

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN BERBASIS WEBSITE**
(Studi Kasus: Ashna Khimar)

SKRIPSI



disusun oleh

Sindu Pramudana

16.22.1819

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN BERBASIS WEBSITE**
(Studi Kasus: Ashna Khimar)

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Sindu Pramudana
16.22.1819

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
(Studi Kasus: Ashna Khimar)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sindu Pramudana

16.22.1819

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal, 16 Agustus 2017

Dosen Pembimbing



Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI

PENJUALAN BERBASIS WEBSITE

(Studi Kasus: Ashna Khimar)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sindu Pramudana

16.22.1819

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal, 18 November 2017

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ike Verawati, M.Kom

NIK. 190302237

Tanda Tangan



Bety Wulan Sari, M.Kom

NIK. 190302254

Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal, 20 Desember 2017



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah *menjadi tanggungjawab saya pribadi*.

Yogyakarta, 16 November 2017



Sindu Pramudana
NIM. 16.22.1819

MOTTO

Awali pekerjaan dengan **Perencanaan, Laksanakan** dan **Evaluasi**.

Laksanakan dengan prinsip **Komitmen, Konsisten** dan **Perbaikan Sesuai Kebutuhan**.

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum kecuali kaum itu sendiri yang mengubah apa apa yang pada diri mereka”

(QS 13:11)

“I Failed in some Subjects in exam, but my friend PASSED in all. Now he is an engineer in Microsoft and I am the owner of Microsoft”

(Bill Gates)

PERSEMBAHAN

Karya ini dipersembahkan untuk:

Bapak, Ibuk dan Kakak yang tak henti-hentinya mendoakan dan memberi dukungan, tak terbatas dan berbalas.

Kepada teman-teman yang selalu berkunjung dan belajar bersama di kontrakan Syahdu, bersedia membagi ilmu serta senantiasa rendah diri.

Kepada dosen pembimbing yang sangat baik dan ramah dalam melakukan bimbingan terhadap penulis.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Alhamdu lillahi rabbil 'alamin, puji syukur kehadirat Alloh SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi beserta dokumentasinya. Sholawat dan salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menuntun kita dari zaman kegelapan menuju zaman berilmu dan berahlak mulia. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Universitas AMIKOM Yogyakarta pada Fakultas Ilmu Komputer. Sejak persiapan sampai selesaiannya Skripsi ini penulis menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak yang penulis butuhkan guna terselesaikannya laporan ini, untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua beserta keluarga tercinta yang telah mendukung saya dalam memberikan dukungan moril, materil, dan doa.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing dan pendamping skripsi.
3. Segenap dosen Universitas AMIKOM yang telah memberikan kritik serta sarannya.
4. Segenap sahabat dan teman yang telah membantu dalam kelancaran penulisan skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu – persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, meskipun demikian penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi yang membacanya, penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca. *Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Yogyakarta, 16 November 2017

Penulis

DAFTAR ISI

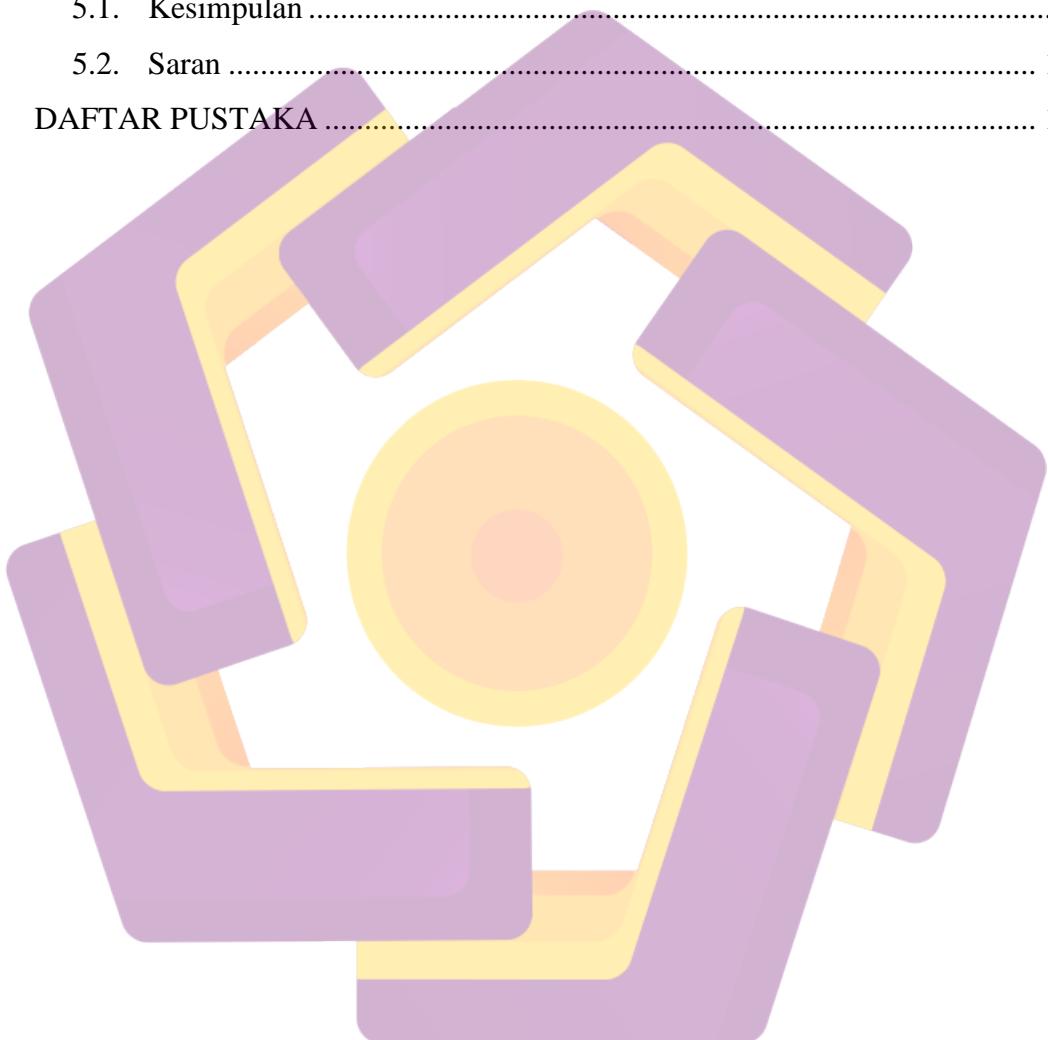
HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Dasar Teori.....	7
2.2.1. Pengertian Sistem	7
2.3 Konsep Dasar Informasi	8
2.3.1 Pengertian Dasar Informasi	8
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.5 Definisi Internet	10
2.6. Pengenalan <i>World Wide Web</i>	10

2.6.1.	Definisi <i>World Wide Web</i>	10
2.6.2.	Jenis-Jenis Website.....	11
2.7.	Pengenalan <i>E-Commerce</i>	12
2.7.1.	Definisi <i>E-Commerce</i>	12
2.7.2.	Jenis-jenis Transaksi <i>E-Commerce</i>	12
2.8.	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	13
2.9	Pengujian Sistem.....	13
2.9.1.	<i>White Box Testing</i>	13
2.9.2.	<i>Black Box Testing</i>	13
2.10.	Pengertian Analisis Sistem	14
2.10.1.	Langkah-Langkah Analisis Sistem	14
2.10.2.	Analisis <i>SWOT</i>	14
2.10.3.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	16
2.10.4.	Analisis Kelayakan Sistem	16
2.11.	Pengertian Peranangan Sistem	17
2.12.	Pemodelan Sistem.....	17
2.12.1.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.12.1.1.	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.12.1.2.	<i>Activity Diagram</i>	18
2.12.1.3.	<i>Class Diagram</i>	19
2.12.1.4.	<i>Sequence Diagram</i>	20
2.13.	Pemodelan Basis Data.....	21
2.13.1.	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	21
2.14.	Pengertian <i>XAMPP</i>	23
2.15.	Bahasa Pemrograman.....	23
2.15.1.	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	23
2.15.2.	<i>HyperText Mark up Language (HTML)</i>	23
2.15.3.	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	24
2.15.4.	<i>Javascript</i>	24
2.16.	Pengertian <i>CodeIgniter</i>	24
2.17.	<i>Bootstrap</i>	24

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1. Analisis Sistem.....	26
3.1.1. Identifikasi Masalah.....	26
3.1.2 Proses Sistem yang Sedang Berjalan	27
3.1.2. Analisis <i>SWOT</i>	28
3.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.2.1. Analisis Kebutuhan Fungisional	30
3.2.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	32
3.2.2.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
3.2.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
3.2.2.3. Kebutuhan Pengguna	33
3.3. Analisis Kelayakan Sistem	34
3.3.1. Kelayakan Teknis	34
3.3.2. Kelayakan Operasional	34
3.3.3. Kelayakan Hukum	35
3.4. Perancangan Sistem	35
3.4.1. <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	35
3.4.1.1. <i>Use Case Diagram</i>	35
3.4.1.2. <i>Activity Diagram</i>	36
3.4.1.3. <i>Class Diagram</i>	52
3.4.1.4. <i>Sequence Diagram</i>	54
3.5. Perancangan <i>Database</i>	72
3.5.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	72
3.5.2 Relasi Tabel	74
3.5.3 Struktur Tabel	76
3.5.3.1 Struktur Tabel Admin	76
3.5.3.2 Struktur Tabel Slider.....	76
3.5.3.3 Struktur Tabel Halaman.....	76
3.5.3.4 Struktur Tabel Pengaturan	77
3.5.3.5 Struktur Tabel Member.....	77
3.5.3.6 Struktur Tabel Testimoni	77

3.5.3.7	Struktur Tabel Produk.....	78
3.5.3.8	Struktur Tabel Produk Kategori.....	78
3.5.3.9	Struktur Tabel Produk Merek	79
3.5.3.10	Struktur Tabel Pesanan	79
3.5.3.11	Struktur Tabel Detail Pesanan	80
3.5.3.12	Struktur Tabel Pembayaran.....	80
3.5.3.13	Struktur Tabel Detail Stok	80
3.6.	Perancangan Antar Muka (<i>User Interface</i>)	81
3.6.1.	Rancangan Tampilan Back end	81
3.6.2.	Rancangan Tampilan Frontend.....	86
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		76
4.1	Database dan Tabel.....	76
4.1.1	Implementasi Basis Data	76
4.1.2	Pembuatan Database	76
4.1.2.1	Pembuatan Tabel.....	92
4.1.2.2	Pengkodean Program	96
4.1.2.2.1	Pengkodean Model MVC	97
4.1.2.2.2	Penerapan Model MVC dalam Pengkodean	97
4.1.2.2.3	Komponen Lain	99
4.1.2.2.4	Pengkodean Program dengan <i>CodeIgniter</i>	100
4.1.3	Implementasi Antar Muka (<i>User Interface</i>)	102
4.1.3.1	Halaman <i>Backend</i>	102
4.1.3.2	Halaman <i>Frontend</i>	107
4.2.	Uji Coba Sistem	115
4.2.1.	<i>Black Box Testing</i>	115
4.2.2.	<i>White Box Testing</i>	123
4.2.2.1.	Kesalahan Logika	124
4.2.2.2.	Kesalahan Penulisan	124
4.3.	Implementasi Kepada Pengguna.....	124
4.3.1.	Upload ke Web Hosting.....	124
4.3.2.	Pelatihan Pengguna.....	126

4.3.3.	Pemeliharaan Sistem.....	127
4.3.3.1.	Perangkat Keras	127
4.3.3.2.	Perangkat Lunak / Website	127
4.3.4.	Pemeliharaan Data	128
BAB V	PENUTUP.....	92
5.1.	Kesimpulan	92
5.2.	Saran	131
DAFTAR PUSTAKA		132



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis SWOT	29
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
Tabel 3.4 Tabel Admin	76
Tabel 3.5 Tabel Slider	76
Tabel 3.6 Tabel Halaman	77
Tabel 3.7 Tabel Pengaturan.....	77
Tabel 3.8 Tabel Member	77
Tabel 3.9 Tabel Testimoni	78
Tabel 3.10 Tabel Produk	78
Tabel 3.11 Tabel Produk Kategori	79
Tabel 3.12 Tabel Produk Merek.....	79
Tabel 3.13 Tabel Pesanan	79
Tabel 3.14 Tabel Detail Pesanan.....	80
Tabel 3.15 Tabel Pembayaran.....	80
Tabel 3.16 Tabel Detail Stok	81
Tabel 4.1 Pengetesan Sistem Halaman Admin	115
Tabel 4.2 Pengetesan Sistem Halaman <i>Front end</i>	120

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Infomasi	9
Gambar 2.2 Use Case Diagram	18
Gambar 2.3 <i>Diagram Activity</i>	19
Gambar 2.4 <i>Diagram Class</i>	20
Gambar 2.5 <i>Diagram Sequence</i>	21
Gambar 2.6 <i>Entity</i>	22
Gambar 2.8 Hubungan (Relasi).....	22
Gambar 2.9 Pengenalan Kode <i>HTML</i>	23
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Ashna Khimar.....	35
Gambar 3.2 Activity Admin I	37
Gambar 3.3 Activity Admin 2.....	38
Gambar 3.4 Activity Kelola Data Produk	40
Gambar 3.5 Activity Kelola Data Pemesanan.....	42
Gambar 3.6 Activity Laporan Produk	44
Gambar 3.7 Activity Laporan Pemesanan	46
Gambar 3.8 Activity Daftar atau Login	47
Gambar 3.9 Activity Pemesanan Produk	48
Gambar 3.10 Activity Ubah Data Member	50
Gambar 3.11 Activity Melihat Riwayat Belanja.....	51
Gambar 3.12 Class Diagram	52
Gambar 3.13 Sequence Admin	54
Gambar 3.14 Squnce Olah Data Admin	55
Gambar 3.15 Squnce Kelola Data Produk.....	56
Gambar 3.16 Squnce Slider.....	57
Gambar 3.17 Squnce Kategori	58
Gambar 3.18 Squnce Olah Merek	59
Gambar 3.19 Squnce Testimoni	60
Gambar 3.20 Squnce Olah Halaman	61

Gambar 3.21 Squence Pengaturan	62
Gambar 3.22 Squence Kelola Data Pemesanan	63
Gambar 3.23 Squence Laporan Produk	64
Gambar 3.24 Squence Laporan Pemesanan	65
Gambar 3.25 Squence Pemesanan Produk.....	66
Gambar 3.26 Squence Cekout Pesanan.....	67
Gambar 3.27 Squence Nota Pesanan	68
Gambar 3.28 Squence Daftar Login.....	69
Gambar 3.29 Squence Ubah Data Member.....	70
Gambar 3.30 Squence Riwayat Belanja.....	71
Gambar 3.31 ERD website Ashna Khimar	73
Gambar 3.32 Relasi Tabel.....	74
Gambar 3.33 Rancangan Login Admin	81
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Dashboard	82
Gambar 3.35 Rancangan Halaman Produk	82
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Tambah Produk	83
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Ubah Produk	83
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Pesanan.....	84
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Detail Pesanan	84
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Lihat Pembayaran	85
Gambar 3.41 Rancangan Halaman Laporan Pesanan	85
Gambar 3.42 Rancangan Halaman Laporan Produk.....	86
Gambar 3.43 Rancangan Halaman Home	86
Gambar 3.44 Rancangan Halaman Produk	87
Gambar 3.45 Rancangan Halaman Produk Detail	87
Gambar 3.46 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....	88
Gambar 3.47 Rancangan Halaman Cekout	88
Gambar 3.48 Rancangan Halaman Nota Belanja.....	89
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	89
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Riwayat Belanja	90
Gambar 3.51 Rancangan Halaman Daftar Login Member	90

Gambar 4.1 Menjalankan Web server dan MySQL.....	92
Gambar 4.2 Membuat Database	92
Gambar 4.3 Tabel Admin.....	93
Gambar 4.4 Tabel Slider	93
Gambar 4.5 Tabel Halaman	93
Gambar 4.6 Tabel Pengaturan.....	93
Gambar 4.7 Tabel Member	94
Gambar 4.8 Tabel Testimoni	94
Gambar 4.9 Tabel Produk	94
Gambar 4.10 Tabel Produk Kategori	95
Gambar 4.11 Tabel Produk Merek	95
Gambar 4.12 Tabel Pesanan.....	95
Gambar 4.13 Tabel Detail Pesanan	96
Gambar 4.14 Tabel Pembayaran	96
Gambar 4.15 Tabel Detail Stok.....	96
Gambar 4.16 Arsitektur MVC	97
Gambar 4.17 <i>Models</i>	98
Gambar 4.18 <i>Views</i>	98
Gambar 4.19 <i>Controllers</i>	99
Gambar 4.20 <i>Library</i>	100
Gambar 4.21 <i>Helper</i>	100
Gambar 4.22 Tampilan Form Daftar Member	102
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Login Admin	103
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Produk.....	104
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Tambah Produk	104
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Ubah Produk	105
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Pesanan	105
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Detail Pesanan	106
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Lihat Pembayaran.....	106
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Laporan Pemesanan.....	107
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Laporan Produk	107

Gambar 4.33 Tampilan Halaman Home	108
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Produk.....	109
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Produk Detail.....	110
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Cekout.....	111
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Nota Belanja	112
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	113
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Riwayat Belanja.....	113
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Keranjang	114
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Daftar Login Member.....	114
Gambar 4.42 Kesalahan Logika	124
Gambar 4.43 Kesalahan Penulisan.....	124
Gambar 4.44 Mysql Databases	125
Gambar 4.45 PHP Myadmin	125
Gambar 4.46 File Manager	125
Gambar 4.47 Public HTML	126



INTISARI

Perkembangan teknologi yang semakin pesat banyak memberikan dampak yang positif dan negatif terhadap sebuah usaha yang sedang berjalan, terutama usaha dalam bidang busana muslim. Pemilik usaha yang memanfaatkan teknologi terutama website berusaha mengjangkau konsumen yang jauh sekalipun dan berupaya membangun sistem yang dapat berjalan 24 jam, dengan upaya tersebut diharapkan mampu meningkatkan keuntungan dan mampu mempercepat perkembangan usahanya. Dampak negatif yang timbul dari perkembangan teknologi salah satunya bagi pemilik usaha yang tidak memanfaatkan perkembangan tersebut akan tertinggal dalam menjangkau konsumen yang jauh letak geografisnya, sehingga perkembangan dan pertumbuhan konsumen dan keuntungannya agak sulit untuk berkembang secara signifikan.

Melihat dampak positif yang begitu bermanfaat dalam perkembangan teknologi maka pemanfaat teknologi pemasaran yang salah satunya menggunakan media website cukup baik sebagai langkah awal dalam upaya memajukan usaha tersebut. Website berdasarkan kategorinya dapat digolongkan menjadi website dinamis dan statis. Website dinamis adalah sebuah website yang menyediakan konten atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat, sedangkan website statis adalah website yang kontenya sangat jarang diubah. Dalam bisnis busana muslim karena produk yang dijual selalu berubah-ubah modelnya dan perlu adanya pengolahan transaksi jual beli maka web dinamis akan dapat dijadikan pilihan yang baik.

Oleh karena itu penulis memberikan solusi sebuah sistem penjualan berbasis website sebagai media menjangkau konsumen yang lebih banyak dengan Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan studi kasus Ashna Khimar.

Kata-kunci: Teknologi, website, perancangan, penjualan berbasis website.

ABSTRACT

The rapid development of teknologi many give a positive and negative impact on an ongoing business, especially business in the field of Muslim clothing. Business owners who use technology, especially websites trying to reach even the most distant consumers and work to build a system that can run 24 hours, with these efforts are expected to increase profits and be able to accelerate the development of lighting. Negative impacts arising from the development of tenologi one of them for business owners who do not take advantage of these developments will be left behind in reaching consumers far geographically, so the development and growth of consumers and profits rather difficult to develop significantly.

Seeing the positive impact is so useful in technological developments, the use of marketing technology one of which uses the media website is good enough as a first step in efforts to advance the business. Websites based on their categories can be classified as sweet and static websites. Dynamic website is a website that provides content or content that is always changing at any time, while the static website is a website that contentya very rarely changed. In the Muslim fashion business because the products sold are always changing the model and the need for the processing of trading transactions then dynamic web will be a good choice.

Therefore, the author provides a solution of a website-based sales system as a medium to reach more consumers with the Design and Development of Website Based Sales Information Systems with case studies Ashna Khimar.

Keywords: Technology, website, design, website based sales.