

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DAN MARKETPLACE
BERBASIS WEB PADA ENTREPRENEUR CAMPUS
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Khairil 15.01.3614

Sigit Sugiharto 15.01.3627

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2017

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DAN MARKETPLACE
BERBASIS WEB PADA ENTREPRENEUR CAMPUS
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

Tugas Akhir

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Ahli Madya
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Khairil 15.01.3614

Sigit Sugiharto 15.01.3627

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DAN MARKETPLACE BERBASIS WEB PADA ENTREPRENEUR CAMPUS UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Khairil 15.01.3614

Sigit Sugiharto 15.01.3627

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 8 Desember 2017

Dosen Pembimbing,


Ahlihi Masruro, M.Kom.
NIK. 190302148

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DAN MARKETPLACE BERBASIS WEB PADA ENTREPRENEUR CAMPUS UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Khairil 15.01.3614

Sigit Sugiharto 15.01.3627

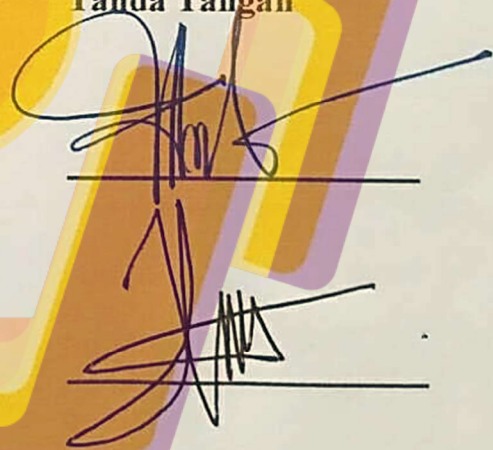
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Desember 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105



Bernadhed, M.Kom.
NIK. 190302243

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 9 Januari 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI DAN MARKETPLACE BERBASIS WEB PADA ENTREPRENEUR CAMPUS UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Khairil 15.01.3614

Sigit Sugiharto 15.01.3627

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Desember 2017

Susunan Dewan Penguji

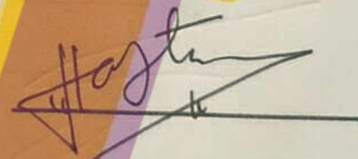
Nama Penguji

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250



Hastari Utama, M.Cs.
NIK. 190302230



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 9 Januari 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 Januari 2017



Khairil
NIM. 15.01.3614

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 Januari 2017



Sigit Sugiharto
NIM. 15.01.3627

MOTTO

“Sungguh bersama kesukaran dan keringanan. Karna itu kau telah Selesai (mengerjakan yang lain) dan kepada Tuhanlah berharap”

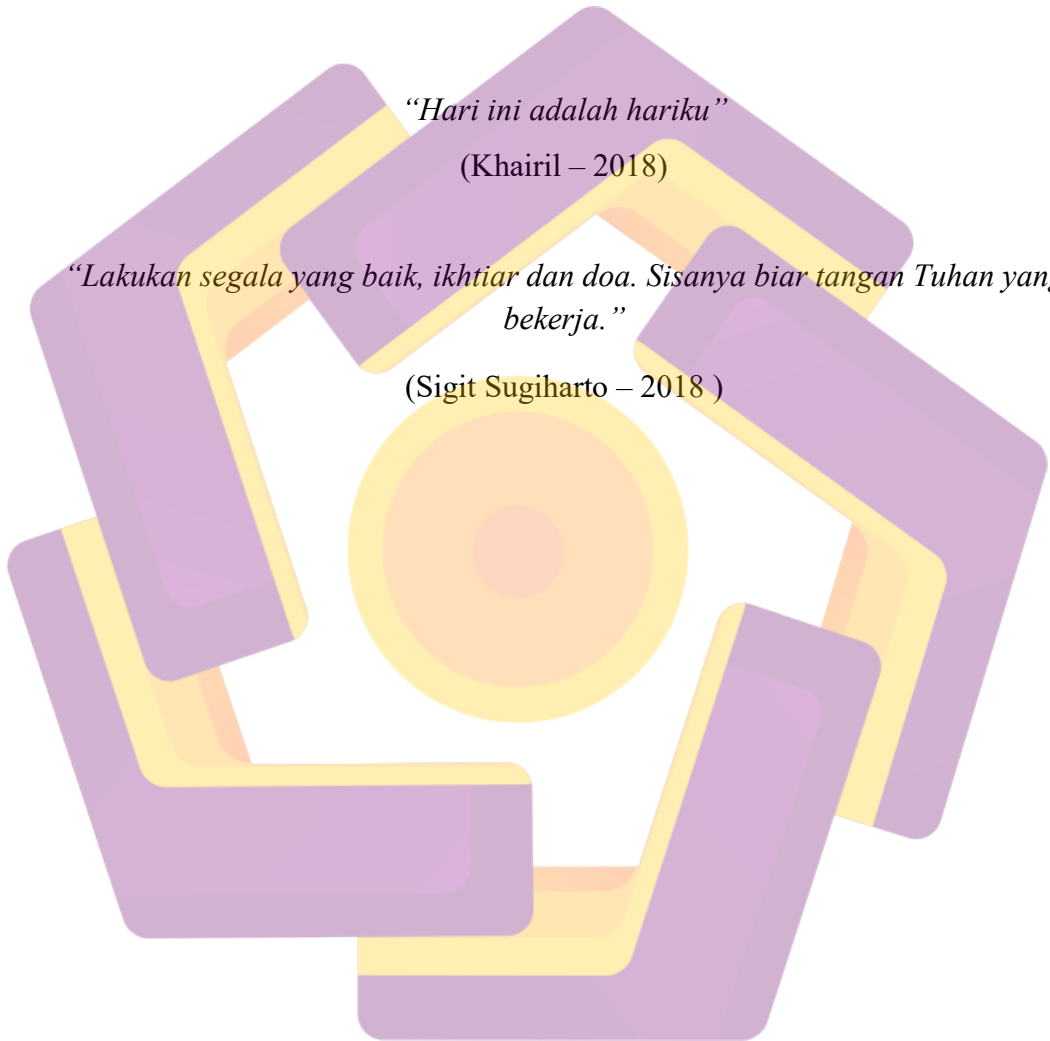
(Q.S Al Insyirah : 6-8)

“Hari ini adalah hariku”

(Khairil – 2018)

“Lakukan segala yang baik, ikhtiar dan doa. Sisanya biar tangan Tuhan yang bekerja.”

(Sigit Sugiharto – 2018)



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini. Saya persembahkan Tugas Akhir ini untuk :

1. Ayah saya Muhammad dan ibu saya Mudah yang selalu memberikan restu dan do'a terbaiknya dimanapun saya berada sampai saat ini.
2. Saudara saya Baihaki, terima kasih atas do'a dan dukungannya selama ini.
3. Saudari saya Wan Karmida Wulandari yang selalu memotivasi saya.
4. Dosen pembimbing saya bapak Ahlihi Masruro, M.Kom. yang telah membimbing dan mengarahkan kami dalam pembuatan tugas akhir ini.
5. Dosen di Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas do'a, ilmu dan bimbingannya selama ini.
6. Sigit Sugiharto, terima kasih sudah menjadi teman dalam susah senang dari awal belajar di Universitas Amikom Yogyakarta sampai selesainya tugas akhir ini.
7. Teman-teman kelas 15D3-TI-03, terima kasih atas do'a dan semangatnya selama ini.
8. Saudara-saudara di Kos Putra Muslim Ibu Shabirin yang selalu mendukung saya.
9. Rekan-rekan di Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas do'a dan semangatnya selama ini.
10. Semua rekan-rekan saya, terima kasih atas do'a nya selama ini.
11. Ibu Suyatmi, S.E., M.M. dan bapak Moch Farid Fauzi, M.Kom. dari pihak Entrepreneur Campus yang selalu mendukung dan membantu dalam proses pembuatan tugas akhir ini

TERIMA KASIH.

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini. Saya persembahkan Tugas Akhir ini untuk :

1. Ayah saya Akhmad Kusworo dan ibu saya Darwanti yang selalu memberikan restu dan do'a terbaiknya dimanapun saya berada sampai saat ini.
2. Saudara-saudara saya Andhika Prasetyo, Satrio Mukti Wibowo dan Hendra Wahyu Kurniawan, terima kasih atas do'a dan dukungannya selama ini.
3. Kekasih hati saya Lestari Rahmadani yang selalu memotivasi saya dan memberikan doa serta dukungannya selama ini.
4. Dosen pembimbing saya bapak Ahlihi Masruro, M.Kom. yang telah membimbing dan mengarahkan kami dalam pembuatan tugas akhir ini.
5. Dosen di Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas do'a, ilmu dan bimbingannya selama ini.
6. Khairil, terima kasih sudah menjadi teman dalam susah senang dari awal belajar di Universitas Amikom Yogyakarta sampai selesainya tugas akhir ini.
7. Teman-teman kelas 15D3-TI-03, terima kasih atas do'a dan semangatnya selama ini.
8. Saudara-saudara di Kos Griya Nurjanah yang selalu mendukung saya.
9. Rekan-rekan di Universitas Amikom Yogyakarta, terima kasih atas do'a dan semangatnya selama ini.
10. Semua rekan-rekan saya, terima kasih atas do'a nya selama ini.
11. Ibu Suyatmi, S.E., M.M. dan bapak Moch Farid Fauzi, M.Kom. dari pihak Entrepreneur Campus yang selalu mendukung dan membantu dalam proses pembuatan tugas akhir ini

TERIMA KASIH.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini, dengan judul **“Pembuatan Sistem Informasi dan Marketplace Berbasis Web pada Entrepreneur Campus Universitas Amikom Yogyakarta”**.

Tugas akhir ini di susun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar Diploma pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

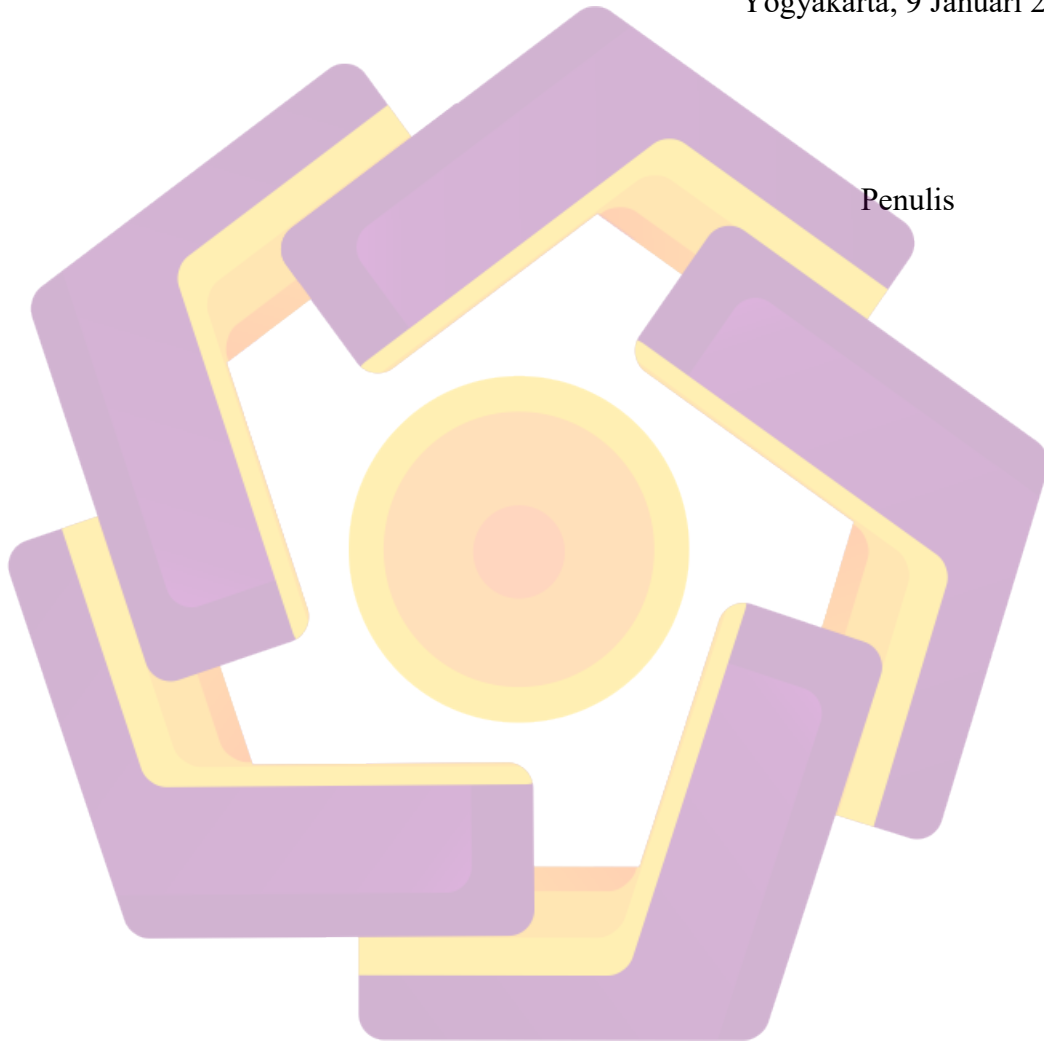
Selama penyusunan tugas akhir ini, penullis banyak memperoleh bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. selaku Ketua Program Studi D-3 Teknik Informatika.
4. Bapak Ahlihi Masruro, M.Kom. selaku dosen pembimbing tugas akhir.
5. Seluruh civitas akademika Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu, dukungan dan sarana.
6. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan restu, do'a, dukungan moril ataupun materiil dan motivasi bagi penulis.
7. Seluruh teman-teman D3TI03 angkatan 2015.
8. Seluruh keluarga dan teman-teman yang selaku mendukung penulis.
9. Ibu Suyatmi, S.E, M.M. selaku Direktur Kemahasiswaan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan observasi dan penelitian pada Entrepreneur Campus.
10. Dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis dalam penyusunan tugas akhir ini sampai selesai.

Akhir kata, penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca. Dan penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini, masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka jika ada kritik atau saran yang membangun untuk tugas akhir ini.

Yogyakarta, 9 Januari 2017

Penulis

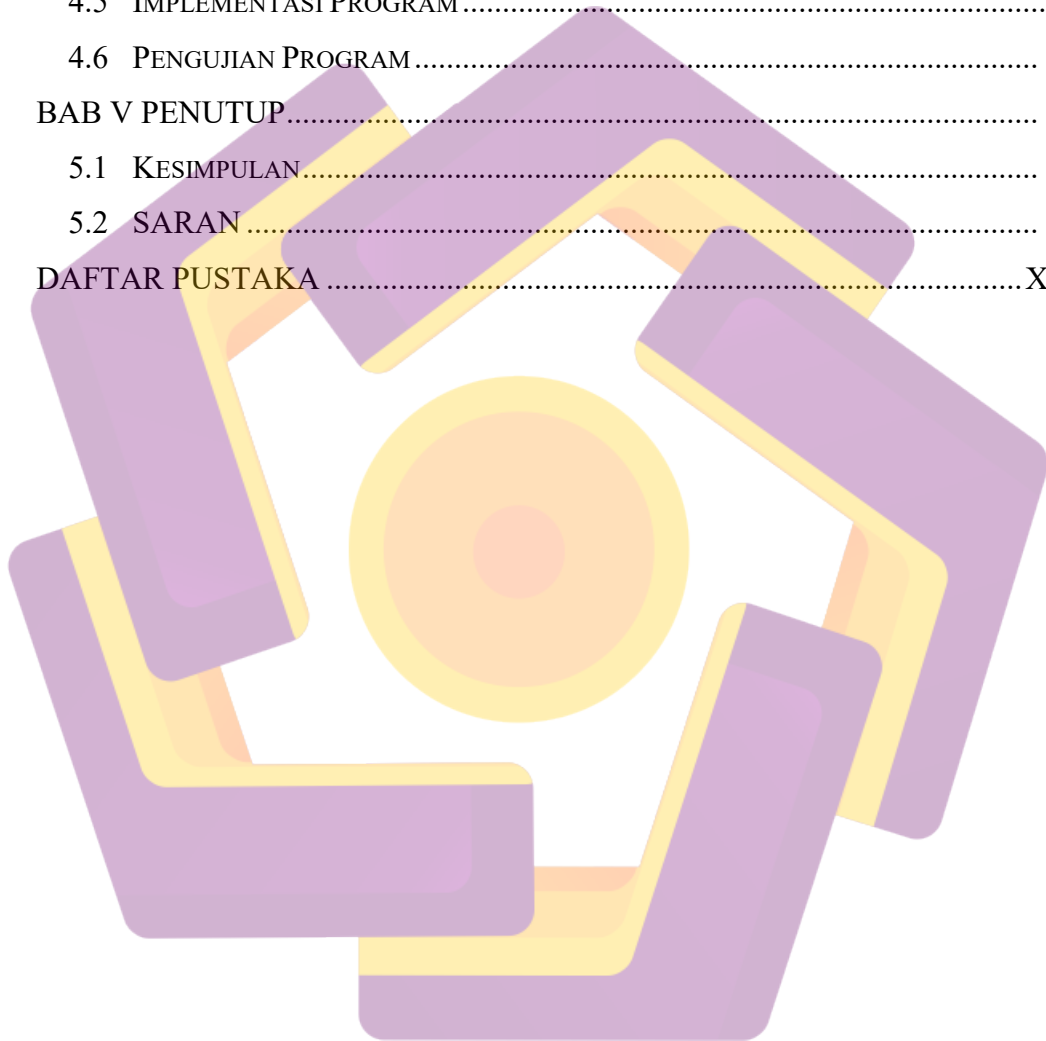


DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN 1	III
PENGESAHAN 2	IV
PERNYATAAN 1	V
PERNYATAAN 2	VI
MOTTO	V
PERSEMBAHAN 1	VIII
PERSEMBAHAN 2	IX
KATA PENGANTAR	X
DAFTAR ISI	XII
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR GAMBAR	XVI
INTISARI	XX
ABSTRACT	XXI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN	4
1.6 METODE PENELITIAN	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	7
BAB II LANDASAN TEORI	25
2.1 KONSEP DASAR SISTEM	25
2.2 KONSEP DASAR INFORMASI	28
2.3 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI	31
2.4 KONSEP DASAR MARKETPLACE	33
2.5 KONSEP DASAR WEBSITE	34

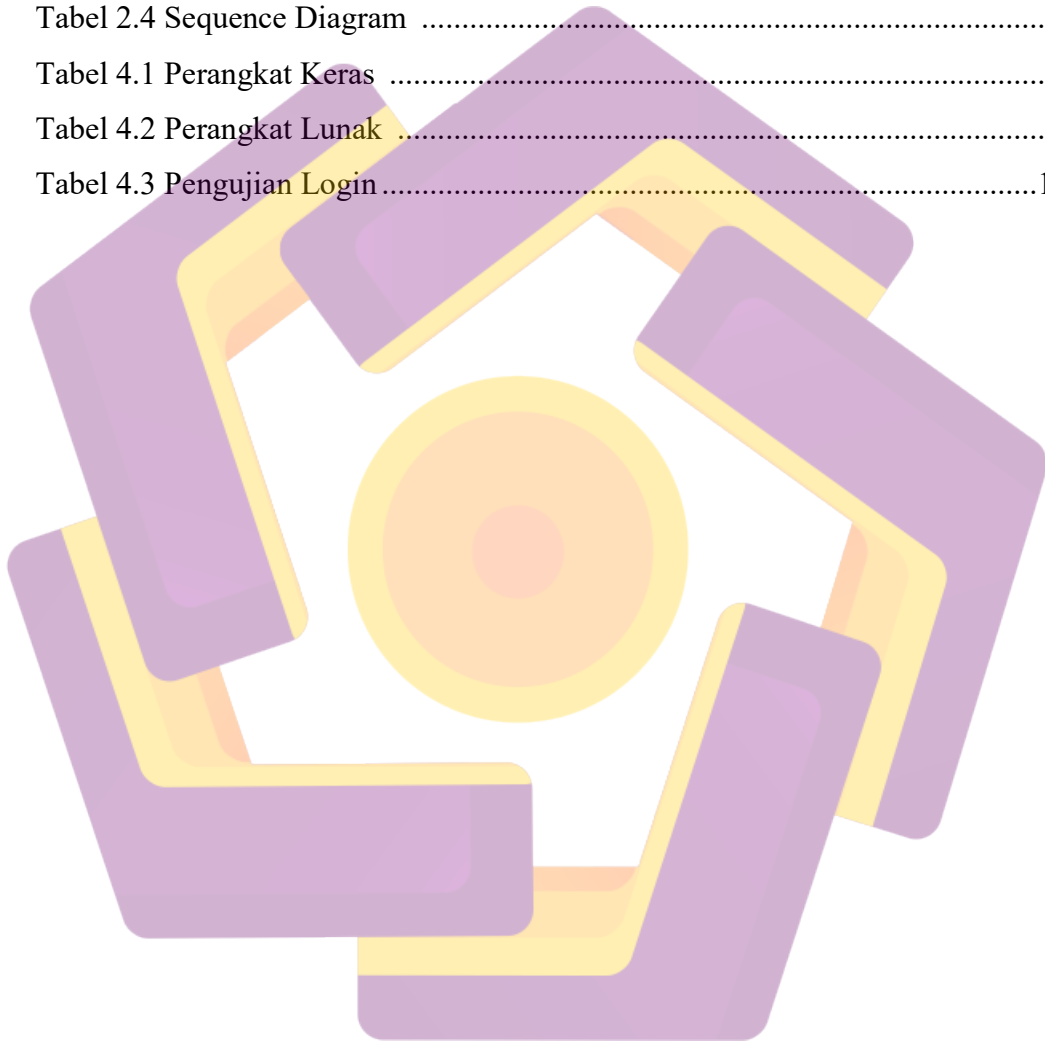
2.6	KOMPONEN PENYUSUN WEBSITE.....	36
2.7	KONSEP DASAR CODEIGNITER.....	37
2.8	UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML).....	38
2.9	KONSEP BASIS DATA	48
BAB III GAMBARAN UMUM		49
3.1	GAMBARAN UMUM OBJEK.....	49
3.2	PROFIL OBJEK	49
3.3	VISI DAN MISI	50
3.4	STRUKTUR ORGANISASI.....	50
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1	PERANCANGAN SISTEM.....	51
4.2	ANALISIS KEBUTUHAN.....	51
4.2.1	ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL	51
4.2.2	ANALISIS KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL.....	52
4.3	UML (<i>UNIFIED MODELING LANGUAGE</i>)	53
4.4	PERANCANGAN USER INTERFACE	88
4.4.1	HALAMAN PENGUNJUNG.....	88
4.4.2	HALAMAN LOGIN.....	91
4.4.3	HALAMAN ADMIN.....	91
4.4.3.1	HALAMAN AKUN	91
4.4.3.2	HALAMAN DATA COACH	92
4.4.3.3	HALAMAN INFORMASI	92
4.4.3.4	HALAMAN DATA ACARA	93
4.4.3.5	HALAMAN DATA PESERTA.....	93
4.4.3.6	HALAMAN GALERI.....	94
4.4.3.7	HALAMAN PRODUK.....	94
4.4.3.8	HALAMAN MENGELOLA LAPORAN	95
4.4.4	HALAMAN COACH	95
4.4.4.1	HALAMAN PROFIL.....	95
4.4.4.2	HALAMAN UPLOAD MATERI.....	96
4.4.4.3	HALAMAN FILE TERUNGGAH.....	96

4.4.5	HALAMAN USER	97
4.4.5.1	HALAMAN PROFIL.....	97
4.4.5.2	HALAMAN MENDAFTAR ACARA	97
4.4.5.3	HALAMAN ACARA YANG DI IKUTI.....	98
4.4.5.4	HALAMAN MARKETPLACE.....	98
4.5	IMPLEMENTASI PROGRAM.....	99
4.6	PENGUJIAN PROGRAM.....	103
BAB V PENUTUP.....		105
5.1	KESIMPULAN.....	105
5.2	SARAN.....	105
DAFTAR PUSTAKA		XXII



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	39
Tabel 2.2 Class Diagram	41
Tabel 2.3 Activity Diagram	43
Tabel 2.4 Sequence Diagram	47
Tabel 4.1 Perangkat Keras	52
Tabel 4.2 Perangkat Lunak	53
Tabel 4.3 Pengujian Login	103



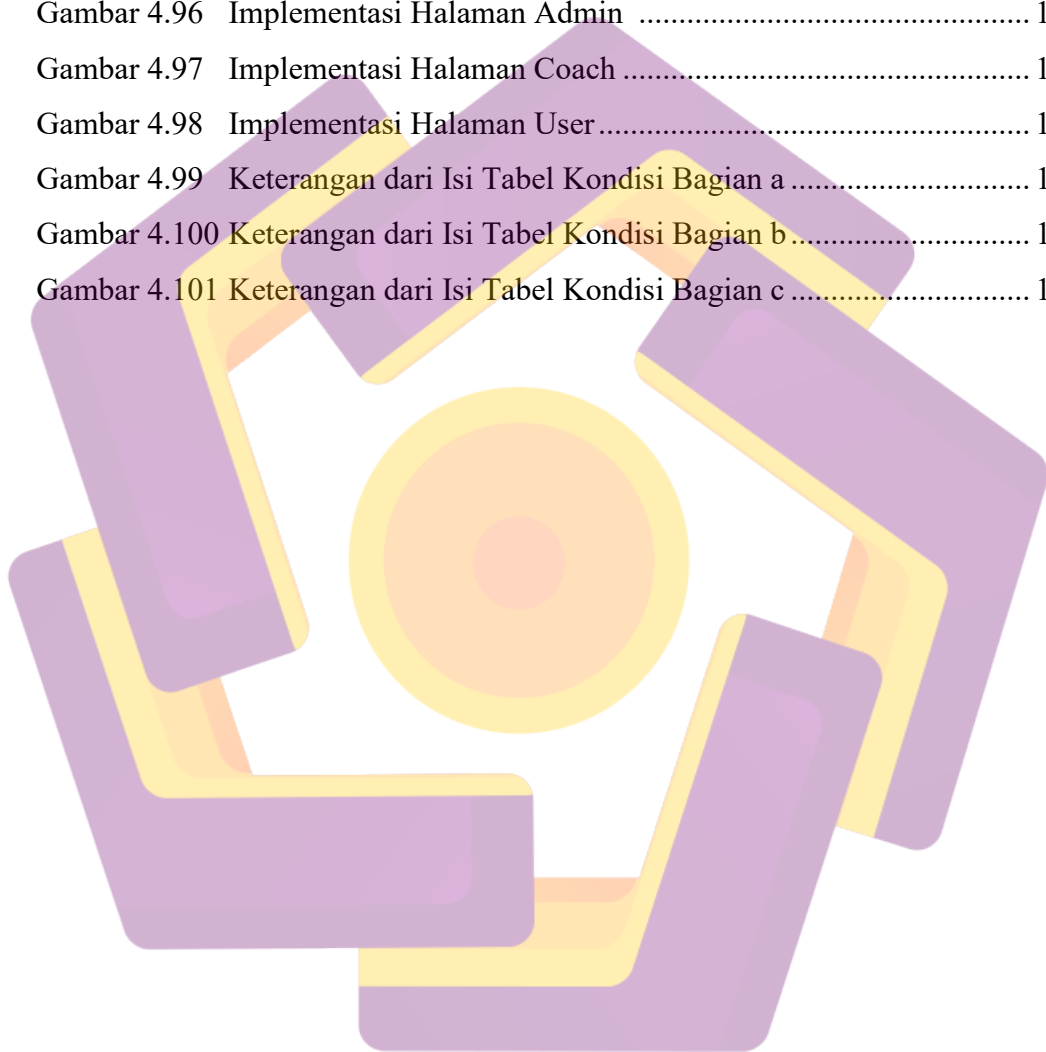
DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1	Use Case Diagram Admin.....	54
Gambar 4.2	Use Case Diagram Coach.....	54
Gambar 4.3	Use Case Diagram User	55
Gambar 4.4	Use Case Diagram Pengunjung.....	55
Gambar 4.5	Activity Diagram Registrasi Pengunjung	56
Gambar 4.6	Activity Diagram Login Admin.....	56
Gambar 4.7	Activity Diagram Menambah Akun.....	57
Gambar 4.8	Activity Diagram Mengubah Akun.....	57
Gambar 4.9	Activity Diagram Menghapus Akun.....	58
Gambar 4.10	Activity Diagram Menambah Coach	58
Gambar 4.11	Activity Diagram Mengubah Coach	59
Gambar 4.12	Activity Diagram Menghapus Coach.....	59
Gambar 4.13	Activity Diagram Menambah Informasi	60
Gambar 4.14	Activity Diagram Mengubah Informasi.....	60
Gambar 4.15	Activity Diagram Menghapus Informasi	61
Gambar 4.16	Activity Diagram Menambah Acara	61
Gambar 4.17	Activity Diagram Mengubah Acara	62
Gambar 4.18	Activity Diagram Menghapus Acara	62
Gambar 4.19	Activity Diagram Verifikasi Peserta Acara	63
Gambar 4.20	Activity Diagram Menghapus Data Peserta Acara	63
Gambar 4.21	Activity Diagram Verifikasi Data Produk.....	64
Gambar 4.22	Activity Diagram Mengubah Data Produk	64
Gambar 4.23	Activity Diagram Menghapus Data Produk.....	65
Gambar 4.24	Activity Diagram Cetak Laporan.....	65
Gambar 4.25	Activity Diagram Login Coach.....	66
Gambar 4.26	Activity Diagram Mengubah Profil	66
Gambar 4.27	Activity Diagram Menambah Materi.....	67
Gambar 4.28	Activity Diagram Mengubah Materi	67

Gambar 4.29	Activity Diagram Menghapus Materi	68
Gambar 4.30	Activity Diagram Login User	68
Gambar 4.31	Activity Diagram Edit Profil.....	69
Gambar 4.32	Activity Diagram Mendaftar Acara	69
Gambar 4.33	Activity Diagram Konfirmasi Mengikuti Acara	70
Gambar 4.34	Activity Diagram Membatalkan Mengikuti Acara	70
Gambar 4.35	Activity Diagram Menambah Produk	71
Gambar 4.36	Activity Diagram Mengubah Produk.....	71
Gambar 4.37	Activity Diagram Menghapus Produk	72
Gambar 4.38	Perancangan Class Diagram	72
Gambar 4.39	Sequence Diagram Registrasi Pengunjung	73
Gambar 4.40	Sequence Diagram Login Admin.....	73
Gambar 4.41	Sequence Diagram Menambah Akun	74
Gambar 4.42	Sequence Diagram Mengubah Akun	74
Gambar 4.43	Sequence Diagram Menghapus Akun	75
Gambar 4.44	Sequence Diagram Menambah Coach	75
Gambar 4.45	Sequence Diagram Mengubah Coach	76
Gambar 4.46	Sequence Diagram Menghapus Coach.....	76
Gambar 4.47	Sequence Diagram Menambah Informasi.....	77
Gambar 4.48	Sequence Diagram Mengubah Informasi.....	77
Gambar 4.49	Sequence Diagram Menghapus Informasi	78
Gambar 4.50	Sequence Diagram Menambah Acara.....	78
Gambar 4.51	Sequence Diagram Mengubah Acara.....	79
Gambar 4.52	Sequence Diagram Menghapus Acara	79
Gambar 4.53	Sequence Diagram Menghapus Data Peserta Acara	80
Gambar 4.54	Sequence Diagram Verifikasi Data Produk	80
Gambar 4.55	Sequence Diagram Mengubah Data Produk	81
Gambar 4.56	Sequence Diagram Menghapus Data Produk.....	81
Gambar 4.57	Sequence Diagram Cetak Laporan	82
Gambar 4.58	Sequence Diagram Login Coach	82
Gambar 4.59	Sequence Diagram Mengubah Profil	83

Gambar 4.60	Sequence Diagram Menambah Materi	83
Gambar 4.61	Sequence Diagram Mengubah Materi	84
Gambar 4.62	Sequence Diagram Menghapus Materi	84
Gambar 4.63	Sequence Diagram Login User	85
Gambar 4.64	Sequence Diagram Edit Profil	85
Gambar 4.65	Sequence Diagram Mendaftar Acara	86
Gambar 4.66	Sequence Diagram Membatalkan Mengikuti Acara	86
Gambar 4.67	Sequence Diagram Menambah Produk	87
Gambar 4.68	Sequence Diagram Mengubah Produk	87
Gambar 4.69	Sequence Diagram Menghapus Produk	88
Gambar 4.70	Beranda	88
Gambar 4.71	Profil	89
Gambar 4.72	Agenda	89
Gambar 4.73	Coach	89
Gambar 4.74	Galeri	90
Gambar 4.75	Marketplace	90
Gambar 4.76	Kontak	90
Gambar 4.77	Halaman Login	91
Gambar 4.78	Halaman Akun	91
Gambar 4.79	Halaman Data Coach	92
Gambar 4.80	Halaman Informasi	92
Gambar 4.81	Halaman Data Acara	93
Gambar 4.82	Halaman Data Peserta	93
Gambar 4.83	Halaman Galeri	94
Gambar 4.84	Halaman Produk	94
Gambar 4.85	Halaman Mengelola Laporan	95
Gambar 4.86	Halaman Profil	95
Gambar 4.87	Halaman Upload Materi	96
Gambar 4.88	Halaman File Terunggah	96
Gambar 4.89	Halaman Profil	97
Gambar 4.90	Halaman Mendaftar Acara	97

Gambar 4.91	Halaman Acara yang di ikuti	98
Gambar 4.92	Halaman Marketplace	98
Gambar 4.93	Implementasi Database	99
Gambar 4.94	Implementasi Halaman Pengunjung	100
Gambar 4.95	Implementasi Halaman Login	101
Gambar 4.96	Implementasi Halaman Admin	101
Gambar 4.97	Implementasi Halaman Coach	102
Gambar 4.98	Implementasi Halaman User	102
Gambar 4.99	Keterangan dari Isi Tabel Kondisi Bagian a	103
Gambar 4.100	Keterangan dari Isi Tabel Kondisi Bagian b	103
Gambar 4.101	Keterangan dari Isi Tabel Kondisi Bagian c	103



INTISARI

Entrepreneur Campus Amikom adalah sebuah lembaga yang didirikan Universitas Amikom Yogyakarta dibawah naungan Direktorat Kemahasiswaan Amikom. Fokus didirikannya lembaga ini adalah untuk mendukung pengusaha (terutama berasal dari mahasiswa Amikom) untuk melangkah lebih jauh lagi, melalui pelatihan-pelatihan yang diadakannya. Selain mendukung mahasiswa Amikom untuk berwirausaha, Entrepreneur Campus Amikom yang biasa disingkat Entrepreneur Campus juga menyediakan wadah untuk pengusaha dari luar kampus Amikom yang juga tertarik berwirausaha, bisa ikut serta di salah satu acara dari Entrepreneur Campus yakni Entrepreneur Day yang diadakan 1 bulan sekali. Didirikannya Entrepreneur Campus juga didasari oleh Visi & Misi Universitas Amikom, mewujudkan 30% lulusan dari Universitas Amikom menjadi Entrepreneur (berwirausaha).

Namun Entrepreneur Campus belum mempunyai sarana sistem informasi khusus untuk menampung segala informasi yang meliputi seluruh rangkaian kegiatan maupun pelatihan Wirausaha yang diadakan oleh Entrepreneur Campus. Melihat keadaan tersebut, kami mencoba membangun Website Sistem Informasi dan Marketplace Entrepreneur Campus yang akan memudahkan akses untuk mahasiswa dalam memperoleh informasi pelatihan, informasi acara wirausaha, maupun kegiatan wirausaha lainnya, serta memudahkan mahasiswa dalam mempromosikan usahanya. Selain ditujukan untuk memudahkan mahasiswa, website yang kami rancang juga bertujuan untuk mewadahi para expert dalam bidang kewirausahaan yang ingin membagi ilmunya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Markerplace, Entrepreneur Campus.

ABSTRACT

Entrepreneur Campus Amikom is a institutions established University Of Amikom Yogyakarta under shade Directorate Of Amikom Student. The focus of the establishment of this institution is to support businessman (mainly came from amikom students) to go any further , through trainings.Besides support amikom students to entrepreneurship, Entrepreneur Campus Amikom also provides a receptacle for entrepreneurs from outside amikom campus who were also interested with entrepreneurship , get involved in one of the event of Entrepreneur Campus the entrepreneur day held once a month . Establishment of Entrepreneur Campus also are based on the vision and mission University Of Amikom Yogyakarta, manifesting 30 % graduates from University Of Amikom Yogyakarta be entrepreneur.

But, Entrepreneur Campus did not have facilities special information system to accommodate all information that included all the series of activities and training entrepreneurial traits that held by Entrepreneur Campus . See this situation is , we try to build information systems and marketplace entrepreneur campus that will be to ease access for students in obtaining training information , entrepreneurial event information, as well as other entrepreneurial activities, , as well as facilitate students in promoting their business. Besides intended to facilitate the students, the website we designed also aims to accommodate the experts in the field of entrepreneurship who want to share their knowledge.

Keyword: Information System, Marketplace, Entrepreneur Campus.