

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP PADA  
CIBI FASHION YOGYAKARTA DENGAN  
CODEIGNITER DAN BOOSTRAP**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Febrian Rifki Ramadhan**

**14.12.7916**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP PADA  
CIBI FASHION YOGYAKARTA DENGAN  
CODEIGNITER DAN BOOSTRAP**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Febrian Rifki Ramadhan**

**14.12.7916**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

# PERSETUJUAN

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP PADA  
CIBI FASHION YOGYAKARTA DENGAN  
CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Febrian Rifki Ramadhan**

**14.12.7916**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 25 Januari 2018

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom  
NIK. 190302106

# PENGESAHAN

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP PADA  
CIBI FASHION YOGYAKARTA DENGAN  
CODEIGNITER DAN BOOSTRAP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Febrian Rifki Ramadhan**

14.12.7916

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 14 Februari 2018

#### Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Asro Nasiri, Drs, M.Kom  
NIK. 190302152

Kusrini, Dr., M.Kom  
NIK. 190302106

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs  
NIK. 190302231

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 22 Februari 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Februari 2018



Febrian Rifki Ramadhan

NIM. 14.12.7916

## MOTTO

“Karena sesungguhnya sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan..”

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

(QS. Al Insyirah: 5-6)

"Jika kau tidak ingin melakukannya, tidak usah dilakukan. Jika kau ingin melakukannya, Lakukanlah Dengan Cepat."

(Houtarou Oreki)

“Hidup tanpa sebuah tujuan akan terasa hampa!”

(Chitanda Eru)



## PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Allah SWT dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga skripsi ini dipersembahkan kepada :

1. Allah SWT, karena hanya atas izin dan karuniaNya maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. (Alm) Ayah saya, terimakasih atas limpahan kasih sayang semasa hidupnya dan memberikan rasa rindu yang berarti. Ibu saya, terimakasih atas limpahan doa dan kasih sayang yang tak terhingga dan selalu memberikan yang terbaik.
3. Ibu Kusrini, selaku dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik.
4. Saudara - saudara saya, yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan do'anya untuk keberhasilan ini.
5. Erfan, Andhika, Daus, Nino, Zaldy, dan teman-teman lainnya yang tidak bisa saya sebutkan disini. Terimakasih telah memberikan bantuan dan mendengarkan keluh kesah selama pengerjaan skripsi ini.
6. Mas Bambz, mas Huda, mas Rakha, mas Wawan, mas Agung, dan teman-teman YUI Lovers Jogja lainnya.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP PADA CIBI FASHION YOGYAKARTA DENGAN CODEIGNITER DAN BOOSTRAP” sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Sarjana Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Kusriani, Dr., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan selama penyusunan skripsi.
3. Bapak Asro Nasiri, Drs, M.Kom dan Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs yang telah memberikan kritik, dan masukan pada naskah maupun program.
4. Ibu H Sri Sundari yang telah mengizinkan untuk melakukan penelitian di tempatnya.
5. Kedua Orang tua khususnya ibu beserta saudara-saudara yang telah memberikan doa dan dukungan selama proses pembuatan skripsi.



Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, namun peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan mampu memberikan kontribusi keilmuan terutama dalam bidang teknologi informasi.



## DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
LEMBAR PERSETUJUAN.....	II
LEMBAR PENGESAHAN .....	III
PERNYATAAN.....	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN.....	IV
KATA PENGANTAR .....	V
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR TABEL.....	XI
DAFTAR GAMBAR .....	XII
INTISARI.....	XV
ABSTRACT.....	XVI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH .....	3
1.3    BATASAN MASALAH .....	3
1.4    MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN .....	4
1.5    MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.5.1    BAGI PENULIS .....	4
1.5.2    BAGI UMUM .....	5
1.6    METODE PENELITIAN .....	5
1.7    SISTEMATIKA PENULISAN .....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9

2.1	KAJIAN PUSTAKA .....	9
2.2	KONSEP DASAR SISTEM .....	10
2.2.1	PENGERTIAN SISTEM.....	10
2.2.2	KARAKTERISTIK SISTEM.....	10
2.2.3	KLASIFIKASI SISTEM .....	11
2.3	KONSEP DASAR INFORMASI .....	13
2.3.1	PENGERTIAN INFORMASI.....	13
2.3.2	SIKLUS INFORMASI.....	14
2.3.3	KUALITAS INFORMASI.....	15
2.4	KONSEP SISTEM INFORMASI.....	16
2.4.1	DEFINISI SISTEM INFORMASI.....	16
2.4.2	KOMPONEN SISTEM INFORMASI.....	16
2.5	KONSEP DASAR ANALISIS SISTEM .....	19
2.5.1	PENGERTIAN ANALISIS SISTEM .....	19
2.5.2	ANALISIS PIECES .....	19
2.5.3	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	21
2.5.4	ANANLISIS KELAYAKAN SISTEM .....	21
2.6	KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	22
2.6.1	UML (Unified Modeling Leanguage).....	22
2.7	KONSEP BASIS DATA .....	29
2.7.1	PENGERTIAN BASIS DATA .....	29
2.7.2	TUJUAN BASIS DATA.....	30
2.8	PENGUJIAN SISTEM .....	32
2.8.1	<i>BLACK BOX TESTING</i> .....	32
2.8.2	<i>WHITE BOX TESTING</i> .....	32
2.9	PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN .....	33
2.9.1	XAMPP.....	33
2.9.2	APACHE.....	33
2.9.3	MySQL.....	34
2.9.4	PHP.....	34
2.9.5	CODEIGNITER.....	34

2.9.6	PENGERTIAN BOOTSRAP .....	36
2.9.7	PENGERTIAN SUBLIME TEXT .....	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		37
3.1	DESKRIPSI SINGKAT PERUSAHAAN.....	37
3.2	ANALISIS MASALAH.....	37
3.2.1	IDENTIFIKASI MASALAH.....	37
3.2.2	ANALISIS SISTEM .....	38
3.2.2.2	ANALISIS INFORMASI ( <i>INFORMATION</i> ) .....	38
3.2.2.3	ANALISIS EKONOMI ( <i>ECONOMY</i> ) .....	39
3.2.2.4	ANALISIS PENGENDALIAN ( <i>CONTROL</i> ).....	40
3.2.2.5	ANALISIS EISIENSI ( <i>EFICIENCY</i> ).....	40
3.2.2.6	ANALISIS SERVIS ( <i>SERVICE</i> ) .....	41
3.3	ANALISIS KEBUTUHAN.....	41
3.3.2	ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL .....	41
3.3.3	ANALISIS KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL .....	43
3.3.3.1	OPERASIONAL .....	43
3.3.3.2	KINERJA .....	44
3.3.3.3	KEAMANAN.....	44
3.4	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM .....	45
3.4.3	ANALISIS KELAYAKAN TEKNIS .....	45
3.4.4	ANALISIS KELAYAKAN OPERASIONAL ORGANISASI.....	45
3.4.5	ANALISIS KELAYAKAN HUKUM .....	45
3.5	PERANCANGAN SISTEM .....	46
3.5.2	DAFTAR AKTOR DAN DEFINISINYA .....	47
3.5.3	<i>ACTIVITY DIAGRAM</i> .....	47
3.5.4	<i>SEQUENCE DIAGRAM</i> .....	54
3.5.5	<i>CLASS DIAGRAM</i> .....	61
3.5.6	<i>ENTITAS RELATIONSHIP DIAGRAM</i> .....	62
3.5.7	RELASI ANTAR TABEL .....	63
3.5.8	STRUKTUR TABEL .....	64

3.5.9 RANCANGAN FORM.....	65
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>74</b>
4.1 RANCANGAN SISTEM.....	74
4.1.1 IMPLEMENTASI DATABASE.....	74
4.1.2 ARSITEKTUR DATABASE.....	75
4.2 INTERFACE(ANTARMUKA) .....	77
4.2.1 ANTARMUKA HALAMAN ADMIN .....	77
4.2.2 ANTARMUKA HALAMAN HOMEPAGE .....	83
4.3 KONEKSI FORM DAN DATABASE SERVER.....	88
4.4 <i>WHITE-BOX TESTING</i> .....	89
4.5 <i>BLACK-BOX TESTING</i> .....	90
4.6 PEMELIHARAAN SISTEM.....	92
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>92</b>
5.1 KESIMPULAN.....	92
5.2 SARAN .....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram .....	23
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram .....	25
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram .....	27
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	28
Tabel 3. 1 Hasil Analisa Kinerja.....	38
Tabel 3. 2 Hasil Analisis Informasi .....	38
Tabel 3. 3 Hasil Analisis Ekonomi .....	39
Tabel 3. 4 Hasil Analisis Pengendalian .....	40
Tabel 3. 5 Hasil Analisis Efisiensi .....	40
Tabel 3. 6 Hasil Analisis Pelayanan.....	41
Tabel 3. 7 Kebutuhan Fungsional .....	41
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Produk.....	64
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Member .....	64
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Transaksi.....	64
Tabel 3. 11 Struktur Detail Transaksi .....	65
Tabel 4. 1 Tabel Uji Coba Blackbox Untuk Admin dan User.....	90

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Pemrosesan Data .....	13
Gambar 2. 2 Siklus Informasi Berjalan.....	14
Gambar 2. 3 Siklus Kerja MVC.....	35
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Website.....	46
Gambar 3. 2 Activity Diagram Admin Login .....	47
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin Tambah Data.....	48
Gambar 3. 4 Activity Diagram Admin Hapus Data.....	48
Gambar 3. 5 Activity Diagram Admin Edit Data .....	49
Gambar 3. 6 Activity Diagram Admin Tambah Kategori.....	49
Gambar 3. 7 Activity Diagram Admin Hapus Kategori .....	50
Gambar 3. 8 Activity Diagram Admin Hapus Member.....	50
Gambar 3. 9 Activity Diagram Admin Melihat Laporan.....	51
Gambar 3. 10 Activity Diagram Admin Cetak Laporan .....	51
Gambar 3. 11 Activity Diagram Member Registrasi .....	52
Gambar 3. 12 Activity Diagram Member Login.....	52
Gambar 3. 13 Activity Diagram Member Order Barang .....	53
Gambar 3. 14 Activity Diagram Member Order Desain Sendiri .....	53
Gambar 3. 15 Activity Diagram Member Lihat Riwayat Pesanan .....	54
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Admin Login.....	54
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Admin Tambah Data.....	55
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Admin Hapus Data.....	55
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Admin Edit Data .....	56
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Admin Ubah Status Transaksi .....	56
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Hapus Member.....	57
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Admin Ubah Status Barang .....	57
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Admin Lihat Laporan.....	58
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Admin Cetak Laporan.....	58
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Registrasi Member .....	59
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Login Member .....	59

Gambar 3. 27 Sequence Diagram Member Order Produk.....	60
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Melihat Riwayat Pesanan.....	60
Gambar 3. 29 Class Diagram Produk.....	61
Gambar 3. 30 Entitas Relation Diagram Sistem .....	62
Gambar 3. 31 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 3. 32 Wireframe Login Admin.....	65
Gambar 3. 33 Wireframe Dashboard Admin.....	66
Gambar 3. 34 Wireframe Data Member .....	66
Gambar 3. 35 Wireframe Data Produk .....	67
Gambar 3. 36 Wireframe Tambah Produk.....	67
Gambar 3. 37 Wireframe Edit Produk .....	68
Gambar 3. 38 Wireframe Transaksi.....	68
Gambar 3. 39 Wireframe Detail Transaksi .....	69
Gambar 3. 40 Wireframe Laporan .....	69
Gambar 3. 41 Wireframe Login Member .....	70
Gambar 3. 42 Wireframe Registrasi Member.....	70
Gambar 3. 43 Wireframe Home.....	71
Gambar 3. 44 Wireframe Keranjang Belanja.....	71
Gambar 3. 45 Wireframe Checkout .....	72
Gambar 3. 46 Wireframe Detail Produk .....	72
Gambar 3. 47 Wireframe Transaksi Berhasil.....	73
Gambar 3. 48 Wireframe Tentang Kami.....	73
Gambar 4. 1 Tampilan PhpMyAdmin.....	74
Gambar 4. 2 Tampilan Tabel Akun.....	75
Gambar 4. 3 Tampilan Tabel Produk.....	76
Gambar 4. 4 Tampilan Transaksi .....	76
Gambar 4. 5 Tampilan Tabel Detail Transaksi .....	76
Gambar 4. 6 Tampilan Login Admin.....	77
Gambar 4. 7 Tampilan Dashboard Admin .....	78
Gambar 4. 8 Tampilan Transaksi Hari ini.....	78
Gambar 4. 9 Tampilan Transaksi Semua .....	79



Gambar 4. 10 Tampilan Tampil Produk .....	79
Gambar 4. 11 Tampilan Tampil Produk .....	80
Gambar 4. 12 Tampilan Tambah Produk.....	80
Gambar 4. 13 Tampilan Edit Produk .....	81
Gambar 4. 14 Tampilan Tampil Member .....	82
Gambar 4. 15 Tampilan Laporan Detail .....	82
Gambar 4. 16 Tampilan Laporan Grafik.....	83
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Home .....	83
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Daftar Member .....	84
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Login Member.....	84
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Detail Produk.....	85
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Keranjang Belanja .....	85
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Checkout.....	86
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Order Produk .....	87
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Detail Transaksi.....	87
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Tentang Kami .....	88

## INTISARI

CIBI Fashion Yogyakarta saat ini masih menggunakan sistem penjualan yang konvensional, yaitu mengharuskan pembeli mendatangi toko untuk memilih dan memesan barang yang diinginkan. Kondisi ini menimbulkan kesulitan belanja pada konsumen yang berada diluar kota Yogyakarta yang tidak dapat datang ke toko CIBI Fashion Yogyakarta.

Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode observasi dan wawancara, analisis secara menyeluruh, melakukan perancangan menggunakan UML mencari dan menemukan referensi yang benar serta dokumentasi pekerjaan dan laporan.

Hasil analisis ditemukan banyak kekurangan pada sistem yang lama. Pembuatan sistem informasi online shop yang mampu melakukan registrasi member, melakukan transaksi, mengolah data transaksi, megolah data member, mengolah data produk, dan melihat data laporan.

**Kata Kunci:** Informasi, Online Shop, Data, Transaksi, Laporan

## **ABSTRACT**

*Cibi Fashion Yogyakarta currently still using convectional selling system: customers are required to visit the store in order to get their desired items. This will be a problem towards some customers outside Yogyakarta who are not able to visit the store which is located in Yogyakarta.*

*The data collection is conducted by using observation and full analysis, Constructing program using UML. Constructing the database using ERD. Information searching using the correct references and documenting the report activities.*

*The result of the analysis shows that the researcher finds some lack of the past system This online system shop is expected to do some tasks efficiently: member registration, doing transaction, processing the data from the transaction, member, and product also reviewing the report.*

**Keyword:** *Information, Online Shop, Data, Transaction, Report.*