

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi ini terlihat semakin pesat pada pengembangan internet khususnya. Bicara tentang internet, pasti tidak lepas dari sebuah website. Website digunakan untuk mengenalkan suatu produk atau jasa layanan atau yang disebut dengan promosi sebuah perusahaan kepada para pengguna internet. Untuk itu website yang ditampilkan harus memiliki interface yang bagus, menarik dan dinamis sesuai dengan bidang yang dikelola oleh sebuah perusahaan. Brinocy Store merupakan salah satu distro di bidang penjualan Baju-baju fashion, tas dan dompet, accessories dan lainnya yang terletak di Jl. Penancangan No 8, kota Serang - Banten.

E-catalog merupakan catalog berbentuk elektronik yang berfungsi sebagai media promosi suatu produk atau jasa layanan untuk menambah daya saing di bidang penjualan dan memudahkan konsumen untuk memilih produk yang akan di pilihnya.

Produk yang dimiliki distro Brinocy Store begitu banyak hingga dibutuhkan sebuah katalog untuk memudahkan pengunjung untuk memilih produk yang akan dipilihnya.

Dari penjelasan di atas, sangat tepat jika *e-catalog* diterapkan pada perusahaan Brinocy Store untuk menambah daya saing. Oleh karena itu akan dibuat sebuah aplikasi *e-catalog* yaitu "Perancangan

E-catalog Menggunakan Framework Bootstrap Pada Distro Brinocy Streetwear Di Serang - Banten<sup>1</sup>. Melalui aplikasi *e-catalog* konsumen dapat lebih mudah untuk mendapatkan informasi tentang profil perusahaan, lokasi perusahaan, produk-produk yang ditawarkan oleh Brinocy Store.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang akan dijawab dalam penelitian ini dirumuskan dengan sebuah rumusan sebagai berikut :

Bagaimana membangun pada sebuah website E-catalog untuk memudahkan pada distro Brinocy Store?.

## 1.3 Batasan Masalah

Dari sistem yang penulis buat , penulis menentukan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat dapat memberikan informasi produk yang dijual di " Brinocy Store ".
2. Sistem yang dibuat memiliki tampilan katalog yang menarik dan mudah digunakan.
3. Sistem yang dibuat dapat di akses secara online.
4. Sistem dapat melakukan pemesanan.
5. Software yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Website di

"Brinocy Store" yaitu *Adobe Dreamweaver CS3, XAMPP, Mozilla Firefox, Adobe Photoshop CS3, Adobe Flash CS3, Script PHP, CSS, JavaScript, MySQL, dan script HTML.*

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana (S.kom) pada jurusan Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Untuk membuat sebuah Sistem Informasi E-catalog secara online di Brinocy Store.
3. Untuk mengaplikasikan dari ilmu yang penulis dapatkan selama menempuh study di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang penulis lakukan adalah :

1. Bagi Pimpinan Brinocy Store
  - a. Meningkatkan citra perusahaan dan meningkatkan profit perusahaan karena dengan adanya system catalog secara online maka proses pelayanan terhadap pelanggan menjadi lebih cepat dan praktis.
2. Bagi Konsumen

a. Memudahkan konsumen atau pelanggan dalam memilih barang secara online tanpa harus datang langsung ke Brinocy Store.

3. Bagi Penulis

- a. Menambah ilmu pengetahuan mengenai pemanfaatan teknologi informasi ke dalam dunia bisnis.
- b. Menambah ilmu tentang cara membuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu untuk suatu tujuan bisnis.

## 1.6 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian, untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian Skripsi ini, yaitu :

a. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh obyek penelitian, dalam hal ini adalah Brinocy Store

b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang terkait di Brinocy Store untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat.

c. Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari perusahaan yang bersangkutan dalam bentuk dokumen.

## 1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan terdiri dari 5 (lima) bab yang bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas tentang penulisan ini, mengolah, menyebarkan dan menguraikan data yang telah diperoleh sehingga penulisan ini dapat disajikan dengan baik dan benar.

### Bab I Pendahuluan

Bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### Bab II Landasan Teori

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **Bab III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan (struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang), atau gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian.

Bab ini point utamanya adalah "analisis masalah", yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

### **Bab IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Selain itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

## **Bab V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang diberikan penulis. Selain ke empat bab tersebut diatas, terdapat juga lampiran yang berisi listing program.

