

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

1. Telah dibuat 3D dari software 3DS Max ke dalam sebuah smartphone yang terintegrasi dengan *Augmented Reality*
2. Pada perancangan ini skala besar gedung pada 3DS Max, Unity, dan gedung asli memiliki ukuran dan skala yang sama.
3. Proyek menggunakan software 3DS Max, Unity dan Vuforia dalam proses pembuatan.
4. Proyek ini mampu menampilkan gedung lewat marker yang telah dibuat sebelumnya.

### 5.2 Saran

Untuk perkembangan lebih lanjut 3D yang menggunakan teknologi *Augmented Reality* ini bisa dikembangkan tidak hanya untuk struktur bangunan saja tetapi bisa dikembangkan untuk teknologi game dan pembelajaran.