

**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS IDIOM BAHASA INGGRIS
BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO**

SKRIPSI



disusun oleh
Sandy Muttaqin
11.12.5463

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS IDIOM BAHASA INGGRIS
BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh :

Sandy Muttaqin

11.12.5463

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI KAMUS IDIOM BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sandy Muttaqin

11.12.5463

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 5 Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Tony Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS IDIOM BAHASA INGGRIS
BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sandy Muttaqin

11.12.5463

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 12 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bhanu Sri Nugraha, M.Kom
NIK. 190302164

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Februari 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogvakarta, 13 Februari 2018



Sandy Muttaqin

NIM.11.12.5463

MOTTO

Done is better than perfect.

Your future is created by what you do today, not tomorrow.



PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya serta Nabi Muhammad SAW yang menjadikan tauladan bagi seluruh umat manusia, Skripsi ini saya dedikasikan untuk :

1. Orang tuaku, Bapak Saifudin (Alm) dan Ibu Endang Wahyuni yang selalu mendukung dan selalu memberikan do'a terbaik serta restu sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi dengan lancar
2. Keluarga besar H. M Anwar yang selalu mengingatkanku segera menyelesaikan masa perkuliahan.
3. Wahyu Kurniasari yang selalu memberi semangat.
4. Teman-teman kontrakan yang selalu jalan-jalan.
5. Teman-teman seperjuangan S1-SI-02, banyak pengalaman yang ku dapat dari kalian.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan yang baik serta menjadi motivasi bagi penulis.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta guna memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi yang berjudul *“Pembuatan Aplikasi Kamus Idiom Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Android Studio”* dengan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Sahabat dan teman-teman kelas 11-S1SI-02 yang telah berjuang bersama selama 6 semester.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu oleh penulis.

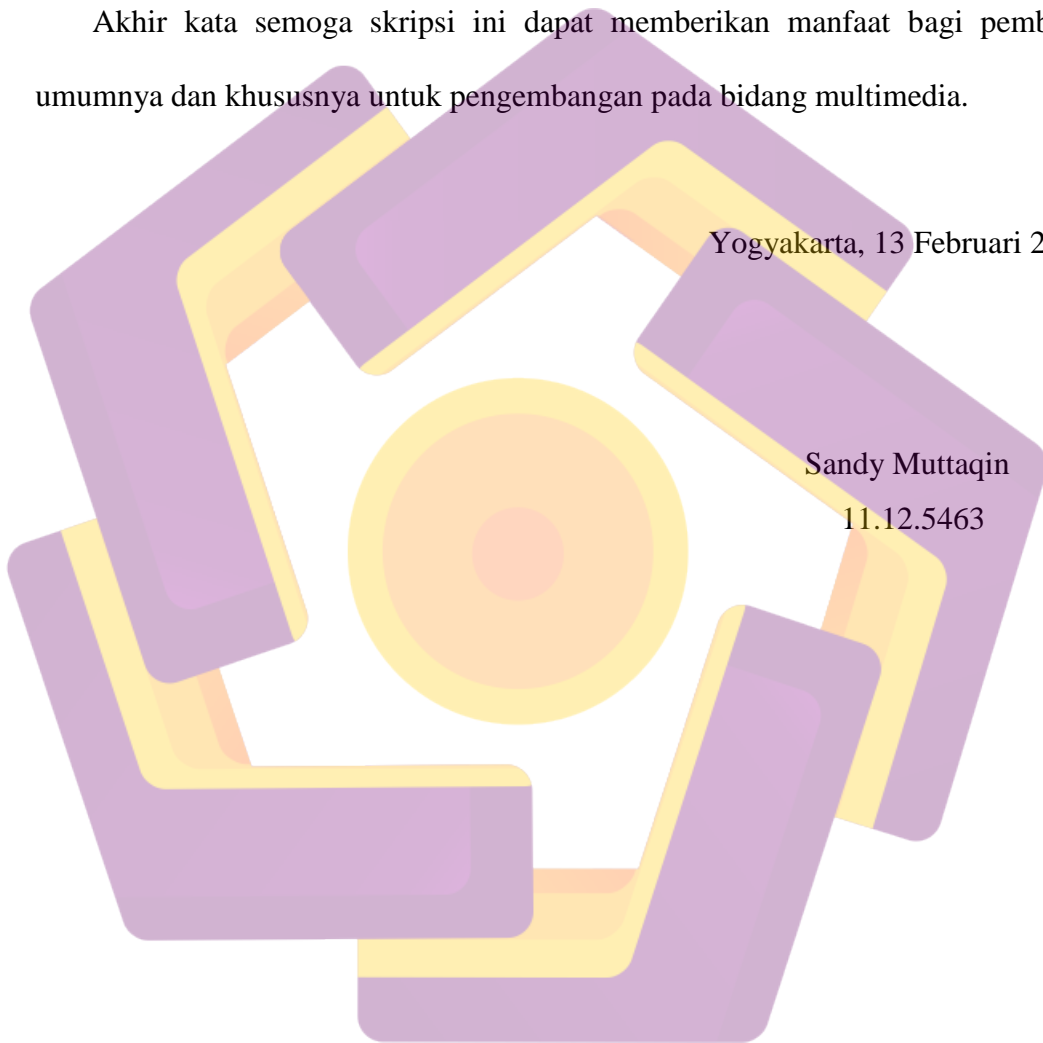
Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang multimedia.

Yogyakarta, 13 Februari 2018

Sandy Muttaqin

11.12.5463

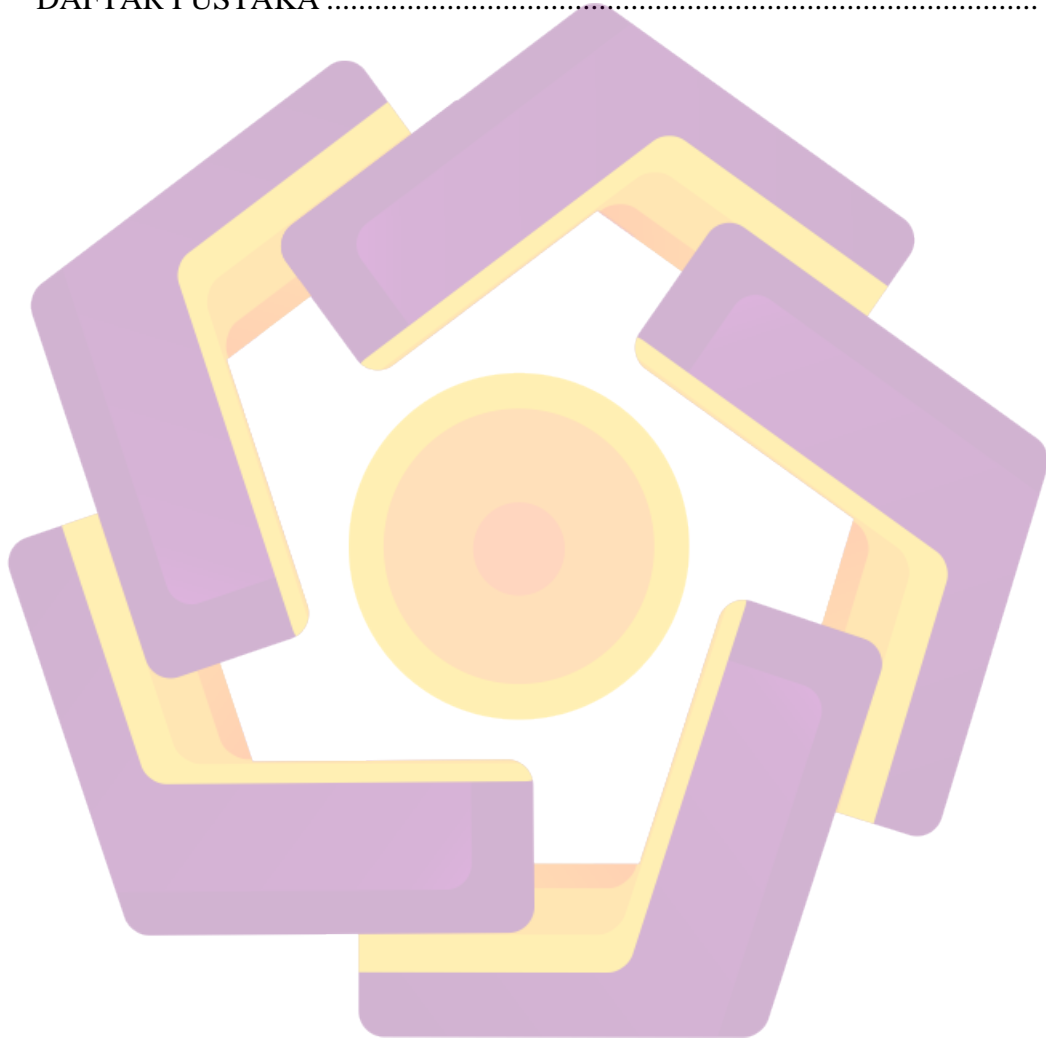


DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Definisi Kamus.....	7
2.3 Definisi Idiom.....	7
2.4 Android.....	7
2.4.1 Sejarah Android	8
2.4.2 Versi Android.....	8

2.4.3	Sensor Pada Android.....	10
2.5	Android Studio	11
2.6	Unified Modeling Language (UML).....	12
2.6.1	Pengertian UML.....	12
2.6.2	Tujuan UML	13
2.6.3	Use Case Diagram.....	13
2.6.4	Class Diagram	15
2.6.5	Sequence Diagram	16
2.6.6	Activity Diagram.....	17
BAB III	19
ANALISIS DAN PERANCANGAN	19
3.1	Analisis Sistem	19
3.1.1	Analisis Masalah	19
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.1.3	Analisis Kelayakan.....	26
3.2	Perancangan.....	28
3.2.1	Use Case Diagram.....	29
3.2.2	Activity Diagram.....	38
3.2.3	Class Diagram	48
3.3.4	Sequence Diagram	49
3.3.5	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	55
4.1	Implementasi	61
4.1.1	Implementasi Tampilan Antarmuka (<i>UserInterface</i>).....	61
4.2	Pembahasan	82
4.2.1	Susunan Hirarki Class	83
4.2.2	Susunan Hirarki Class Pendukung.....	84
4.3	Uji Coba Program.....	84
4.3.1	White Box Testing	85
4.3.2	Black Box Testing.....	86
4.3.3	Proses Intalasi	91
4.4	Pemeliharaan Aplikasi.....	95

4.5	Evaluasi	96
BAB V.....		99
PENUTUP.....		99
5.1	Kesimpulan.....	99
5.2	Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA		101



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Beberapa sensor pada android	10
Tabel 2.2 Use case diagram	13
Tabel 2.3 Class diagram	15
Tabel 2.4 Sequence diagram	16
Tabel 2.5 Activity diagram	17
Tabel 3.1 Kebutuhan perangkat keras	25
Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat lunak	26
Tabel 3.3 Presentase pengguna versi Android	27
Tabel 3.4 Use case user: Mengacak random idiom	30
Tabel 3.5 Use case user: Melihat istilah idiom dan artinya	31
Tabel 3.6 Use case user: Menandai sebuah istilah idiom	32
Tabel 3.7 Use case user: Melihat list tandai	33
Tabel 3.8 Use case user: Melihat list riwayat	34
Tabel 3.9 Use case user: Request idiom	35
Tabel 3.10 Use case user: Melihat tentang	36
Tabel 3.11 Use case user: Rate & review	37
Tabel 3.12 Use case user: Keluar	38
Tabel 4.1 Black box testing	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use case diagram aplikasi kamus idiom	29
Gambar 3.2 Activity diagram: Mengacak random idiom	39
Gambar 3.3 Activity diagram: Melihat istilah idiom dan artinya	40
Gambar 3.4 Activity diagram: Menandai sebuah istilah idiom	41
Gambar 3.5 Activity diagram: Melihat list tandai	42
Gambar 3.6 Activity diagram: Melihat list riwayat	43
Gambar 3.7 Activity diagram: Request idiom	44
Gambar 3.8 Activity diagram: Melihat tentang	45
Gambar 3.9 Activity diagram: Rate & review	46
Gambar 3.10 Activity diagram: Keluar	47
Gambar 3.11 Class diagram aplikasi kamus idiom Bahasa Inggris	48
Gambar 3.12 Sequence diagram: Mengacak random idiom	49
Gambar 3.13 Sequence diagram: Melihat istilah idiom dan artinya	50
Gambar 3.14 Sequence diagram: Menandai sebuah istilah idiom	50
Gambar 3.15 Sequence diagram: Melihat list tandai	51
Gambar 3.16 Sequence diagram: Melihat list riwayat	51
Gambar 3.17 Sequence diagram: Request idiom	52
Gambar 3.18 Sequence diagram: Melihat tentang	52
Gambar 3.19 Sequence diagram: Rate & review	53
Gambar 3.20 Sequence diagram: Keluar	54
Gambar 3.21 Splash screen	55
Gambar 3.22 Halaman utama kamus idiom	56
Gambar 3.23 List kamus idiom	56
Gambar 3.24 Menu utama	57
Gambar 3.25 Menu detail idiom	58
Gambar 3.26 Menu tandai	58
Gambar 3.27 Menu riwayat	59
Gambar 3.28 Menu request idiom	60
Gambar 3.29 Menu tentang	60

Gambar 4.1 Splash screen	62
Gambar 4.2 Halaman utama	64
Gambar 4.3 List kaliaamt idiom	65
Gambar 4.4 Menu utama	69
Gambar 4.5 Detail idiom	73
Gambar 4.6 Tandai idiom	75
Gambar 4.7 Riwayat idiom	77
Gambar 4.8 Request idiom	79
Gambar 4.9 Tentang	81
Gambar 4.10 Hirarki class	83
Gambar 4.11 Hirarki class pendukung	84
Gambar 4.12 White box testing	86
Gambar 4.13 Debug melalui android studio	92
Gambar 4.14 Mencari kamus idiom di play store	93
Gambar 4.15 Halaman kamus idiom pada playstore	94
Gambar 4.16 Icon aplikasi pada layar utama	95
Gambar 4.17 Graffic install aplikasi kamus idiom	96
Gambar 4.18 Presentase versi smartphone yang digunakan user	96
Gambar 4.19 Review pengguna aplikasi kamus idiom	97

INTISARI

Idiom adalah kelompok kata yang dirangkai dengan susunan tertentu dimana artinya tidak dapat ditebak dari arti kata-kata penyusunnya secara terpisah. Idiom bahasa Inggris sering muncul pada bagian Listening pada tes TOEFL. Cara untuk dapat memahaminya adalah dengan mengenal dan menghafalkannya.

Pembuatan aplikasi kamus idiom Bahasa Inggris ini untuk mempermudah pengguna membawa kamus dalam bentuk digital sehingga lebih praktis dan mudah di gunakan. Kamus idiom Bahasa Inggris ini adalah aplikasi khusus android dan dapat diinstal pada ponsel pintar dengan system operasi android.

Tujuan pembuatan aplikasi kamus idiom Bahasa Inggris adalah untuk mempermudah pembelajar dalam mempelajari dan menghafal istilah-istilah idiom di manapun dan kapanpun. Pengembangan perangkat lunak ini menggunakan Android Studio dan alat pengembang android.

Kata Kunci : Kamus, Kamus idiom Bahasa Inggris, Android, Android Studio



ABSTRACT

Idioms are groups of words which are arranged in a particular arrangement in which the meaning is unpredictable than the words of its formers separately. Meanwhile, English idioms often appear in the TOEFL listening section test. Thus, people need to learn and memorize it to understand.

Designing an application of English idiom dictionary is to help people for bring a dictionary in digital form so it is more practical and easy to use. This English idiom dictionary is a special android application and it can be installed on smartphones with android-operating-system.

The purpose of designing an English idiom dictionary is to facilitate people in learning and memorizing idiom terms anywhere and anytime. Moreover, the development of this software uses Android Studio and Android developer tools.

Keyword: *Dictionary, English idiom dictionary, Android, Android Studio*

