

**PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PRE
ORDER BERBASIS WEB PADA GARSIN MURAH**

SKRIPSI



disusun oleh
Siti Aisyah Fatmawati Iribaram
14.12.7932

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PRE
ORDER BERBASIS WEB PADA GARSkin MURAH**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Siti Aisyah Fatmawati Iribaram
14.12.7932

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PRE ORDER BERBASIS WEB PADA GARSIN MURAH

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Aisyah Fatmawati Iribaram

14.12.7932

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 22 April 2017

Dosen Pembimbing,



Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PENJUALAN DAN PRE ORDER BERBASIS WEB PADA GARSKIN MURAH

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Aisyah Fatmawati Iribaram

14.12.7932

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 10 Januari 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Nila Feby Puspitasari, S.Kom., M.Cs
NIK. 190302161

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302069

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Februari 2018



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Januari 2018

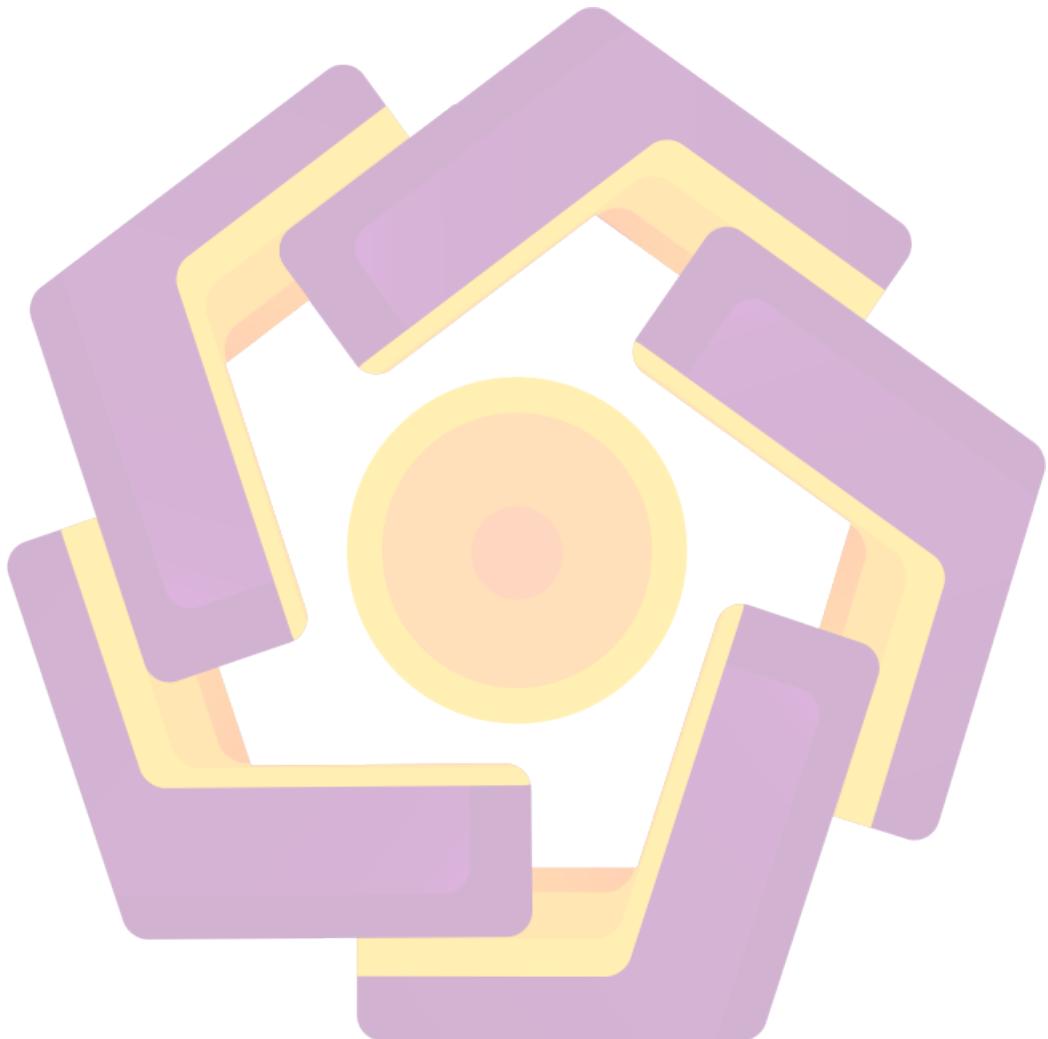


Siti Aisyah Fatmawati Iribaram

NIM. 14.12.7932

MOTTO

“Keberhasilan adalah 99% perbuatan dan 1% pemikiran (Albert Enstein)”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji hanya milik Allah Subuhanahu Wata'ala, Yang Maha Mengetahui apa-apa yang ada di langit dan di bumi. Kata yang pertama yang terucap sebagai rasa syukur kepada Allah Subuhanahu Wata'ala, atas segala rahmat & karunia-Nya, sehingga skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Manajemen Penjualan dan Pre Order Berbasis Web pada Garskin Murah” ini dapat terselesaikan dengan maksimal. Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua Orang Tua, Bapak Alm. H. Dahlan Iribaram dan Ibu Siti Mimah Rahimah, Terimakasih untuk do'a tulus, kerja keras dan kasih sayang untuk saya.
2. Dosen pembimbing, Ibu Dina Maulina, M.Kom, Terimakasih atas bimbingannya dalam penggerjaan skripsi, terutama untuk kritik dan saran dari awal penggerjaan skripsi sampai selesai.
3. Sahabat dan teman – teman saya kelas 14-S1SI-03 di Universitas AMIKOM Yogyakarta terimakasih untuk bantuan dan pelajaran berharga yang selalu kalian berikan untuk saya.
4. Dan yang terakhir kepada Pihak Garskin Murah, semoga *online shop* nya semakin berkembang, sukses dan bermanfaat.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamiiin, segala puji bagi Allah Subuhanahu Wata'ala yang telah mencerahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Penulis mampu menyelesaikan Skripsi dengan judul "**Perancangan Aplikasi Manajemen Penjualan dan Pre Order Berbasis Web pada Garskin Murah**" ini dengan baik. Penulisan Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Program Sarjana Strata 1 pada jurusan Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, motivasi, kerjasama maupun bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

5. Allah Subuhanahu Wata'ala pemilik alam semesta yang memberikan segala rahmat, nikmat dan karunia-Nya.
6. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, M.M, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
7. Ibu Krisnawati, S.Si., M. T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan ketua program studi S1 Sistem Informasi.
8. Ibu Dina Maulina, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, saran, waktu dan arahan.

9. Mama, terimakasih untuk do'a tulus, kerja keras dan kasih sayang untuk saya.
Atas kesabaran yang tidak pernah hilang dan atas semangat menjadi pemicu untuk selalu melakukan yang terbaik.
10. Buat temen ciwi-ciwi trimakasih atas tawa canda selama ini semoga kita semua sukses.
11. Spesial untuk mbak nur fitrianingsih, Listiana, hepy dan uci untuk semangat, pembelajaran, motivasi, waktu dan bala bantuan lainnya terimakasih. Abang Salis dan taufan terimakasih untuk semua kerepotan yang di alami.
12. Pak arizona beserta istri, terimakasih sudah menyediakan waktu dan tempat untuk belajar dan menyelesaikan skripsi.
13. Pihak Garskin murah atas kerjasama.
14. Dan Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam Skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca. Akhir kata, Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 22 Januari 2018

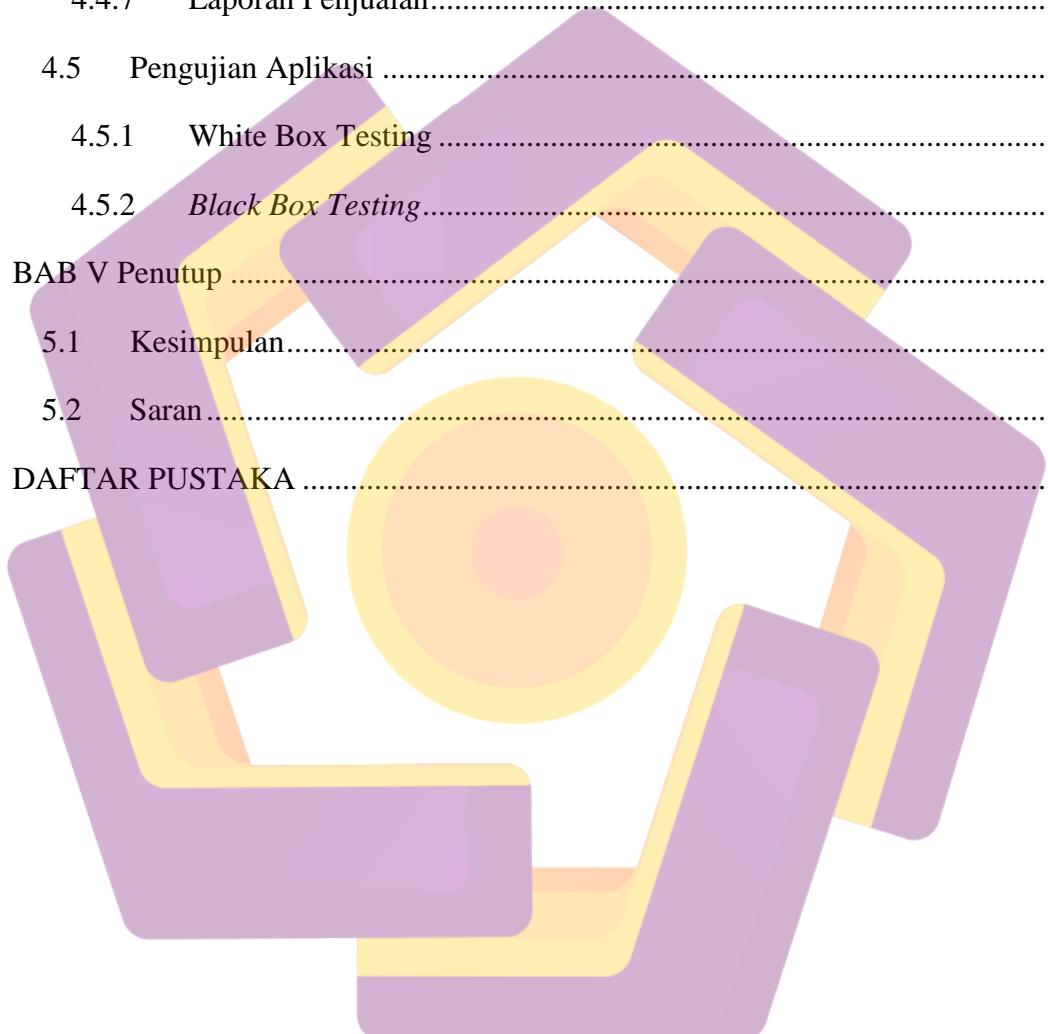
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Pengumpulan data	4

1.6.2	Metode Analisis	4
1.6.3	Metode Perancangan	5
1.6.4	Metode Pengembangan	5
1.6.5	Metode Testing.....	5
1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI		7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Dasar Teori	9
2.2.1	Definisi Perancangan	9
2.2.2	Definisi Program Aplikasi	9
2.2.3	Definisi Manajemen	9
2.2.4	Definisi Penjualan	10
2.2.5	Definisi Pre Order	10
2.2.6	Definisi Web	11
2.2.7	<i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	11
2.2.8	Definisi Basis Data.....	22
2.2.9	Pengertian Codeigniter.....	22
2.2.10	Software Pendukung	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan	24
3.1.1	Sejarah dan Latar Belakang Garskin Murah	24
3.1.2	Profil Garskin Murah	24
3.1.3	Visi dan Misi Garskin Murah.....	25

3.1.4	Proses Bisnis Garskin Murah	26
3.2	Analisis	27
3.2.1	Analisis Data	27
3.2.2	Analisis PIECES	29
3.2.3	Analisis Kebutuhan Aplikasi	35
3.3	Perancangan Aplikasi	41
3.3.1	<i>Use case Diagram</i>	41
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	42
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	49
3.3.4	<i>Class Diagram</i>	61
3.4	Perancangan Basis Data	62
3.5	Perancangan Tampilan	67
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	74
4.1	Implementasi	74
4.2	Implementasi Basis Data (<i>Database</i>)	74
4.2.1	Struktur Tabel dan Atribut Basis Data	76
4.3	Implementasi Program	79
4.3.1	Koneksi <i>Database</i>	79
4.3.2	Login	80
4.4	Manual Program	81
4.4.1	<i>Login</i>	81
4.4.2	Halaman Dashboard	82
4.4.3	Manajemen User	82



4.4.4	Pelanggan	83
4.4.5	Katalog	85
4.4.6	Transaksi	85
4.4.7	Laporan Penjualan.....	87
4.5	Pengujian Aplikasi	88
4.5.1	White Box Testing	88
4.5.2	<i>Black Box Testing</i>	89
BAB V	Penutup	91
5.1	Kesimpulan.....	91
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	xix

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbedaan Penelitian	8
Tabel 2.2 Simbol <i>use case</i>	15
Tabel 2.3 Simbol <i>activity diagram</i>	17
Tabel 2.4 Simbol <i>sequence diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol ERD	20
Tabel 3.1 <i>Performance</i>	29
Tabel 3.2 <i>Information</i>	30
Tabel 3.3 <i>Economy</i>	31
Tabel 3.4 Pengendalian	32
Tabel 3.5 Efisiensi.....	33
Tabel 3.6 Pelayanan	34
Tabel 3.7 Spesifikasi kebutuhan web.....	40
Tabel 3.8 Struktur Tabel Katalog.....	64
Tabel 3.9 Struktur Tabel User	64
Tabel 3.10 Struktur Tabel Pelanggan.....	65
Tabel 3.11 Struktur Tabel Transaksi	65
Tabel 3.12 Struktur Tabel Pendapatan	66
Tabel 4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i>	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 System Development Life Cycle (SDLC).....	12
Gambar 3.1 Proses Bisnis	26
Gambar 3.2 <i>use case diagram</i>	41
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Login</i>	42
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Olah Data User	43
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Pelanggan	44
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Katalog	45
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Transaksi	46
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Penjualan.....	47
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Pendapatan	48
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	48
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	49
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data User	50
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data User.....	51
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Tambah Pelanggan.....	52
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Pelanggan	53
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Katalog	54
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Katalog	55
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Transaksi	56

Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Transaksi.....	57
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Penjualan	58
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pendapatan	59
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram Logout</i>	60
Gambar 3.22 <i>Class Diagram</i>	61
Gambar 3.23 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	62
Gambar 3.24 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 3.25 Log In Pengguna	67
Gambar 3.26 Halaman utama.....	67
Gambar 3.27 Data User.....	68
Gambar 3.28 Tambah Data User.....	68
Gambar 3.29 Data Pelanggan.....	69
Gambar 3.30 Tambah Data Pelanggan.....	69
Gambar 3.31 Data Katalog.....	70
Gambar 3.32 Tambah Data Katalog.....	70
Gambar 3.33 Data Transaksi.....	71
Gambar 3.34 Tambah Transaksi	72
Gambar 3.35 Form Laporan Penjualan	73
Gambar 3.36 Tampilan Laporan Pendapatan.....	73
Gambar 4.1 Tampilan PhpMyAdmin.....	75
Gambar 4.2 Proses Pembuatan <i>Database</i>	75



Gambar 4.3 Struktur Tabel.....	76
Gambar 4.4 Atribut Tabel Katalog.....	76
Gambar 4.5 Atribut Tabel Pelanggan.....	77
Gambar 4.6 Atribut Tabel Transaksi.....	77
Gambar 4.7 Atribut Tabel <i>User</i>	78
Gambar 4.8 Atribut Tabel Pendapatan.....	78
Gambar 4.9 Form Login.....	81
Gambar 4.10 Halaman Administrator.....	82
Gambar 4.11 Manajemen user	82
Gambar 4.12 Daftar Pelanggan	83
Gambar 4.13 Form Tambah Data Pelanggan.....	84
Gambar 4.14 Daftar katalog.....	85
Gambar 4.15 Form Tambah transaksi.....	86
Gambar 4.16 Data Transaksi.....	86
Gambar 4.17 Form Laporan Penjualan	87
Gambar 4.18 Laporan Penjualan.....	87
Gambar 4.19 Pesan Hapus Data.....	88

INTISARI

Garskin murah merupakan *online shop* yang bergerak dalam penjualan aksesoris pelindung *handphone*. Produk yang dijual meliputi *garskin*, *softcase* , *hardcase*, dan *flipcases* yang bisa di *custom* sesuai dengan keinginan konsumen. Pembelian garskin dan case akan di catat pada penjualan secara *pre order* (PO).

Dalam pemrosesan data Manajemen penjualan, *pre order* dan pembuatan laporan pada *online shop* ini masih kurang efektif dan efisien, karena data-data penjualan di tulis secara manual menggunakan buku dan kemudian, di ketik kembali dalam aplikasi microsoft excel. Dengan proses seperti ini, dapat memakan banyak waktu dalam pencarian data , karena tidak ada penyimpanan file-file yang terikat secara khusus.

Dari kebutuhan tersebut maka penulis merancang sebuah aplikasi manajemen penjualan dan *pre order* pada garskin murah. Sistem yang akan dirancang berbasis web . Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman php , aplikasi Sublime text 2.0.2 sebagai *text editor* , serta MySQLi sebagai penyimpanan data (database). Hasil dari perancangan aplikasi manajemen penjualan dan *pre order*, yaitu agar dapat membantu pemilik dalam mengolah data penjualan dan *pre order* serta mendapatkan laporan secara cepat dan akurat.

Kata Kunci: Aplikasi Manajemen, *Pre order*, Web

ABSTRACT

Garskin Murah is an online shop that is engaged in the sale of mobile phone protective accessories. The products sold include garskin, softcase, hardcase, and flipcases that can be customized to the customer's wishes. Garskin and case purchases will be recorded on pre order sales (PO).

In data processing Sales management, pre order and making reports on the online shop is still less effective and efficient, because sales data is written manually using the book and then, in the type back in microsoft excel application. With a process like this, it can take a lot of time in data search, because there is no storage of files that are specifically bound.

From these needs the authors designed a sales management application and pre order on cheap garskin. The system will be web-based. The design of this application using php programming language, application Sublime text 2.0.2 as a text editor, and MySQLi as data storage (database). The result of sales management application design and pre order, that is to assist owners in processing sales data and pre order and get reports quickly and accurately.

Keyword: Application Management, Pre order, Web