

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Android merupakan sebuah sistem operasi berbasis Linux yang didesain khusus untuk perangkat bergerak seperti *smartphone* atau *tablet*. Sistem operasi android bersifat open source sehingga banyak programmer yang membuat aplikasi maupun memodifikasi sistem aplikasi ini. Berdasarkan informasi dari situs resmi android, setiap hari terdapat lebih dari satu juta perangkat android diaktifkan dan diperkirakan akan terus meningkat [1].

Rasulullah pernah bersabda *"Pelajarilah bahasa Arab karena 3 hal : 1] Karena Aku (Nabi SAW) orang Arab, 2] Al-Quran berbahasa Arab, dan 3] Percakapan ahli surga adalah bahasa Arab."* [2].

Bahasa arab merupakan bahasa yang ada didalam Al-Qur'an dan Hadist. Selain itu Bahasa Arab juga merupakan bahasa pemersatu kaum muslimin sedunia. Bahasa arab juga sering kita dengarkan misalnya ketika adzan. Adab muslim bertemu dengan muslim lainnya adalah mengucapkan salam yang merupakan doa keselamatan bagi saudara kita dalam bahasa arab. Bahkan doa-doa dan lafal-lafal shalat yang setiap hari diucapkan juga berbahasa arab. Tetapi, kenyataan bahwa umat Islam telah berinteraksi intensif dengan Bahasa Arab tidak membuat lantas menyukai dan memahaminya [2].

Realitas ini dikuatkan dengan sebuah survei sederhana yang dilakukan guru Madrasah Aliyah di Jakarta dengan melibatkan sekitar 170 siswa di dua MAN

memberikan hasil bahwa lebih banyak siswa MAN yang suka pelajaran Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris daripada Bahasa Arab. Bahkan 90 orang diantara mereka tidak suka dengan pelajaran Bahasa Arab. Alasan mereka tidak menyukai bahasa arab pada umumnya karena menurut mereka bahasa arab sulit dipahami[2].

Berdasarkan uraian diatas, peneliti tertarik untuk membuat media pembelajaran dan mengecek hafalan bahasa arab serta merancangnya dalam sebuah aplikasi berbasis android. Dengan adanya aplikasi untuk belajar dan menghafal bahasa arab ini diharapkan dapat meningkatkan manfaat dari penggunaan android, dan pembelajarannya lebih menyenangkan serta menghafal bahasa arab jadi lebih mudah. Maka dari itu peneliti membuat penelitian skripsi dengan judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI UNTUK BELAJAR DAN MENGHAFAKAL MUFRADAT (KOSAKATA) BAHASA ARAB BERBASIS ANDROID".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka peneliti membuat rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana menganalisis, merancang, dan membuat sebuah media digital bahasa arab berbasis android yang dapat digunakan untuk mempelajari dan menghafal *mufradat* (kosakata) bahasa arab ?

### **1.3 Batasan Penelitian**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang digunakan adalah Android Studio, CorelDRAW X5, SQLite.
2. Aplikasi ini hanya berjalan pada *smartphone* dan *tablet* dengan sistem operasi android.
3. Aplikasi ini hanya mempunyai kata benda yang dikelompokkan kedalam *mufradat* (kosakata) sebagai berikut:
  - a. Kosakata sekitar kamar dan asrama
  - b. Kosakata sekitar kamar mandi
  - c. Kosakata sekitar kelas dan sekolah
  - d. Kosakata sekitar masjid
  - e. Kosakata sekitar taman dan lapangan
  - f. Kosakata sekitar ruang makan dan dapur
4. Aplikasi ini terdapat tiga menu utama, yaitu :
  - a. Menu Materi
  - b. Menu Hafalan

Pada menu hafalan terdapat tiga jenis menu untuk menguji hafalan yaitu:

- a. Menu uji hafalan, dengan merekam suara dan mengecek benar atau tidak.
- b. Menu kuis, yang berupa pertanyaan dengan empat pilihan jawaban.
- c. Menu daftar hafalan, yang berupa daftar kosakata yang sudah berhasil dihafal dari menu uji hafalan.

c. Menu Detail

5. Aplikasi ini tidak sampai implementasi di *play store*, tetapi hanya sampai pembuatan *prototype* yang diujikan.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini berdasarkan pada permasalahan diatas adalah sebagai berikut :

1. Skripsi ini dibuat untuk memenuhi kelengkapan kurikulum akademik, sebagai salah satu syarat kelulusan dari program S1 pada UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menerapkan disiplin ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan di UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA serta menambah wawasan dan ilmu pengetahuan bagi peneliti dalam melakukan penelitian.
3. Membuat suatu aplikasi untuk belajar dan menghafal *mufradat* (kosakata) bahasa arab berbasis Android.

#### **1.5 Metode Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Peneliti mengumpulkan data dengan membaca buku, jurnal, dan internet yang berhubungan dengan penelitian ini.

##### **1.5.2 Metode Analisis**

Metode analisis yang digunakan peneliti adalah metode analisis SWOT, metode ini digunakan untuk menganalisis apakah sistem layak untuk dibuat serta mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem.

##### **1.5.3 Metode Perancangan**

Metode perancangan yang digunakan peneliti adalah metode UML dengan *diagram activity*.

#### **1.5.4 Metode Pengembangan**

Metode pengembangan yang digunakan oleh peneliti adalah metode *prototype*.

#### **1.5.5 Metode Pengujian**

Peneliti menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing* dalam penelitian ini.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan penelitian, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi dan software yang digunakan.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

##### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**



Bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini menguraikan dan menjelaskan tentang kesimpulan apa yang didapat dari semua pelaksanaan kegiatan penelitian dan pembuatan program serta saran dari peneliti kepada pihak yang akan melaksanakan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

