

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Tembakau adalah hasil yang diproses dari daun tanaman yang juga dinamai sama. Tanaman tembakau terutama adalah *Nicotiana tabacum* dan *Nicotiana rustica*, meskipun beberapa anggota *Nicotiana* lainnya juga dipakai dalam tingkat sangat terbatas. Tembakau (*Nicotiana tabacum*) mempunyai peran cukup besar dalam perekonomian nasional melalui cukai dan pajak, penyediaan lapangan kerja serta dampak ganda (*multiplier effect*) pengadaan dan perdagangan tembakau. Secara historis komoditi tembakau sudah memperoleh perhatian yang besar sebagai komoditi komersial (*high value commodity*) sejak pemerintah Hindia Belanda. Kebijakan penanaman tembakau tersebut terus dilanjutkan oleh pemerintah Indonesia melalui Perusahaan Negara Perkebunan (PNP) (BA Kurniawan, 2014)<sup>[1]</sup>.

Web merupakan salah satu bentuk aplikasi yang saat ini perkembangannya cukup pesat, mulai dari era web 1.0 kemudian berkembang web 2.0 dan saat ini sedang proses menuju era web 3.0. Akibat adanya perkembangan era web tersebut, maka secara tidak langsung konsep pemrograman web juga otomatis berkembang. (Sumber: M. Rudyanto Arief, 2011)<sup>[2]</sup>.

Seiring dengan berjalannya waktu, penulis menyadari akan kebutuhan informasi yang tepat untuk masyarakat yang memiliki kebutuhan dan keperluan

terhadap informasi yang ada pada UD.ITKB yang sampai saat ini belum memiliki media informasi dengan internet yang berupa situs web. Selama ini informasi yang didapat masyarakat hanyalah melalui mulut kemulut, sehingga informasi promosi yang dilakukan juga tidak update. Melihat kondisi demikian penulis berinisiatif untuk membangun sebuah situs web untuk UD.ITKB tersebut yang akan dijadikan sebagai objek penelitian untuk penyusunan skripsi. Dengan berbagai alasan diatas penyusun mengambil judul " Rancang Bangun Aplikasi Penjualan pada UD. ITKB (Industri Tembakau Klaten - Boyolali) Berbasis Web ".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan melihat latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya adalah:

Bagaimana merancang dan membuat sistem penjualan secara online pada UD. ITKB?

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari pelebaran permasalahan serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka dapat di jabarkan beberapa batasan-batasan yang harus diselesaikan dalam permasalahan sistem lama. Beberapa permasalahan yang harus diselesaikan diantaranya:

1. Penyajian informasi penjualan meliputi informasi jenis produk dengan fasilitas informasi pemesanan, konfirmasi pembayaran dan cek produk.
2. Proses order barang yang ditampilkan pada web hanya sampai dengan proses pembayaran yang harus dilakukan oleh konsumen.

3. Aplikasi website dirancang dengan menggunakan perangkat lunak MySQL, Sublime Text.

4. Aplikasi website dapat digunakan oleh :

1. Admin

- a. Admin dapat login system
- b. Admin dapat mengakses serta mengolah (menambah, mengedit, menghapus) data-data yang tersedia pada sistem ini.
- c. Admin dapat mengolah data barang.
- d. Admin dapat mengolah data admin
- e. Admin dapat mengolah data pelanggan
- f. Admin dapat mengolah data berita
- g. Admin dapat mengolah data transaksi penjualan
- h. Sistem dapat cetak laporan konfirmasi

2. Member

- a. Member dapat login system.
- b. Member dapat melihat informasi tentang UD.ITKB
- c. Member dapat melakukan transaksi pembelian/pemesanan produk
- d. Member dapat mengubah data profilnya
- e. Member dapat melakukan konfirmasi pembayaran
- f. Sistem dapat cetak laporan konfirmasi member

3. Pengunjung

- a. Pengunjung dapat melihat informasi tentang UD.ITKB

- b. Pengunjung dapat melihat produk dan *detail* produk
- c. Pengunjung dapat melakukan registrasi untuk menjadi member
- d. Pengunjung dapat melihat informasi cara pembayaran dan memesan.

## 5. Laporan

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam melaksanakan penelitian ini adalah :

1. Untuk menghasilkan suatu sistem penjualan menggunakan media web atau internet dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk penyimpanan databasenya, yang dapat membantu dalam pemasaran penjualan tembakau sehingga transaksi penjualan dapat dilakukan dengan cepat dimana saja dan kapan saja oleh semua kalangan amsyarakat.
2. Untuk menghasilkan sistem penjualan yang berbasis *web service*, yang dapat mempercepat proses layanan pemesanan/pembelian. Dengan demikian, bagian Admin tidak terlalu lama dalam melayani keinginan pelanggan.

### 1.5 Manfaat Penelttian

Tercapainya tujuan penelitian akan menghasilkan manfaat yang akan didapatkan antara lain:

1. Membuat aplikasi sistem kerja yang lama dan meningkatkan mutu pelayanan transaksi terhadap konsumen.
2. Aplikasi website ini dapat dijadikan sebagai sarana alternatif dalam meningkatkan daya jual tembakau pada UD. ITKB
3. Peningkatan pemberian informasi secara cepat, tepat dan akurat kepada konsumen.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi dan pembuatan penyusunan skripsi "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan pada UD. ITKB (Industri Tembakau Klaten - Boyolali) Berbasis Web" adalah:

1. Metode Pengumpulan Data
2. Metode Analisis Sistem
3. Perancangan menggunakan DFD, ERD
4. Pengkodean
5. Penyusunan menggunakan Black box Testing

#### **1.7 SISTEMATIKA PENULISAN**

Laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis dalam lima bab yang masing-masing akan diuraikan sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan teori yang relevan yang mencakup tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi penjualan, konsep analisis dan perancangan sistem, konsep dasar.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum, identifikasi masalah yaitu analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan informasi dan manfaat kelayakan.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang implementasi sistem aplikasi program, serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi yang terdapat pada interface aplikasi yang merupakan implementasi dan perancangan yang telah dibuat serta pembahasan sistemnya.

## **BAB V PENUTUPAN**

Bab yang berisi kesimpulan dari pembahasan dan saran.

## **DAFTAR PUSTAKA**