

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA RUMAH USAHA KURNIA LURIK YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Rony Sutyanto

12.12.6688

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA RUMAH USAHA KURNIA LURIK YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Rony Sutyanto

12.12.6688

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH USAHA KURNIA LURIK YOGYAKARTA


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rony Sutiyanto

12.12.6688

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.

NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH USAHA KURNIA LURIK YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rony Sutiyanto

12.12.6688

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Maret 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidika tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Maret 2018



Rony Sutyanto
NIM. 12.12.6688

MOTTO

"Barang siapa yang keluar dalam menuntut ilmu, maka ia adalah seperti berperang di jalan Allah hingga pulang"
(H.R. Tirmidzi)

"Sebaik-baiknya kamu adalah orang yang belajar Al-Qur'an"
(H.R. Al-Bukhari)

"Bukankah melelahkan jika selalu ikut tren?
apalagi hanya agar dianggap keren!"
(Najwa Shihab)

"Apa gunanya sekolah tinggi-tinggi, jika hanya perkaya diri sendiri dan family?"
(Najwa Shihab)

"Tantangan pertama jika ingin menjadi pemenang adalah kekalahan"
(Deddy Corbuzier)

PERSEMBAHAN



Yang Utama Dari Segalanya..

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada :

Ayah dan Ibu Tercinta

Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya sederhana ini kepada Ayah dan Ibu yang telah memberikan kasih sayang, dukungan, cinta kasih, nasehat, serta limpahan doanya, dan telah membiayai selama masa study dari kecil sampai besar.

My Best Friend

Buat sahabatku yang selalu memberi semangat dalam mengerjakan skripsi dan bahkan hadir untuk mendampingi ketika pendadaran terimakasih banyak ya atas dukungannya. Kemudian terimakasih telah merelakan kontrakan, kost, dan rumahnya untuk di jadikan tempat singgah demi masa depan yang cerah.

(Yoga Dwi Pambudi, Yoga Pratama, Eko Kurniawan)

Dosen Pembimbing

Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing skripsi saya, terimakasih banyak pak sudah dibantu selama ini, sudah diarahkan, dan diajari. Saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran bapak.

Perusahaan Objek Penelitian

Terimakasih kepada Ibu Shita yang telah mengizinkan saya melakukan penelitian di perusahaan ibu. Semoga hasil dari penelitian ini dapat bermanfaat.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Rumah Usaha Kurnia Lurik Yogyakarta**”.

Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada Program Strata I Jurusan Sistem Informasi pada UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

Penulis telah berusaha semaksimal mungkin dalam menyelesaikan skripsi ini, namun kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak sangat penulis harapkan demi kesempurnaan penyusunan skripsi ini.

Sebagai akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat mencapai sasaran serta bermanfaat bagi semua yang membacanya.

Yogyakarta, 16 Februari 2018

Rony Sutiyanto

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN DAFTAR ISI	viii
HALAMAN DAFTAR TABEL	xv
HALAMAN DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.4.1 Internal	2
1.4.2 Eksternal	3
1.5 Metode Penelitian	3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	4
1.5.4 Metode Pengembangan	4
1.5.5 Metode Testing	5
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Definisi Sistem	8
2.2.1.1 Karakteristik Sistem	8
2.2.2 Definisi Informasi	10
2.2.2.1 Kualitas Informasi	10
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	11
2.2.3.1 Komponen Sistem Informasi	11
2.2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	12
2.2.5 Konsep Pemodelan Sistem	13
2.2.5.1 Flowchart	13
2.2.5.2 Data Flow Diagram (DFD)	14
2.2.6 Konsep Basis Data	15
2.2.6.1 Definisi Basis Data	15
2.2.6.2 Data Base Management System (DBMS)	16

2.2.6.3 ERD	16
2.3 Metode Analisis	17
2.3.1 Analisis Pieces	17
2.3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional	18
2.4 Langkah – Langkah Pengembangan Aplikasi	18
2.4.1 Metode Waterfall	18
2.4.1.1 Pengertian Metode Waterfall	18
2.4.1.2 Tahapan Metode Waterfall	18
2.4.1.3 Manfaat Metode Waterfall	20
2.4.1.4 Kelemahan Metode Waterfall	21

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Deskripsi Singkat Perusahaan	22
3.1.1 Struktur Kurnia Lurik Yogyakarta	22
3.2 Analisis Masalah	22
3.2.1 Sistem yang Sedang Berjalan	22
3.3 Analisis PIECES	23
3.3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	33
3.3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	24
3.3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	26
3.3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	26
3.3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	27
3.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	27

3.4	Solusi-solusi yang dapat diterapkan	28
3.5	Analisis Kebutuhan	28
3.5.1	Kebutuhan Fungsional	28
3.5.1.1	Admin	28
3.5.1.2	Kasir	29
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional	30
3.5.2.1	Analisis Kebutuhan Hardware	30
3.5.2.2	Analisis Kebutuhan Software	31
3.5.2.3	Brainware	31
3.6	Analisis Kelayakan Sistem	32
3.6.1	Kelayakan Teknis / Teknologi	32
3.6.2	Kelayakan Operasional	33
3.6.3	Kelayakan Hukum	33
3.6.4	Kelayakan Ekonomi	33
3.6.4.1	Komponen Biaya	34
3.7	Perancangan Aplikasi	35
3.7.1	Flowchart Sistem	36
3.7.2	Data Flow Diagram	38
3.7.2.1	DFD Level 0 (Diagram Konteks)	38
3.7.2.2	DFD Level 1	39
3.7.2.3	DFD Level 2 Pembelian	40
3.7.2.4	DFD Level 2 Penjualan	40
3.7.2.5	DFD Level 2 Karyawan	41

3.7.2.6 DFD Level 2 Kain	41
3.7.2.7 DFD Level 2 Supplier	42
3.7.2.8 DFD Level 2 Pengguna	42
3.7.3 Relasi Antar Tabel	43
3.7.4 Perancangan Tabel	43
3.7.4.1 Tabel Kain	43
3.7.4.2 Tabel Pengguna	44
3.7.4.3 Tabel Karyawan	44
3.7.4.4 Tabel Supplier	44
3.7.4.5 Tabel Pembelian	45
3.7.4.6 Tabel Penjualan	45
3.7.4.7 Tabel Detail Penjualan	45
3.7.4.8 Tabel Detail Pembelian	46
3.8 Rancangan Antarmuka	46
3.8.1 Rancangan Tampilan Halaman Login	46
3.8.2 Rancangan Tampilan Halaman Utama	47
3.8.3 Rancangan Tampilan Halaman Karyawan	48
3.8.4 Rancangan Tampilan Halaman Supplier	48
3.8.5 Rancangan Tampilan Halaman Pengguna	49
3.8.6 Rancangan Tampilan Halaman Kain	49
3.8.7 Rancangan Tampilan Halaman Penjualan	50
3.8.8 Rancangan Tampilan Halaman Pembelian	50
3.8.9 Rancangan Tampilan Halaman Detail Penjualan	51

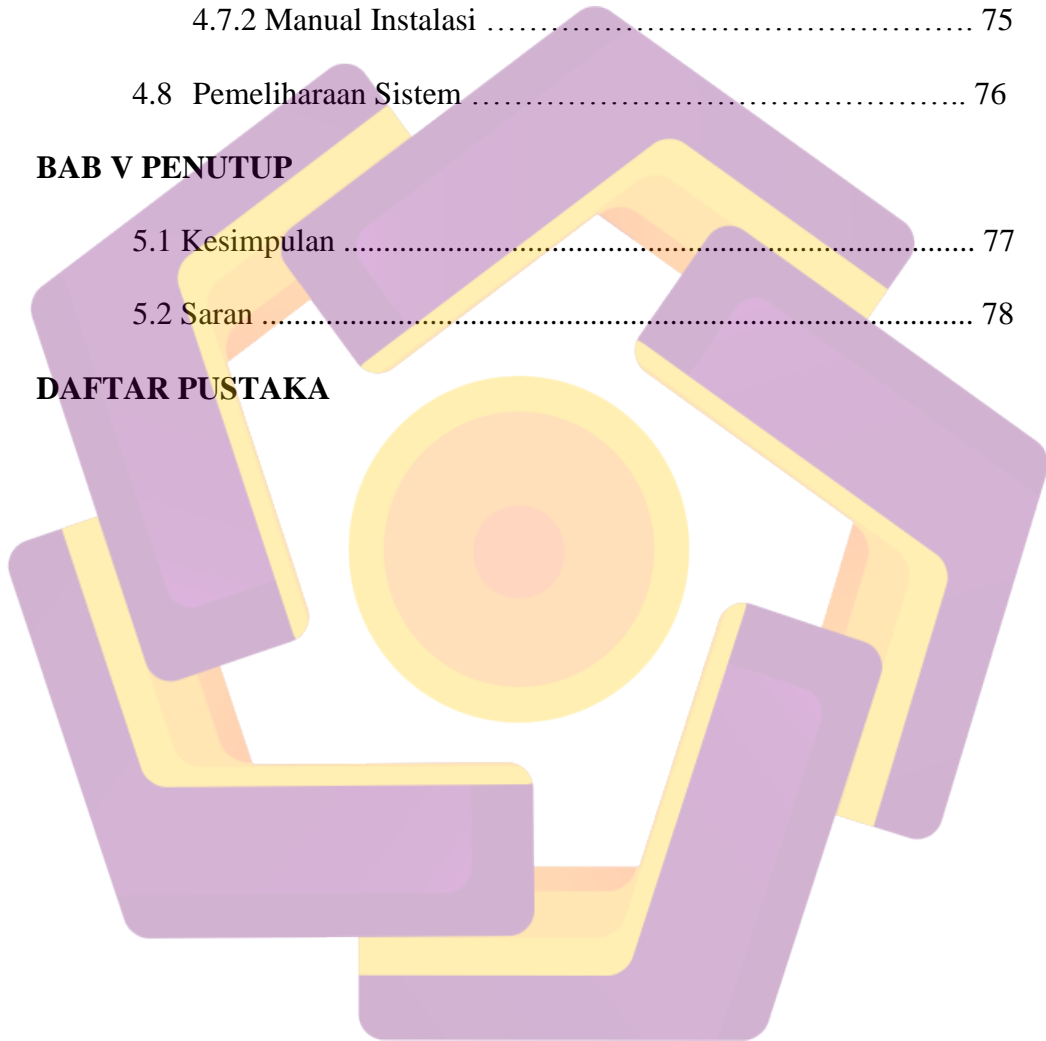
3.8.10 Rancangan Tampilan Halaman Laporan	51
3.8.11 Rancangan Tampilan Halaman About	51

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembuatan Database dan Tabel	52
4.2 Pembuatan Interface	57
4.2.1 Form Login	57
4.2.2 Form Menu Utama	58
4.2.3 Form Karyawan	59
4.2.4 Form Suplier	59
4.2.5 Form Pengguna	60
4.2.6 Form Kain	61
4.2.7 Form penjualan	61
4.2.7.1 Form Pop Up Pilih Kain	62
4.2.7.2 Form Pop Up Bayar	63
4.2.8 Form Pembelian	63
4.2.9 Form Detail Penjualan	64
4.2.10 Form Pembelian	64
4.2.11 Form Laporan	65
4.2.12 Form About	66
4.3 Koneksi Form dan Database Server	66
4.4 White-box Testing	67

4.5 Kompilasi Program	70
4.6 Black-box Testing	71
4.7 Implementasi Program	74
4.7.1 Manual Program	74
4.7.2 Manual Instalasi	75
4.8 Pemeliharaan Sistem	76
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	78

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

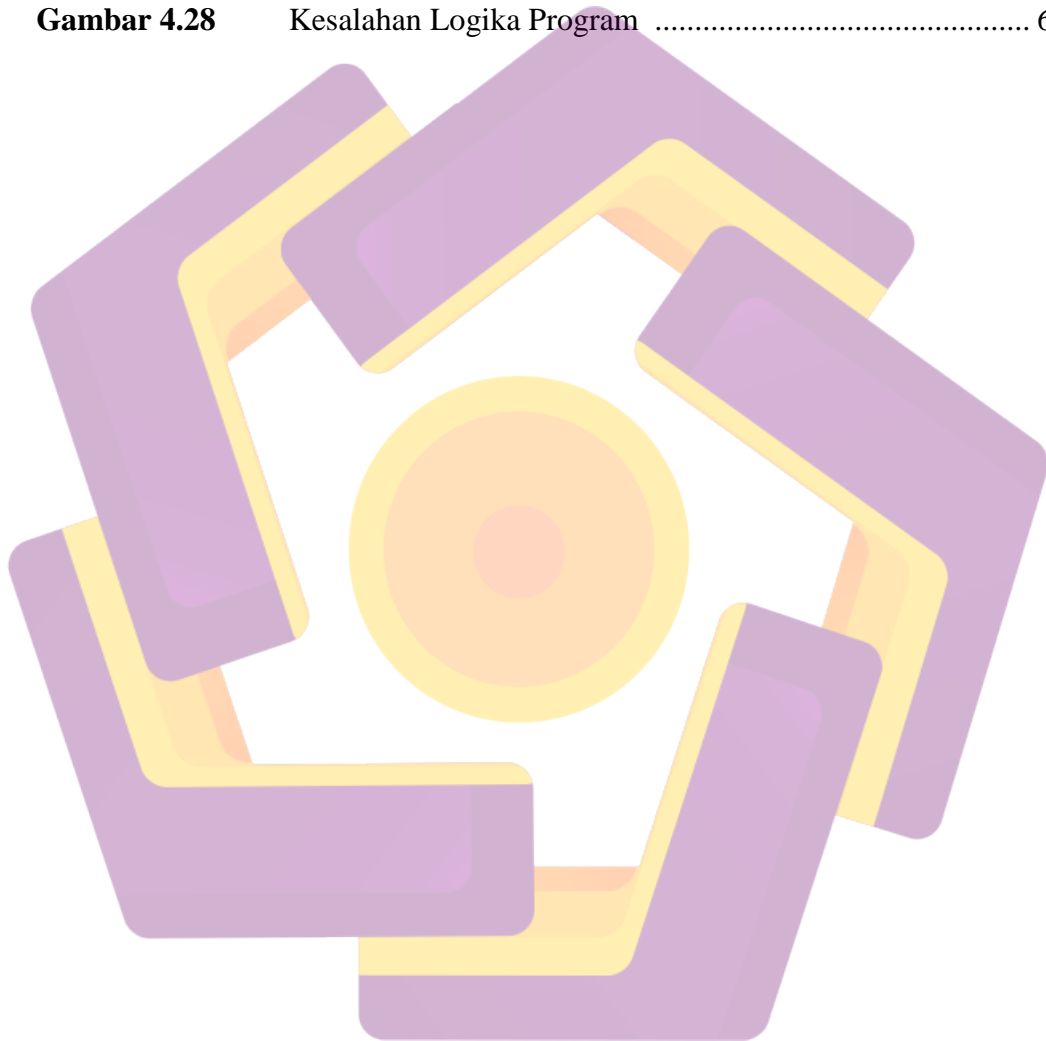
Tabel 2.1	Tabel Simbol-Simbol DFD	14
Tabel 2.2	Tabel Simbol-Simbol ERD	16
Tabel 3.1	Tabel Analisis Kinerja	23
Tabel 3.2	Tabel Analisis Informasi	24
Tabel 3.3	Tabel Analisis Ekonomi	25
Tabel 3.4	Tabel Analisis Pengendalian	26
Tabel 3.5	Tabel Analisis Efisiensi	26
Tabel 3.6	Tabel Analisis Pelayanan	26
Tabel 3.7	Tabel Komponen Perangkat Keras	34
Tabel 3.8	Tabel Software dan Harga	34
Tabel 3.9	Tabel Relasi Antar Tabel	42
Tabel 3.10	Tabel Kain	42
Tabel 3.11	Tabel Pengguna	43
Tabel 3.12	Tabel Karyawan	43
Tabel 3.13	Tabel Supplier	43
Tabel 3.14	Tabel Pembelian	44
Tabel 3.15	Tabel Penjualan	44
Tabel 3.16	Tabel Detail Penjualan	44
Tabel 3.17	Tabel Detail Pembelian	45
Tabel 4.1	Tabel Black Box Testing	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Struktur Organisasi	22
Gambar 3.2	Flowchart Sistem	36
Gambar 3.3	Diagram Konteks	37
Gambar 3.4	DFD Level 1	38
Gambar 3.5	DFD Level 2 Pembelian	39
Gambar 3.6	DFD Level 2 Penjualan	39
Gambar 3.7	DFD Level 2 Karyawan	40
Gambar 3.8	DFD Level 2 Kain	40
Gambar 3.9	DFD Level 2 Supplier	41
Gambar 3.10	DFD Level 2 Pengguna	41
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan Halaman Login	45
Gambar 3.12	Rancangan Tampilan Halaman Menu Admin	46
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Halaman Menu Kasir	46
Gambar 3.14	Rancangan Tampilan Halaman Karyawan	47
Gambar 3.15	Rancangan Tampilan Halaman Supplier	47
Gambar 3.16	Rancangan Tampilan Halaman Pengguna	48
Gambar 3.17	Rancangan Tampilan Halaman Kain	48
Gambar 3.18	Rancangan Tampilan Halaman Penjualan	49
Gambar 3.19	Rancangan Tampilan Halaman Pembelian	49
Gambar 3.20	Rancangan Tampilan Halaman Detail Penjualan	50
Gambar 3.21	Rancangan Tampilan Halaman Laporan	50
Gambar 3.22	Rancangan Tampilan Halaman About	51

Gambar 4.1	Pembuatan Database Kurnia Lurik	52
Gambar 4.2	Tabel Kain	53
Gambar 4.3	Tabel Pengguna	53
Gambar 4.4	Tabel Karyawan	54
Gambar 4.5	Tabel Supplier	54
Gambar 4.6	Tabel Pembelian	55
Gambar 4.7	Tabel Penjualan	55
Gambar 4.8	Tabel Detail Penjualan	56
Gambar 4.9	Tabel Detail Pembelian	57
Gambar 4.10	Form Login	58
Gambar 4.11	Form Menu Admin	58
Gambar 4.12	Form Menu Kasir	59
Gambar 4.13	Form Karyawan	59
Gambar 4.14	Form Supplier	60
Gambar 4.15	Form Pengguna	60
Gambar 4.16	Form Kain	61
Gambar 4.17	Form Penjualan	62
Gambar 4.18	Form Pop Up Pilih Kain	62
Gambar 4.19	Form Pop Up Bayar	63
Gambar 4.20	Form Pembelian	64
Gambar 4.21	Form Detail Penjualan	64
Gambar 4.22	Form Detail Pembelian	65
Gambar 4.23	Form Laporan	65

Gambar 4.24	Form About	66
Gambar 4.25	Koneksi Database	67
Gambar 4.26	Kesalahan Sintaks	68
Gambar 4.27	Sintaks Benar	68
Gambar 4.28	Kesalahan Logika Program	69



INTISARI

Sistem Informasi Penjualan Tenun Lurik adalah suatu sistem informasi manajemen yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di Rumah Usaha Kurnia Lurik Yogyakarta.

Sistem Informasi Penjualan Tenun Lurik merupakan bagian dari sistem informasi pemasaran, yang dikembangkan untuk mengumpulkan, mengolah dan menyimpan data penjualan sehingga data tersebut dapat dilihat kembali untuk disalurkan sebagai suatu informasi yang berguna.

Wujud dari pengembangan Sistem Informasi Penjualan Tenun Lurik ini adalah pembuatan aplikasi komputer yang mampu mewakili sistem informasi yang dirancang secara keseluruhan.

Aplikasi Sistem Informasi Penjualan yang dihasilkan mampu mengelola data penjualan, yang meliputi data transaksi pengadaan/pembelian barang, data transaksi penjualan barang, data barang, data supplier dan data pembeli secara terorganisasi, serta menghasilkan laporan yang lengkap, akurat dan selalu aktual untuk setiap tingkatan manajemen.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada sistem informasi ini menggunakan metode Berorientasi Objek (Object Oriented) yang lebih menekankan pemecahan masalah *software* berdasarkan objek. Perancangan sistemnya menggunakan Visual Basic dan rancangan databasenya menggunakan MySql Server.

Hasil dari perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan menunjukkan bahwa peranan aplikasi komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas kegiatan penjualan dan pelayanan di lingkungan perusahaan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Orientasi Objek, Visual Basic, MySql Server

ABSTRAK

Lurik Weaving Sales Information System is an information management system that produces a variety of information that could be useful to support sales activities in the Business House Kurnia Lurik Yogyakarta.

Lurik Weaving Sales Information System is part of the marketing information system, which was developed to collect, process and store sales data so that data can be traced back to be distributed as a useful information.

The realization of the development Lurik Weaving Sales Information System is capable of making a computer application designed to represent the information system as a whole.

Information Systems Applications Sales generated capable of managing sales data, including data procurement transactions / purchases, sales transaction data items, the data items, the data supplier and buyer data in an organized manner, and produce reports that are complete, accurate and always actual for each level of management ,

Method approach of system used on this information system using Object Oriented (Object Oriented), which emphasizes problem solving software is based on the object. The design of the system using Visual Basic and database design using MySQL Server.

Results of the application design Sales Information System shows that the role of computer applications in the information system is very important as a support in improving the quality of sales and service activities in the corporate environment.

Keyword : *Information System, Object Oriented, Visual Basic, MySql Server*