

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam kehidupan masyarakat modern dewasa ini, keberadaan internet dan *gadget (smartphone)* seolah sudah menjadi hal yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan seseorang. Banyak teknologi dan platform yang terus berkembang dalam bidang ini. Salah satunya yaitu web, dengan keunggulannya dalam lintas platform OS dan perangkat, membuat teknologi ini menjadi primadona bagi para pengembang perangkat lunak dan pengguna dalam hal berbagi informasi melalui media internet. Dengan berbekal aplikasi *browser* di perangkat dan OS apapun, kita sudah bisa menikmati berbagai konten web tanpa harus menginstall aplikasi tambahan lainnya.

Namun demikian, bukan berarti web menjadi solusi yang sempurna. Dengan bertambahnya pengguna internet dari perangkat *smartphone*, maka tidak bisa dipungkiri bahwa konten web sudah seharusnya mampu menampilkan *user interface* secara dinamis sesuai dengan perangkat yang digunakan. Untuk menjawab kebutuhan tersebut, maka digunakanlah metode web responsif. Dengan metode ini, tampilan web dapat berubah secara dinamis menyesuaikan dengan perangkat yang digunakan oleh penggunanya. Hal ini tentu akan menambah kenyamanan pengguna dalam menggunakan aplikasi web.

Hampir setiap manusia pernah atau bahkan sering mengalami yang namanya lupa. Akibat dari lupa ini bisa bermacam-macam, salah satunya yaitu kehilangan barang karena kelupaan atau ketinggalan di suatu tempat. Tentu hal ini

sangat merugikan apabila barang yang dimaksud memiliki nilai ekonomi yang tinggi ataupun terdapat data pribadi yang penting dan bersifat privat.

Cara yang umum dilakukan oleh masyarakat bila mengalami kejadian tersebut diantaranya, memposting info kehilangan barang di berbagai media online atau offline. Namun karena banyaknya media yang ada, justru hal ini menjadi boomerang bagi pencari barang tersebut. Disisi lain, orang yang menemukan cenderung akan memposting info di akun media social pribadi atau grup tertentu. Hal inilah yang menjadikan pencarian menjadi tidak terfokus atau terarah serta bisa memakan waktu dan biaya yang tidak sedikit. Dengan membangun sistem informasi terpadu, pihak pencari dan penemu dalam satu sistem, maka masalah ini dapat dihindari dan diminimalisir.

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka peneliti memiliki ide untuk membangun sebuah aplikasi berbasis web responsive yang dikhususkan sebagai media informasi pencarian dan penemuan barang hilang secara online. Peneliti berharap dengan adanya penelitian ini, mampu menyediakan solusi alternatif dalam pencarian barang hilang secara online yang efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disampaikan, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut.

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pencarian barang hilang yang mampu mempertemukan pihak pencari dengan pihak penemu?

2. Bagaimana menerapkan metode web responsif dalam aplikasi yang dibangun?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih focus dan tepat dalam penyampaian tujuannya, peneliti membatasi permasalahan yang akan diteliti dalam pembuatan skripsi ini. Yaitu sebagai berikut.

1. Pengguna aplikasi adalah orang yang mencari dan/atau menemukan barang hilang
2. Sistem menggunakan aplikasi berbasis web responsif (UI) dengan dukungan aplikasi browser lintas platform OS
3. Metode yang digunakan adalah pencarian barang yang ditemukan atau dicari yang sudah diposting kedalam sistem.
4. Fitur yang digunakan, web responsif, maps api, google auth.
5. Tidak ada sistem transaksi dalam sistem ini.
6. Data yang dipakai dalam system ini bersifat fiktif, bertujuan sebagai uji kinerja dari sistem yang sedang dibangun.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan perancangan aplikasi pencarian barang hilang berbasis responsif web adalah sebagai berikut.

1. Membangun aplikasi yang dapat membantu pencarian barang hilang secara online dengan mudah, efektif dan efisien.
2. Membangun aplikasi yang mendukung lintas platform dan perangkat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari aplikasi pencarian barang hilang berbasis responsive web ini adalah sebagai berikut.

1. Dapat mempermudah pengguna dalam melakukan pencarian barang hilang secara online.
2. Membantu petugas keamanan mengelola barang hilang di area publik.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam pembuatan aplikasi pencarian barang hilang berbasis web responsif adalah sebagai berikut.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Penulis mengamati bagaimana proses masyarakat umum berupaya dalam mencari barang hilang serta mengamati apakah upaya tersebut efektif.

1.6.1.2 Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan digunakan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan menggunakan buku, skripsi, jurnal ilmiah serta situs web sebagai bahan acuan dan referensi dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Sumber didapatkan dari media cetak (buku, skripsi) dan media online (jurnal dan situs web).

1.6.1.3 Metode Kuisisioner

Metode kuisisioner dilakukan dengan memberikan form kepada responden secara acak, tentang pengalaman mereka dalam mencari barang hilang, metode dan evaluasi seberapa efektif langkah yang telah dilakukan.

1.6.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan yaitu SDLC (*Software Development Life Cycle*). Metode ini meliputi :

1.6.2.1 Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini penulis menentukan apa saja kebutuhan dari sistem yang akan dibangun dalam mencapai tujuan.

1.6.2.2 Desain

Tahap ini penulis memulai membuat desain atau rancangan sistem untuk memenuhi setiap kebutuhan yang telah ditentukan sebelumnya.

1.6.2.3 Implementasi

Penulis memulai mengembangkan dan menulis kode program berdasarkan analisis kebutuhan dan perancangan yang dibuat sebelumnya.

1.6.2.4 Pengujian

Pengujian merupakan tahap akhir dari SDLC, dalam tahap ini penulis menguji apakah aplikasi atau sistem telah bekerja sesuai dengan rancangan dan kebutuhan. Bila masih terdapat bug atau belum memenuhi persyaratan maka akan diulang atau diperbaiki pada tahap sebelumnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Metode dan sistematika penulisan laporan dalam aplikasi pencarian barang hilang berbasis responsif web adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi kajian pustaka, yaitu referensi atau penelitian yang telah ada sebelumnya dan berkaitan dengan tema penelitian ini. Serta dasar-dasar teori yang melandasi penelitian yang sedang dilakukan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah berdasarkan data yang telah dikumpulkan dan pembuatan rancangan program berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam pengembangan aplikasi, mulai dari hasil rancangan, implementasi sampai pengujian program serta dengan pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian. Dengan maksud agar peneliti lain dapat mengembangkan hasil penelitian ini dengan lebih baik.

