

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh SMPN 1 Batang Tuaka untuk membantu para siswa-siswinya dalam meraih prestasi. Perpustakaan tersebut menyediakan beberapa koleksi buku-buku yang sangat berguna bagi siswa-siswi SMPN 1 Batang Tuaka. Perpustakaan tersebut juga melayani peminjaman dan pengembalian buku untuk siswa-siswi maupun guru di SMPN 1 Batang Tuaka.

Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka diharapkan dapat berkembang agar siswa-siswi merasa nyaman untuk berkunjung ke perpustakaan, dapat melayani 20-40 transaksi saat jam istirahat, melakukan entri data buku baru, dapat melakukan proses pencarian data buku dengan kriteria tertentu, dapat menyediakan laporan data yang akurat saat dibutuhkan, dapat membuat laporan buku hilang, buku rusak, buku tidak di kembalikan pada SMPN 1 Batang Tuaka.

Pada kenyataannya yang terdapat di SMPN 1 Batang Tuaka, sistem yang diterapkan sekarang masih manual, karena setiap pengunjung yang ingin meminjam buku harus menulis identitas buku, pengunjung dan pustakawan masih mengisi buku transaksi peminjaman dan pengembalian, serta mengisi kartu peminjaman siswa akan membutuhkan waktu yang cukup lama. Petugas juga akan kewalahan dalam melakukan entri buku baru yang masuk dalam jumlah banyak karena harus menuliskan data secara manual di buku besar yang mana

membutuh kan waktu yang cukup lama. Dalam pencarian buku juga dibutuh kan ketelitian dan waktu yang cukup lama karna harus satu persatu mencari di buku besar. Penyimpanan data yang tidak aman karna hanya ada dalam bentuk dokumen yang tercetak, apabila dokumen hilang maka hilang pula seluruh data buku yang ada. Belum lagi dengan tidak tersedianya laporan buku hilang, rusak, atau tidak dikembalikan sehingga membuat Operator kesulitan dalam menganalisanya. Pimpinan tidak dapat meminta buku laporan saat itu juga ketika dibutuhkan untuk pengambilan keputusan. Selain itu belum adanya rekapan denda di Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka.

Karena terdapat beberapa masalah di Perpustakaan SMPN 1 Batang tuaka, maka dilakukan penelitian ini untuk membantu pengolahan data dan pelayanan di Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diketahui rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi perpustakaan berbasis dekstop pada Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka Sistem Informasi Perpustakaan yang akan dibangun memiliki batasan masalah sebagai berikut :

1. Software yang digunakan untuk membuat sistem informasi perpustakaan di SMPN 1 Batang Tuaka yaitu Netbeans,Sql Server 2014.
2. Dalam satu transaksi anggota bisa meminjam buku maksimal 2 buku.
3. Analisis yang digunakan yaitu analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Effesiensy, Service*).
4. User yang memiliki hak akses untuk Sistem Infromasi Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka adalah Admin, Operator dan Kepala Sekolah SMPN 1 Batang Tuaka.
5. Data yang diolah dalam Sistem Informasi Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka yaitu data anggota, data operator, data buku, data pengarang, data penerbit, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, data pengunjung, data retur buku dan data denda.
6. Laporan yang dihasilkan dari Sistem Informasi Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka diantaranya, laporan buku, laporan anggota, laporan transaksi peminjaman, laporan transaksi pengembalian, laporan denda, laporan pengunjung.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan untuk :

1. Untuk membangun sistem yang meningkatkan pelayanan Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka.
2. Mempermudah operator dalam melakukan entri data buku yang baru masuk ke perpustakaan.

3. Untuk mempermudah operator dalam melakukan pelayanan 20-40 transaksi pada jam istirahat.
4. Mempermudah petugas dalam membuat laporan seperti : laporan buku, laporan transaksi peminjaman dan pengembalian, laporan uang denda.
5. Menarik perhatian para siswa-siswi ke perpustakaan untuk membaca serta meminjam buku.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari Sistem Informasi Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan minat siswa untuk datang mencari, membaca buku serta meminjam buku di Perpustakaan.
2. Mempercepat proses peminjaman, pencarian, pengembalian, entri data, pembuatan laporan di Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Dalam pengumpulan data yang dibutuhkan, seperti data buku, data pustakawan, data transaksi peminjaman dan pengembalian, data pengarang, data penerbit dan denda yang merupakan data yang digunakan untuk membangun sistem maka, peneliti langsung melakukan pengamatan langsung ke perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka.

2. Wawancara

Disini peneliti akan melakukan tanya jawab kepada pustakawan sekolah mengenai perkembangan perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka, kendala-kendala atau masalah yang ada dan harapan kedepannya untuk perpustakaan SMPN 1 Batang tuaka,

3. Arsip

Dalam studi pustaka dilakukan pengumpulan data-data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka. sumber yang digunakan disini yaitu selain manusia bisa berupa buku, jurnal, surat kabar, agenda ataupun sumber yang lainnya yang dapat digunakan sebagai penunjang penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Disini peneliti menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Effesiensy, Service*), analisis kebutuhan sistem terdiri dari kebutuhan fungsional dan non fungsional, dan analisis kelayakan sistem terdiri dari analisis kelayakan operasional, hukum, dan teknis dalam melakukan penelitian.

1.6.3 Metode Perancangan

Disini peneliti melakukan metode perancangan dengan menggunakan UML (Unified Modeling Language). Peneliti juga merancang user interfacenya.

1.6.4 Metode Pengembangan

Disini peneliti menggunakan metode *Sistem Development Life Cycle* (SDLC). Metode ini adalah tahap awal yang dilakukan dalam proses pengembangan sistem.

1.6.5 Metode Testing

Disini peneliti menggunakan metode testing *white Box Testing* dan *Black Box Testing*. Dalam pengujian *white Box Testing* merupakan cara pengujian menganalisa dan menguji sistem lewat kode-kode program yang ada apakah ada kesalahan atau tidak. Untuk pengujian *Black Box Testing* merupakan cara pengujian dengan menjalan dan mengeksekusi sistem informasi yang telah dibuat, kemudian di amati apakah hasil yang diinputkan sesuai dengan proses yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini dibagi menjadi 5 bab dan akan dijelaskan masing-masing disetiap bab tersebut adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pendahuluan berisikan tentang latar belakang masalah pada Perpustakaan SMPN 1 Batang Tuaka, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode yang digunakan oleh peneliti, sistematikan penulisan untuk penyusunan skripsi.

BAB II: LANDASAN TEORI

Landasan teori berisikan tentang dasar-dasar yang mendukung dalam pengolahan data perpustakaan beserta software-software yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem, dan perancangan sistem dalam bentuk Flowchart, Unified Modelling Language, dan normalisasi

BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang perancangan sebuah Sistem Informasi Perpustakaan. Pembuatan database, interface, dan testing.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang penarikan kesimpulan hasil penelitian, serta saran pengembangan di kemudian hari.

