

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penulisan skripsi yang berjudul Pembuatan Video Company Profile Untuk YovieMusicSchool Yogyakarta Menggunakan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic antara lain :

1. Pembuatan video company profile YovieMusicSchool Yogyakarta sudah melewati tiga tahap yaitu praproduksi, produksi dan pascaproduksi. Di tahap praproduksi : di tahap praproduksi analisis masalah dan storyboard sebagai bahan acuan untuk produksi, di tahap produksi : di tahap produksi dimulai melanjutkan tahap setelah pra produksi yaitu melakukan pengambilan gambar dan tahap tahap yang dibuat di pra produksi, pasca produksi : di tahap produksi editing dan proses rendering video setelah melakukan tahap produksi sesuai yang telah di buat di pasca produksi.
2. Untuk membuat video company profile YovieMusicSchool Yogyakarta dibutuhkan beberapa langkah yaitu melakukan penelitian terhadap media company profile yang sebelumnya telah dijalankan, serta melakukan analisis dan perancangan untuk mendapatkan kebutuhan fungsional yang diperlukan oleh pihak objek.
3. Video Company profile telah dievaluasi dan memenuhi aspek teknis kebutuhan fungsional maupun aspek teknik yang digunakan dalam pembuatan video company profile.

4. Dengan menerapkan Motion Graphic mampu menjelaskan konsep yang ditawarkan pada YovieMusicSchool Yogyakarta production (pembuatan undangan) yang ada dalam bentuk media iklan, Motion Graphic ini menggunakan pendekatan composition, frame, sound, serta penambahan teks disetiap scene akan lebih membantu dalam media promosi perusahaan.
5. Hasil kuisioner ini dapat dikatakan puas bagi para responden dikarenakan kuisioner menggunakan metode skala likert mendapatkan point 3.7.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan untuk peneliti selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Disarankan untuk penelitian selanjutnya melakukan pengembangan teknik dan konsep video company profile mengikuti perkembangan teknologi terutama dibidang video agar ada perbedaan antara karya tulis lama dan karya tulis yang baru.
2. Storyboard dapat digambar lebih baik agar mempermudah penelitian selanjutnya.
3. Penggunaan komputer dengan spesifikasi tinggi akan mempermudah dan mempercepat waktu dalam proses editing dan pembuatan animasi karena dapat meminimalkan terjadinya lagging atau software not responding.