dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan databasenya menggunakan SQL Server 2008.
- e. Hanya User Admin yang mempunyai hak akses sepenuhnya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membangun aplikasi system informasi penjualan pada Toko Jaya Baru Cilacap.

- b. Memberikan kemudahan pada pemilik toko dalam melakukan transaksi penjualan dan pembelian serta memberikan laporan hasil transaksi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Manfaat Bagi Penulis
 - a. Ilmu-ilmu yang dipelajari selama masa perkuliahan seperti Analisis dan Perancangan Sistem serta aplikasi pemrograman dekstop seperti Visual Basic dapat diterapkan.
- b. Manfaat Bagi Pengguna
 - a. Mempermudah kinerja pada toko saat melakukan transaksi penjualan dan pembelian.
 - b. Mempercepat ketika melakukan pengecekan ketersediaan stock barang.
 - c. Membantu pemilik toko agar lebih mudah dan lebih cepat untuk melakukan rekap hasil laporan transaksi.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode yang dilakukan untuk perancangan aplikasi sistem informasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara yaitu :

a. Metode Observasi

Adalah proses untuk mengumpulkan data dengan cara datang langsung pada objek atau sumbernya yaitu Toko Jaya Baru.

b. Metode Interview

Adalah melakukan wawancara dengan narasumber yang berkaitan dengan pengumpulan data dengan tujuan meningkatkan keakuratan data.

1.6.2 Metode Analisis

Pada tahap analisis, metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, dan Service*).

1.6.3 Metode Perancangan

a. Flowchart

bagian yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta intruksinya.

b. DFD

Cara untuk mempresentasikan proses model.

c. ERD

Gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem.

d. Relasi Antar Tabel

Table akan saling berelasi apabila ada keterkaitan antara tabel yang satu dengan yang lain.

1.6.4 Metode Testing

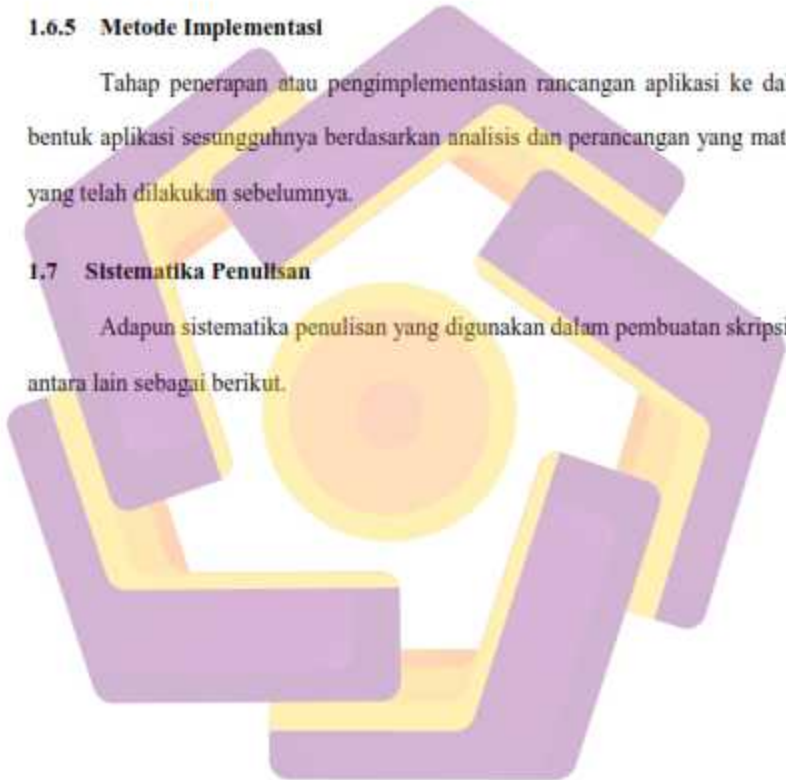
Dalam tahap ini, untuk memperoleh data yang akurat dan tepat maka perlu dilakukan proses pengujian terhadap hasil implementasi. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode pengujian black box.

1.6.5 Metode Implementasi

Tahap penerapan atau pengimplementasian rancangan aplikasi ke dalam bentuk aplikasi sesungguhnya berdasarkan analisis dan perancangan yang matang yang telah dilakukan sebelumnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini antara lain sebagai berikut.



BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang terkait dengan permasalahan yang diambil.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang semua analisis dan desain system yang digunakan, mulai dari analisis kebutuhan system yang akan dibangun, analisis kelayakan system yang akan dibangun, metode yang digunakan, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan. Serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan program aplikasi selanjutnya.