

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat di ambil kesimpulan mengenai Penerapan Video Animasi *Motion Graphic* 2D Sebagai Media Informasi Pemesanan *E-Ticket* PSS Pada Stadion Maguwoharjo sebagai berikut :

1. Dengan adanya video tentang cara pemesanan *e-ticket* PSS memudahkan PT.PSS dalam menginformasikan penggunaan pemesanan *e-ticket* PSS pada *supporter* dan masyarakat.
2. Video Animasi pemesanan *e-ticket* ini menggunakan *basic animation*, *position*, *scale*, *masking* dan *keyframe assistant* agar animasi lebih halus.
3. Berdasarkan hasil 30 responden (*random audience*) tentang Video Animasi *Motion Graphic* 2D Sebagai Media Informasi Pemesanan *E-Ticket* PSS Pada Stadion Maguwoharjo yang diujikan melalui kuesioner diperoleh *persentase* nilai sebesar 89, 67 % yang menyatakan bahwa video ini termasuk kategori sangat baik.
4. Hasil video di publikasi di akun resmi sosial media PSS (Persatuan Sepakbola Sleman) sehingga dapat membantu dan memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam pemesanan *e-ticket* PSS.

5.2 Saran

Berkaitan dengan proses pembuatan video ini yang masih terdapat kekurangan dan kelemahan, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu :

1. Saat melakukan *dubbing* lakukan *dubbing* dalam sekali waktu yang sama agar tidak terjadi beda suara dan memilih tempat yang tepat untuk meminimalisir gangguan dari luar.
2. Agar lebih menarik dalam penelitian selanjutnya yang serupa menggunakan versi yang berbeda misalnya dengan pembuatan video animasi 3D.
3. Membuat Aplikasi *E-ticket* berbasis android karena selama ini PSS baru memiliki pemesanan *E-ticket* melalui web dan bekerja sama dengan go-tix.