

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penerapan Teknologi Virtual Reality sebagai Desain Interior Kamar Tidur, penulis mendapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan Virtual Reality diharapkan dapat menyampaikan informasi berupa gambaran umum tentang desain ruang interior kamar tidur dan juga informasi mengenai furniture yang ada di dalamnya.
2. Untuk membuat aplikasi VR ada beberapa tahapan yaitu pembuatan skenario dan perancangan aplikasi yang akan dibuat. Untuk pengembangan desain aplikasi, Anda dapat menggunakan aplikasi Sketchup, Unity 3D, Adobe Photoshop, dan Sublime Text. Untuk pada tahap terakhir pengujian menggunakan white box dan black box testing.
3. Berdasarkan pengujian Aplikasi VR ruang kamar tidur menggunakan pengujian white box dan black box, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan keterbatasan masalah pada aplikasi ini, maka dalam pengembangan aplikasi selanjutnya dapat disarankan sebagai berikut:

1. Dalam pengembangan selanjutnya aplikasi ini dapat menampilkan bagian bagian interior lainnya yang ada di dalam rumah.
2. Aplikasi ini dapat dijalankan secara Online dan Offline.
3. Aplikasi ini dapat berjalan pada windows Desktop atau PC, Android, dan iOS.