

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat terutama pada perangkat mobile. Perangkat mobile yang mengalami perkembangan paling pesat saat ini adalah Android. Android menguasai ratusan juta perangkat mobile di lebih dari 190 negara di seluruh dunia. Sistem Android merupakan sistem operasi yang banyak di gemari oleh pengguna maupun pengembang, dikarenakan sistem pada android bersifat *open source*. Ini yang mendorong semakin cepatnya perkembangan pada sistem operasi Android.[1]

Pada umumnya bahasa merupakan elemen penting dalam kehidupan sehari-hari. Orang-orang dapat berkomunikasi dengan menggunakan bahasa. Ini menunjukkan bahwa bahasa merupakan media perantara agar orang dapat berkomunikasi.[2]

Dalam ilmu linguistic, idiom adalah ungkapan Bahasa berupa gabungan kata (frase) yang maknanya sudah menyatu dan tidak dapat ditafsirkan dengan makna unsur yang membentuknya. Idiom lumrah terdapat dalam semua Bahasa di dunia. Biasanya, idiom terselip dalam suatu komunitas masyarakat, baik secara lisan maupun tulisan. Penggunaan idiom bertujuan untuk memperjelas suatu makna atau maksud tertentu. Dalam Bahasa Inggris, idiom sangat sering digunakan, terutama dalam percakapan sehari-hari, termasuk dalam film dan lagu. Memahami idiom sangat penting bagi seseorang yang ingin mempelajari Bahasa

inggris. Memahami idiom Bahasa Inggris memang tidak mudah, terdapat kesulitan yang dialami seseorang yang mempelajari idiom Bahasa Inggris yaitu banyaknya jumlah idiom dalam Bahasa Inggris. Ini terjadi karena idiom terus berkembang seiring zaman dan perkembangan Bahasa.[3]

Keadaan ini mendorong suatu usaha untuk membuat suatu aplikasi kamus idiom Bahasa Inggris menggunakan teknologi Android. Hal ini pula yang menjadi latar belakang dalam melakukan penelitian yang di sajikan dalam skripsi yang berjudul "Pembuatan Aplikasi Kamus Idiom Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Android Studio".

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas maka dapat di susun rumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi kamus idiom Bahasa inggris untuk di gunakan pada sistem operasi android?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian tetap focus pada permasalahan, maka batasan masalah yang akan di bahas pada penelitian ini antara lain :

1. Aplikasi ini hanya membahas mengenai kumpulan istilah-istilah idiom Bahasa inggris yang di pakai sehari-hari.
2. Pengguna tidak dapat memperbarui atau menghapus data pada database.
3. Aplikasi ini hanya di gunakan pada ponsel berbasis sistem operasi android versi 4.1 Jelly Bean ke atas.
4. Aplikasi ini bersifat *offline*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari pembuatan “Aplikasi Kamus Idiom Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Android Studio” adalah :

1. Sebagai salah satu persyaratan menyelesaikan program pendidikan strata satu (S1) Sistem Informasi pada Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Menambah keilmuan dan pengetahuan baru yang sesuai dalam bidang teknologi informasi.

Dan sedangkan tujuan dari pembuatan “Aplikasi Kamus Idiom Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Android Studio” adalah :

1. Memberi pengetahuan mengenai macam-macam istilah idiom yang di rangkum menjadi sebuah kamus digital.

1.5 Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dan informasi yang di lakukan dengan cara mempelajari buku-buku, internet, dan berbagai referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang di teliti.

2. Analisa

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam aplikasi, menggunakan metode analisa kebutuhan aplikasi.

3. Perancangan

Perancangan aplikasi dan menerapkan hasil dari analisis berdasarkan rancangan yang di buat menggunakan perancangan *Unified Modeling Language (UML)*.

4. Uji Coba

Pengujian layak atau tidaknya aplikasi ini dipergunakan berdasarkan hasil dari implementasi menggunakan uji coba white box / black box testing.

5. Evaluasi

Setelah aplikasi selesai kemudian diujikan kepada *user* untuk mengetahui tanggapan mereka yang akan dijadikan acuan untuk pengembangan aplikasi dikemudian hari.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai definisi aplikasi, sejarah singkat perkembangan android, tahap pembuatan aplikasi dan software yang digunakan dalam Pembuatan Aplikasi Kamus Idiom Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Android Studio.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas analisis dan perancangan terhadap aplikasi yang akan di buat seperti kebutuhan apa saja yang di perlukan seperti konsep, desain, dan pengumpulan bahan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan mengimplementasikan hasil dan anaisi dan perancangan aplikasi yang telah di buat.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penulisan yang dilakukan, dimana bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran dari bab-bab sebelumnya.

