

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Akhir-akhir ini manajemen informasi sangat berkembang karena dua alasan. Pertama, kegiatan bisnis dan organisasi telah menjadi kegiatan yang rumit. Bisnis saat ini lebih rumit dibandingkan sebelumnya. Semua perusahaan terkena pengaruh ekonomi internasional dan bersaing dalam pasar internasional<sup>[1]</sup>. Maka pemilihan media sistem informasi yang tepat dengan organisasi atau usaha bisnis sangat penting adanya.

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada Auchila Butik, saat ini masih menggunakan sistem informasi yang berbasis manual atau sederhana, khususnya pada bagian penjualan. Dengan banyaknya data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan yang ada pada Auchila Butik, dimana proses pencatatan data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan, dan pembuatan laporan data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan, masih menggunakan buku-buku arsip yang jumlahnya sangat banyak. Ketika pemilik ingin mengetahui informasi jumlah barang, tentunya membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mengetahuinya karena harus melihat satu persatu dari buku-buku arsip tersebut. Bukan hanya membutuhkan waktu yang lama saja untuk mengetahui informasi jumlah barang, transaksi pembelian dan transaksi penjualan tetapi juga buku-buku arsip pencatatan tersebut membutuhkan tempat penyimpanan yang besar.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis membuat sebuah sistem informasi penjualan berbasis teknologi komputerisasi yang memberikan kemudahan dalam melakukan pencatatan data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan dan pembuatan laporan data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan. Sehingga, dengan sistem informasi berbasis komputer yang akan diterapkan di Auchila Butik, memungkinkan pengolahan sistem informasi penjualan yang lebih baik dan efisien.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka diberikan sebuah solusi bagaimana merancang sebuah sistem informasi penjualan berbasis komputer pada Auchila Butik yang mampu melakukan pencatatan data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan dan laporan data barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam skripsi ini, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dibahas, yaitu:

1. Pengolahan data yang terdapat di dalam sistem yang dibuat antara lain: data barang, data kategori, data penjualan, data pembelian, dan data supplier,
2. Laporan yang dihasilkan adalah laporan penjualan, laporan data barang, laporan pembelian, dan laporan data supplier.
3. Perancangan aplikasi yang dibangun menyesuaikan proses bisnis pada Auchila Butik.

4. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan database MySQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Penelitian tentang Perancangan Sistem informasi penjualan di Auchila Butik Klaten ini dirancang dan dibuat dengan maksud dan tujuan sebagai berikut :

##### **A. Maksud Penelitian**

Maksud dari pembuatan Skripsi dengan judul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Auchila Butik Klaten, yaitu sebagai syarat kelulusan jenjang pendidikan S1 pada Universitas Amikom Yogyakarta.

##### **B. Tujuan Pembuatan Sistem Ini Adalah**

1. Menerapkan ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan dan membandingkan dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
2. Memberikan kemudahan untuk mengontrol operasional penjualan Auchila Butik.
3. Meningkatkan kualitas pengolahan data penjualan secara cepat dan akurat sehingga mencegah kebocoran dan kerugian bisnis.
4. Memberikan dan mempermudah pekerjaan kasir sehari-hari.

#### **1.5 Metode Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

1. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan pemilik Auchila Butik Klaten terkait dengan adanya sistem yang akan dibuat.

## 2. Metode Observasi

Penulis melakukan penganalisaan terhadap Auchila Butik, pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

## 3. Metode Studi Pustaka

Penulis melakukan studi pustaka untuk mempelajari dan mencatat dari buku-buku, artikel-artikel, dan bahan referensi lainnya yang berkaitan dengan topik skripsi.

### 1.5.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis untuk mengetahui situasi dan kondisi. Pada penelitian ini penulis melakukan analisis PIECES untuk mengevaluasi Performa (*performance*), Informasi (*information*), Ekonomi (*economic*), Kontrol (*control*), Efisien (*efisien*) dan Pelayanan (*Service*) pada Auchila Butik Klaten.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap perancangan sistem ini, langkah awal yang dilakukan adalah membuat rancangan sistem yang meliputi perancangan *flowchart*, perancangan DFD, perancangan ERD, perancangan antarmuka, perancangan *database* dan perancangan struktur menu.

### 1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahap ini, penulis menggunakan metode pengembangan *System Development Life Cycle* (SDLC) yang bemodel *prototype*. Model ini melakukan

pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung mendemonstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja dalam lingkungannya sebelum tahapan konstruksi aktual dilakukan.

### 1.5.5 Metode *Testing*

Metode *testing* yang digunakan untuk melakukan pengujian pada perangkat lunak adalah :

#### 1. *White Box Testing*

*White box testing* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.

#### 2. *Black Box Testing*

*Black box* testing merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Memaparkan gambaran secara lengkap mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian skripsi.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang dasar teori yang sesuai dengan objek yang diteliti, dan juga sebagai dasar pembahasan definisi-definisi yang berkaitan langsung dengan dalam penulisan skripsi ini.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis biaya dan manfaat dan analisis studi kelayakan. Penerapan perancangan SDLC dengan tahapan perancangan yang membahas perancangan *flowchart*, perancangan DFD, perancangan ERD, perancangan antarmuka, perancangan *database* dan perancangan struktur menu.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tentang implementasi dan pembahasan. Implementasi yang akan dibuat berdasarkan penerapan SDLC yang meliputi keterangan dari *database* beserta tabelnya. Pada bagian

pembahasan akan melakukan testing menggunakan *White-box* dan *Black-box testing*.

## **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang dapat dilakukan untuk perbaikan dan pengembangan website selanjutnya.

