

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan video Animasi 2D Standar Operasional Prosedur Pelayanan Pasien pada Puskesmas Candimulyo yaitu :

1. Dalam pembuatan asset, ukuran dari setiap asset disesuaikan dengan resolusi video yaitu 1920 x 1080 dan di ekspor dengan format *.ai. Dengan cara pembuatan dan format file seperti itu dalam proses mengimport ke dalam *Adobe After Effect* tidak memberatkan memori dan ukuran dari setiap asset tidak harus dirubah.
2. Video ini berdurasi 1 menit 33 detik dengan resolusi 1920 x 1080, dengan format *.mp4.
3. Dalam pembuatan video animasi dibutuhkan penerapan 12 prinsip dasar animasi agar dapat memaksimalkan penampilan pada animasi. Namun pada pembuatan video animasi ini, 12 prinsip animasi tidak dapat diterapkan semua, melainkan hanya ada 10 diantaranya, yakni *anticipation, staging, straight ahead & pose to pose, follow through and overlapping action, slow in – slow out, arsc, secondary action, timing, solid drawing, dan appeal.*

4. Berdasarkan hasil perhitungan di atas penilaian dari pihak puskesmas dan pengunjung dapat dilihat hasil dari perhitungan total nilai masuk pada skala maksimal yaitu **84%**. Dengan demikian video Animasi 2D Standar Operasional Prosedur Pelayanan Pasien pada Puskesmas Candimulyo dinyatakan layak untuk digunakan dan di tampilkan.
5. Video animasi 2D Standar Operasional Prosedur Pelayanan Pasien ini sudah diimplementasikan kepada pihak Puskesmas Candimulyo Magelang pada hari sabtu 9 Februari 2018.

5.2 Saran

Video animasi 2D ini masih memiliki kekurangan, maka dari itu untuk pengembangan video ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Adapun beberapa hal yang penulis sarankan untuk video animasi ini adalah :

1. Visualisasi informasi pada video ini dapat dibuat lebih terstruktur, sehingga informasi yang akan disampaikan lebih tersampaikan dengan jelas dan menarik.
2. Perhatikan kombinasi warna dan tata letak desain, saran penggunaan *color pallete flat design* sangatlah perlu karena mempengaruhi kenyamanan audien.
3. Perlunya spesifikasi computer atau laptop yang lebih tinggi, karena keterbatasan spesifikasi komputer atau laptop sangat berpengaruh ketika proses pengeditan sehingga bisa menyebabkan *lagging*, sering

tidak keselarasan atau macet, sehingga proses editing tidak maksimal.

4. Dalam perekaman narasi disarankan menggunakan mic eksternal karena akan mempengaruhi kualitas rekaman yang dihasilkan.

