

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang semakin berkembang sangat pesat saat ini menyebabkan banyak perubahan dalam segala kehidupan. Dengan dukungan teknologi komputer telah terbukti bahwa komputer sangat berperan penting untuk menunjang aktivitas pekerjaan dalam sebuah instansi. Begitu juga dengan pendidikan memiliki peran penting dan pembentukan karakter dalam pengembangan potensi diri. Kualitas suatu bangsa dapat dilihat dari kualitas pendidikan pada bangsa tersebut. Dengan demikian Indonesia dituntut untuk mampu meningkatkan mutu pendidikan dengan memperbaiki sistem yang ada.

SMP Negeri 1 Tanjungpandan merupakan salah satu sekolah yang berada di Belitung. Namun masih banyak yang tidak tahu tentang profil tentang sekolah, profil guru. Dalam penyampaian informasi masih menggunakan papan pengumuman atau majalah dinding (mading). Masyarakat atau siswa-siswi yang membutuhkan informasi sekolah harus datang dan bertanya langsung ke pihak sekolah, sehingga menyebabkan penyampaian informasi kurang efektif dan efisien. Sistem penyampaian informasi yang demikian menjadikan kendala bagi SMP Negeri 1 Tanjungpandan untuk bisa dikenal dan diketahui oleh masyarakat luas disebabkan jangkauan informasi yang sangat sempit dan terbatas karena informasi sekolah yang tidak bisa di akses sewaktu-waktu.

Dengan dibuatnya *website* sekolah ini akan membahas mengenai SMP Negeri 1 Tanjungpandan. Selain itu terdapat informasi-informasi tentang sekolah yang akan memberikan penjelasan kepada masyarakat mengenai aktivitas-aktivitas sekolah, serta beberapa informasi berita dan pengumuman yang terjadi dalam waktu dekat. Semua ini diharapkan dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan siswa-siswi SMP Negeri 1 Tanjungpandan.

Dalam pembuatan Skripsi ini penulis mengambil judul “Analisi dan Perancangan *Website* Sekolah Sebagai Media Informasi pada SMP Negeri 1 Tanjungpandan Belitung” ini bertujuan memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut yaitu memberikan informasi yang lebih rinci tentang sekolah melalui situs *website* dan sekaligus mempromosikan sekolah SMP Negeri 1 Tanjungpandan, sehingga sekolah SMP Negeri 1 Tanjungpandan lebih dikenal oleh masyarakat luas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat diambil rumusan masalah yaitu “Bagaimana menganalisis dan merancang *website* sekolah sebagai media informasi pada SMP Negeri 1Tanjungpandan Belitung ?”

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada perancangan *websitesebagai* media informasi pada SMP Negeri 1 Tanjungpandan sebagai berikut :

1. Analisis dan perancangan media informasi berbasis *website* pada SMP Negeri 1 Tanjungpandan.
2. Informasi dan menu yang ada disediakan dalam analisis dan perancangan *website* ini meliputi :
 - a. Home
 - b. Profil sekolah
 - c. Berita
 - d. Agenda
 - e. Karya siswa
 - f. Pengumuman
 - g. Kontak
 - h. Guru
 - i. Kegiatan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah :

1. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang strata 1 Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Terciptanya *website* pada SMP Negeri 1 Tanjungpandan yang efisien dan dapat di manfaatkan oleh pihak sekolah dan masyarakat luas dan pengguna internet.

3. Memberikan kemudahan bagi pihak sekolah untuk mempublikasikan dan memberikan informasi dan promosi kepada masyarakat luas mengenai keunggulan sekolah.

1.5 Manfaat Penelitian

Setiap penelitian pada hakikatnya harus mempunyai aspek manfaat. Adapun manfaat yang dapat diperoleh baik bagi penulis maupun bagi pihak-pihak lain yang terkait adalah sebagai berikut :

1. Bagi pihak SMP Negeri 1 Tanjungpandan
 - a. memberikan sistem baru dalam informasi sekolah yang lebih baik dari sebelumnya.
 - b. Membantu kelancaran kinerja bagi SMP Negeri 1 Tanjungpandan dalam memberikan informasi terbaru.
 - c. Memudahkan siswa dalam melihat pembaharuan berita dan pengumuman sekolah secara online yang dapat diakses oleh siswa kapanpun dimanapun.
2. Bagi Penulis
 - a. Menambah pengalaman dan pengetahuan dalam melaksanakan suatu pekerjaan di instansi/sekolah tersebut.
 - b. Mengasah ilmu yang telah didapat dan dielajari dan memberikan manfaat bagi orang lain.
 - c. Memperoleh gelar Strata 1 pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.

- d. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan proposal ini adalah metode penelitian, yaitu :

- a. Metode *observasi*, melakukan penelitian secara langsung pada objek yaitu SMP Negeri 1 Tanjungpandan.
- b. Metode Studi Pustaka, studi pustaka digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca, meringkas, dari mengutip dari buku baik koleksi sendiri maupun koleksi perpustakaan.
- c. Referensi Internet, mendapatkan informasi dari internet sebagai referensi dalam perancangan sistem.
- d. Metode wawancara, melakukan Tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

1.6.2 Metode Analisis

Peneliti pada bagian analisis ini menggunakan analisis SWOT untuk mengetahui *Strength* (kekuatan), *Weaknesses* (kelemahan), *Opportunities* (peluang) dan *Threats* (hambatan) pada program yang peneliti buat. Pada analisis SWOT terdapat Matrix SWOT yang dapat digunakan untuk mengetahui nilai atau tingkat sejauh mana program ini dibutuhkan oleh SMP Negeri 1 Tanjungpandan.

1.6.3 Metode Perancangan

Penelitian menggunakan model *flowchart* dan DFD (data Flow Diagram) untuk menggambarkan proses yang diusulkan dan melakukan perancangan dengan model normalisasi serta menggambarkan relasi antar table untuk mendapatkan struktur table yang ideal.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pada pengembangannya, proses pengembangan sistem dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama *System Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dengan desain SDLC meliputi fase-fase sebagai berikut :

1. Identifikasi dan seleksi proyek

Merupakan langkah awal dalam SDLC keseluruhan informasi yang dibutuhkan oleh sistem identifikasi, analisis, prioritas dan susunan ulang. Dalam tahapan ini ada beberapa yang harus dilakukan :

- a. Mengidentifikasi proyek-proyek yang potensial.
- b. Melakukan klasifikasi dan meranking proyek.
- c. Memilih proyek untuk mengembangkan.

2. Inisiasi dan perancangan proyek

Pada tahap ini ditentukan secara detail rencana kerja yang harus dikerjakan, durasi yang diperlukan masing-masing tahap, diantaranya sumber daya manusia, perangkat lunak, perangkat keras, maupun finansial, dan hal-hal tersebut dituangkan dalam jadwal pelaksanaan proyek.

3. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

4. Desain

Tahap desain adalah tahapan mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang lain. Tahapan desain sistem dapat dibagi menjadi 2 yaitu :

1. Desain logis

Desain logis adalah bagian dari fase desain dalam SDLC dimana semua fitur fungsional dari sistem dipilih dari tahapan analisis dideskripsikan terpisah dan platform komputer yang nanti digunakan.

2. Desain fisik

Pada tahap inilah aktifitas coding dilakukan, adapun output dari sistem ini diantaranya deskripsi teknis yang meliputi pilihan teknologi perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan, serta deskripsi yang detail dari spesifikasi sistem meliputi modul-modul program, file-file, sistem jaringan, sistem perangkat lunak.

5. Implementasi

Pada tahap implementasi meliputi :

1. Testing

Menguji hasil kode program yang telah dihasilkan dari tahapan desain fisik.

2. Instalasi

Setelah program lulus uji coba, maka perangkat lunak dan perangkat lunak dan perangkat keras akan diinstal pada organisasi atau perusahaan klien dan secara resmi digunakan untuk menggantisistem lama.

1.6.5 Metode Testing

Penelitian menggunakan metode *Black-box* Testing dan *White-Box* Testing untuk memastikan fungsi sistem berjalan dengan baik.

1.7 Sistematis Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi penjelasan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematis penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendukung masalah yang dibahas.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisikan identifikasi masalah, analisis sistem, perancangan sistem dan perancangan database.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas implementasi dan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan serta saran dari permasalahan yang telah dibahas dalam laporan ini untuk pengembangan lebih lanjut.

